WEAPONRY



M2000GX
HIGH-ENERGY
LONG-RANGE
BEAM CANNON
M2000GX
高エネルギー長射程ビーム砲

MMI-GAU26
17.5mm CIWS
MMI-GAU26
17.5mm CIWS

RQM60F
FLASH EDGE 2
BEAM
BOOMERANG
RQM60F フラッシュエッジ2
ビームブーメラン

ANTI-BEAM
SHIELD
アンチビームシールド

MMI-714
ARONDIGHT
BEAM SWORD
MMI-714
アロンダイト ビームソード

MMI-X340
PALMA FIOCINA
BEAM CANNON
MMI-X340
パルマ・フィオキーナ ビーム砲

MX2351
SOLIDUS FULGOR
BEAM SHIELD
GENERATOR
MX2351
ソリドゥス・フルゴール
ビームシールド発生装置

A-GXQ754/V2
ZEUS SILHOUETTE
A-GXQ754/V2 ゼウスシルエット

先の大戦でデスティニーガンダムの装備として開発されていたが、強すぎる威力が危険視され封印されていた新型のリニア砲。膨大なエネルギーが必要なため、十分な運用には核動力の機体が求められる。

A new linear cannon developed to be equipped by the Destiny Gundam in a previous war. However, it was sealed away due to fears that it was too strong to be used safely. It uses an enormous amount of energy, so a nuclear-powered unit is required to enable sufficient operation.

MA-BAR73/S
HIGH-ENERGY
BEAM RIFLE
MA-BAR73/S
高エネルギービームライフル

※掲載の完成品画像は塗装してあります。
※掲載の画像はイメージです。
* The completed product in the image has been painted.
* Images are for illustrative purposes only.

COLOR GUIDE

■ よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
■ 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
■ カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。
■ ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

■ For a more life-like finish, refer to the color guide.
■ Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
■ The color blends are shown for reference and the actual color may differ from the image.
■ Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.

本体等 ライトグレー部 Body (Light gray part):
ホワイト (White) 75%
+グレー (Gray) 15%
+コバルトブルー (Cobalt blue) 10%

本体等 ブルー部 Body (Blue part):
インディブルー (Bright blue) 90%
+レッド (Red) 10%
+ブラック (Black) 少量 (small dose)

本体等 レッド部 Body (Red part):
レッド (Red) 35%+シャインレッド (Shine red) 35%
+ホワイト (White) 15%
+オレンジイエロー (Orange yellow) 10%
+ワインレッド (Wine red) 5%

本体等 ダークグレー部 Body (Dark gray part):
ミッドナイトブルー (Midnight blue) 50%
+マホガニー (Mahogany) 35%
+ホワイト (White) 10%
+ココアブラウン (Cocoa brown) 5%

本体等 イエロー部 Body (Yellow part):
クリームイエロー (Cream yellow) 30%
+オレンジイエロー (Orange yellow) 30%
+イエロー (Yellow) 20%
+ホワイト (White) 20%
+グレー (Gray) 少量 (small dose)

本体等 ホワイト部 Body (White part):
ホワイト (White) 100%
+ミディアムブルー (Intermediate blue)
少量 (small dose)

本体等 グレー部 Body (Gray part):
グレー (Gray) 85%
+ブラック (Black) 15%

武器等 グリーン部
Weaponry (Green part):
よもぎ色 (Lime green) 80%
+ダークグリーン (基本色)
(Dark green (primary)) 20%
+ブルー (Blue) 少量 (small dose)

センサー等 メタリックグリーン部
Sensor (Metallic green part):
メタリックグリーン (Metallic green) 50%
+ゴールド (Gold) 40%
+青竹色 (Metallic blue green) 10%

ゼウスシルエット ホワイト部
Zeus Silhouette (White part):
ホワイト (White) 100%
+グレー (Gray) 少量 (small dose)

ゼウスシルエット ライトグレー部
Zeus Silhouette (Light gray part):
ホワイト (White) 65%
+軍艦色(1) (Dark gray (1)) 15%
+グレー (Gray) 10%
+グランプリホワイト (Off white) 5%
+コバルトブルー (Cobalt blue) 5%

ゼウスシルエット ダークグレー部
Zeus Silhouette (Dark gray part):
ブラック (Black) 40%
+ホワイト (White) 30%
+コバルトブルー (Cobalt blue) 25%
+ワインレッド (Wine red) 5%

ゼウスシルエット グリーン部
Zeus Silhouette (Green part):
機体内部色 (Interior green) 60%
+ホワイト (White) 25%
+グレー (Gray) 15%

ゼウスシルエット ダークイエロー部
Zeus Silhouette (Dark yellow part):
サンディイエロー (Sandy yellow) 50%
+ミドルストーン (Middle stone) 25%
+ホワイト (White) 20%+グレー (Gray) 5%
+ブラック (Black) 少量 (small dose)

ゼウスシルエット オレンジ部 Zeus Silhouette (Orange part):
グランプリホワイト (Off white) 30%
+オレンジイエロー (Orange yellow) 30%+イエロー (Yellow) 20%
+クリームイエロー (Cream yellow) 20%+レッド (Red) 少量 (small dose)

ゼウスシルエット シャインレッド部
Zeus Silhouette (Shine red part):
シャインレッド (Shine red) 100%
+グレー (Gray) 少量 (small dose)

ゼウスシルエット ライトイエロー部 Zeus Silhouette (Light yellow part):
ホワイト (White) 85%+クリームイエロー (Cream yellow) 10%
+イエロー (Yellow) 5%
+グレー (Gray) 少量 (small dose)

※ここに掲載している情報は2024年11月現在のものです。 * The information is current as of November, 2024.

DESTINY GUNDAM SpecⅡ & ZEUS SILHOUETTE

ZGMF/A-42S2 & A-GXQ754/V2 COMPASS MOBILE SUIT

HG 1/144 デスティニーガンダムSpecⅡ&ゼウスシルエット



STORY

C．E．75、戦いはまだ続いていた。独立運動、ブルーコスモスによる侵攻…… 事態を沈静化するべく、ラクス・クラインを初代総裁とする世界平和監視機構・コンパスが創設され、キラたちはその一員として各地の戦闘に介入する。そんな折、新興国・ファウンデーション王国から、ブルーコスモス本拠地への合同作戦を提案される。

In C.E.75, the fighting still continues. There are independence movements, and aggression by Blue Cosmos... In order to calm the situation, a global peace monitoring agency called COMPASS is established, with Lacus Clyne as its first president. As members of COMPASS, Kira and his comrades intervene into various regional battles. Then a newly established nation called Kingdom of Foundation proposes a joint operation against a Blue Cosmos stronghold.



ZGMF/A-42S2
DESTINY GUNDAM SpecⅡ
デスティニーガンダムSpecⅡ
TOTAL HEIGHT:18.08m　TOTAL WEIGHT:79.44t

「ZGMF-X42S デスティニーガンダム」をエリカ・シモンズが秘密裏に改修した機体。アスハ家の所有であるオーブ連合首長国のアカツキ島に保管されていた。動力が強化されたことでVPS装甲起動時のカラーリングがわずかに変化したほか、コクピットは「ZGMF/A-262B ストライクフリーダムガンダム弐式」などと同様の全天周モニターに換装された。掌に備える「MMI-X340 パルマ・フィオキーナ ビーム砲」や巨大な実体剣「MMI-714 アロンダイト ビームソード」といった基本的な武装は元々のデスティニーガンダムと変わりないが、ブラックナイトスコードとの戦闘では新装備「A-GXQ754/V2 ゼウスシルエット」を使用した。またパイロットのシン・アスカは本機での戦闘時に機体の残像を作り出すことがあるが、これはDUPE(デュープ)粒子の働きによるものであることが確認されている。

A modified version of ZGMF-X42S Destiny Gundam, revised in secret by Erica Simmons. It was kept on Akatsuki Island, an island in the Orb United Emirates owned by the Athha family. The coloring when VPS armor activates changed slightly due to a power enhancement, and the cockpit was changed to the same panoramic monitor as the ZGMF/A-262B Strike Freedom Gundam Type Ⅱ. It retains the basic armament that it had as the Destiny Gundam, including the MMI-X340 Palma Fiocina Beam Cannon that equips to the palm and the massive physical MMI-714 Arondight Beam Sword, but it also wielded the new A-GXQ754/V2 Zeus Silhouette in the battle against the Black Knight Squad. Pilot Shinn Asuka can create afterimages of the unit during battle, which is confirmed to be an effect caused by DUPE particles.



SHINN ASUKA
シン・アスカ
17歳／コンパス大尉
AGE 17／COMPASS LIEUTENANT

オーブ侵攻の際、家族を亡くし、ザフトに入隊。デュランダルに利用され、キラたちと敵対するが、戦後、和解。コンパスに入り、ともに戦いのない世界を目指そうとする。

He joined ZAFT after losing his family during the invasion of Orb. Shinn was used by Dullindal to oppose Kira and his comrades, but they were reconciled after the war. He joined COMPASS and they now fight together for a world without war.

COMPASS
コンパス

カガリ・ユラ・アスハの主導で、オーブ、プラント、大西洋連邦が組織した世界平和監視機構。三国から供出された独自の戦力を持ち、本部はプラント・アプリリウス内に置く。

A global peace monitoring agency organized by Orb, the PLANTs, and the Atlantic Federation, under the leadership of Cagalli Yula Athha. COMPASS has its own fighting forces supplied by these three nations, and its headquarters is located at Aprilius City in the PLANTs.

※データは劇中の設定です。
* The figures above are based on the models from the story.

5067428

HG
COSMIC ERA

©創通・サンライズ　©SOTSU・SUNRISE
BANDAI SPIRITS 2024 MADE IN JAPAN

※この商品には「HG 1/144 デスティニーガンダムSpecⅡ&ゼウスシルエット」が1セット入っています。
※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。
* This package contains one set of "HG 1/144 DESTINY GUNDAM SpecⅡ & ZEUS SILHOUETTE".
* The actual product may vary slightly from the images.

GUNDAM.INFO　Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト
www.bandai-hobby.net/

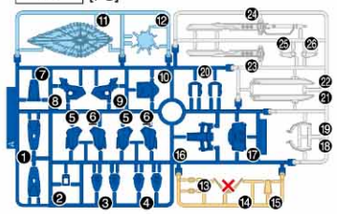
BANDAI

パーツリスト Parts list

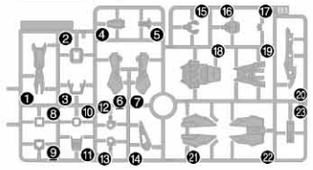
※本商品は精密な加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。 * Intricate processing may create slight variations in the parts during manufacturing.
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。 * Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

✕印は使用しないパーツです。
✕ indicates parts not needed.

A [PS]



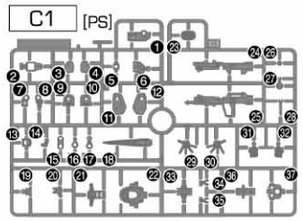
B1 [PS]



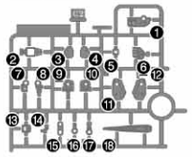
B2 [PS]



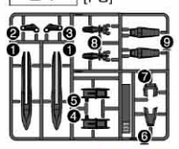
C1 [PS]



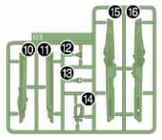
C2 [PS]



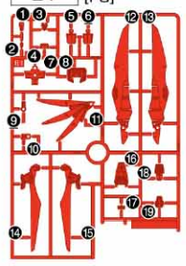
D1 [PS]



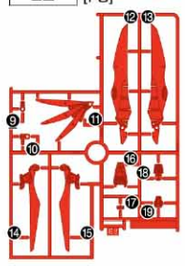
D2 [PS]



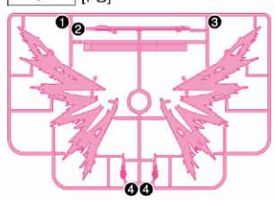
E1 [PS]



E2 [PS]



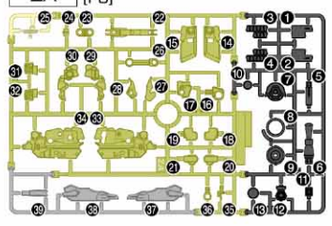
F [PS]



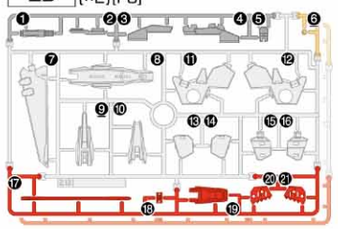
PC-002A [PE]



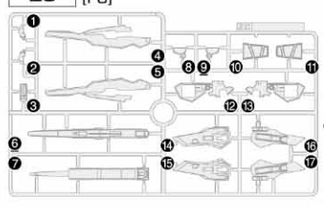
ZA [PS]



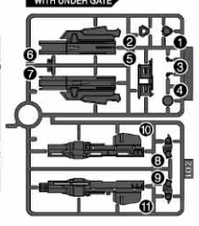
ZB [×2] [PS]



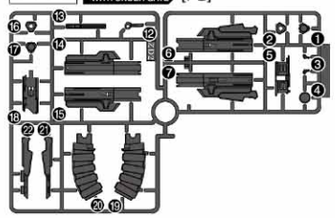
ZC [PS]



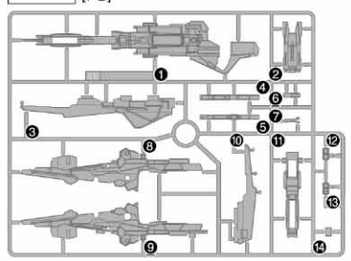
ZD1 [PS]
アンダーゲートあり WITH UNDER GATE



ZD2 アンダーゲートあり WITH UNDER GATE [PS]



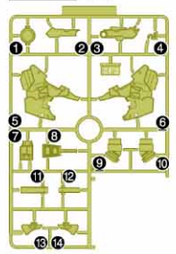
ZE [PS]



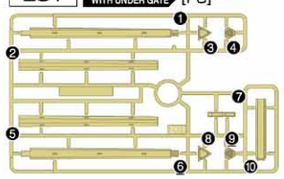
ZF1 [PS]



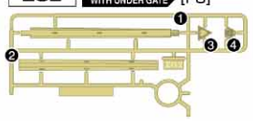
ZF2 [PS]



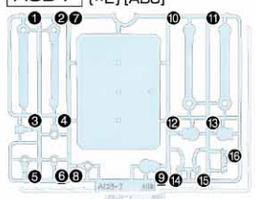
ZG1 アンダーゲートあり WITH UNDER GATE [PS]



ZG2 アンダーゲートあり WITH UNDER GATE [PS]



ACB-7 [×2] [ABS]



シール Stickers



※余ったパーツはお好みでご自由にお使いください。
* Use the extra parts freely.

⚠警告（けいこく）

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠注意（ちゅうい）

●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
●先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
●部品は番号を確かめ、きれいに切り取りましょう。
●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

⚠WARNING

Parents and guardians, read the following instructions before use.

●CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

⚠CAUTION

●Pay attention to sharp parts and edges.
●Pay attention to sharp parts. Be careful when handling.
●Check part numbers and cut them out neatly.
●To avoid suffocation, do not put plastic bags over your face.

《組み立てる時の注意》●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。●ABS 部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。
《Notes on assembly》●Carefully read the instructions before assembling. ●Use of water-based paint is recommended for safety reasons. ●Painting ABS plastic parts is not recommended as paint can damage the plastic. ●Pay extra attention when handling sharp points and edges. * Tools are not included.

ガンプラの組み立て方 How to assemble a GUNPLA



※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。
Refer to the illustrations and pay attention to parts' orientation/direction during assembly.

※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。
Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

組み立て説明図用アイコン Symbols for assembly instruction manuals

❶ ❶→❷の順番で組み立てる。
Follow the numerical order ❶, ❷...

×2 ・部品を数値の個数作る
Build specified number of parts.

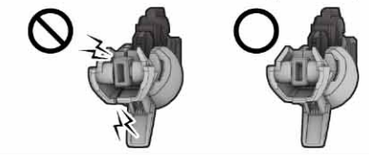
1 ・シールの番号
Sticker number

・選択します
Choose one.

・切り取り注意
Do not cut.

・切り取るところ
Cut here.

PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。
PC (polycap) parts are made of a soft material. Take care not to crush them during assembly.



組み立ての流れ Order of assembly

DESTINY GUNDAM Spec Ⅱ



P.05~11

ZEUS SILHOUETTE

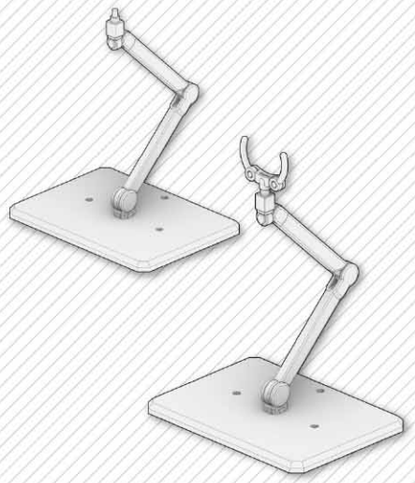


P.12~21



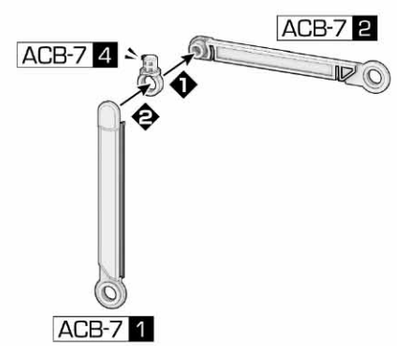
P.22~27

BASE

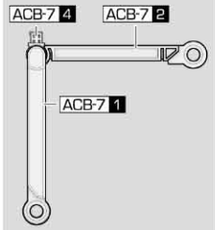


ACB-7

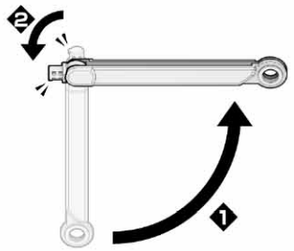
×2



〈横から見た図〉
〈View from the side〉



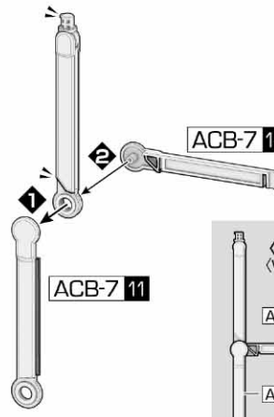
×2



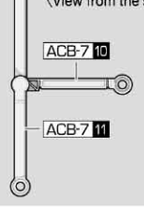
パーツの向きや形状に注意してください。
Make sure that the parts are facing the right ways and in the right positions.

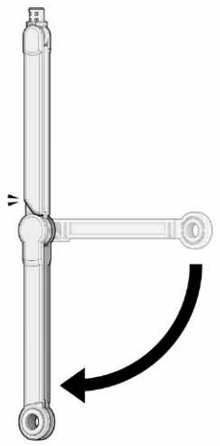


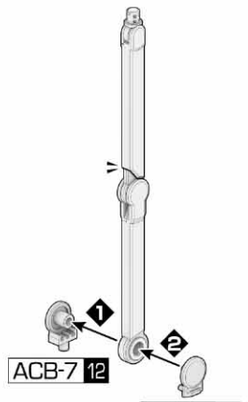
×2



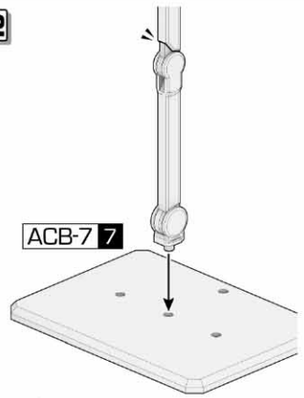
〈横から見た図〉
〈View from the side〉







×2



※台座と支柱は、お好みの位置に固定できます。
※取り付け方によっては、プラモデルが不安定になりますのでご注意ください。
* The base and support arm can be secured in any position.
* The plastic model may become unstable depending on the attachment method.

A





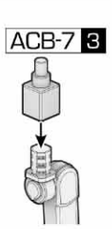
※形状を合わせます。※奥までしっかりはめ込みます。
* Attach to match the shape.
* Tightly fit the parts as far as they will go.



B

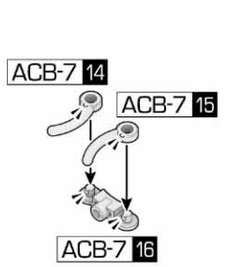


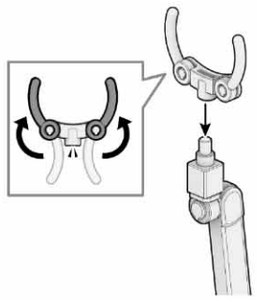
ACB-7 3



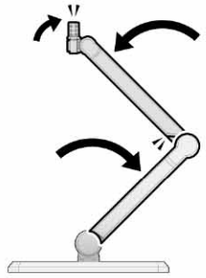
C

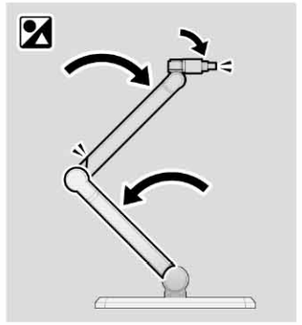






※ B C も同様です。
* Same on the B C .





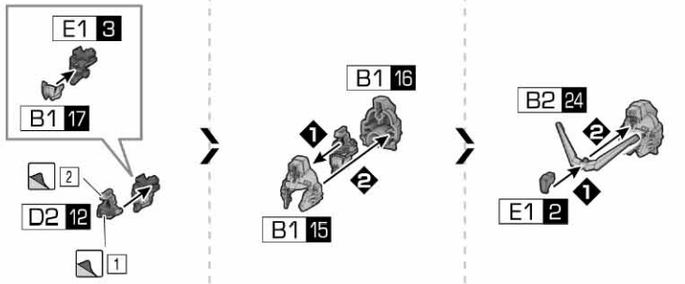
DESTINY GUNDAM SpecⅡ



HEAD



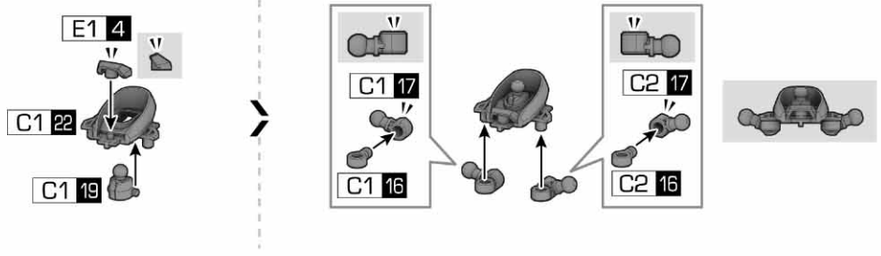
B1 · B2 · D2 · E1

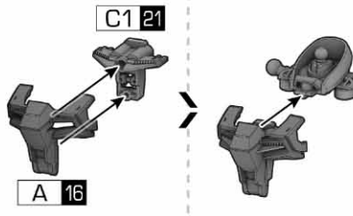


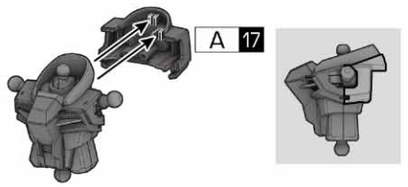
BODY



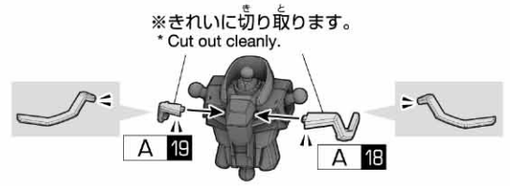
A · C1 · C2 · E1



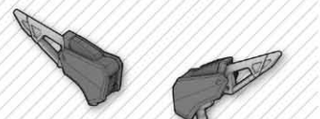




※きれいに切り取ります。
* Cut out cleanly.

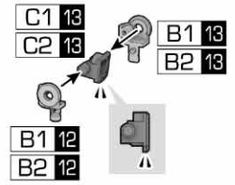


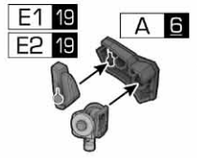
SHOULDERS

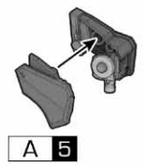


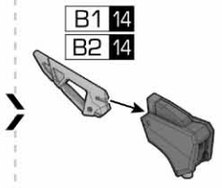
×2

A · B1 · B2 · C1 · C2 · E1 · E2





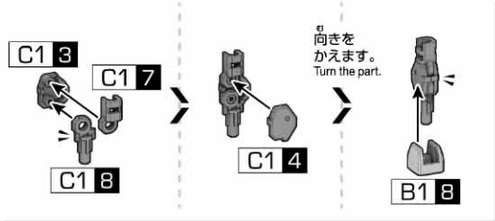


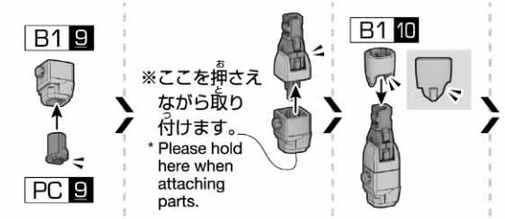


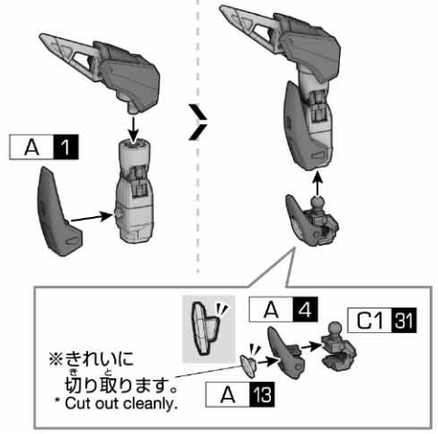
RIGHT ARM



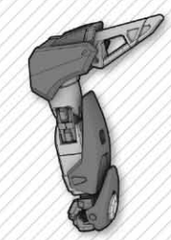
A・B1・C1・PC



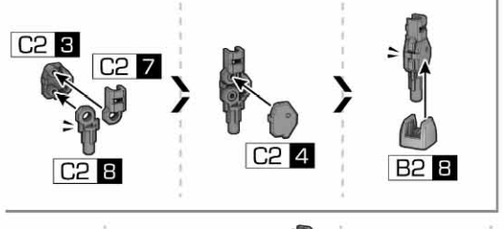


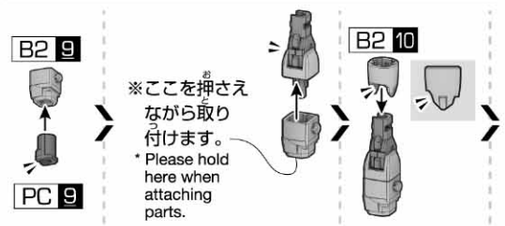


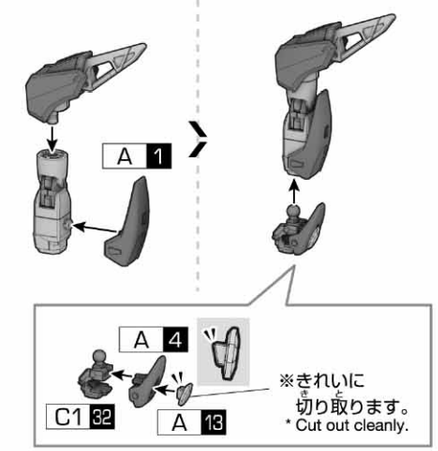
LEFT ARM

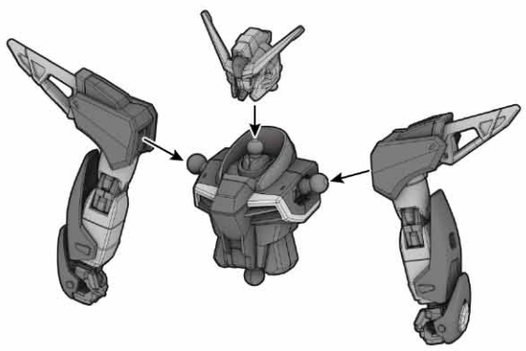


A・B2・C1・C2・PC

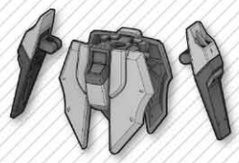




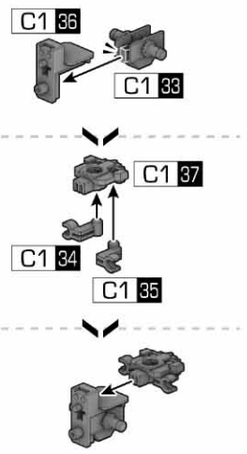


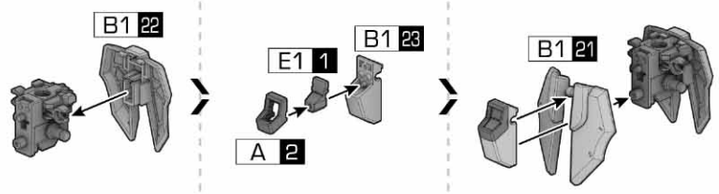


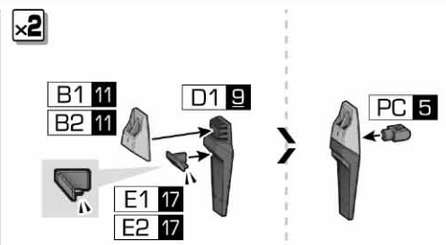
WAIST



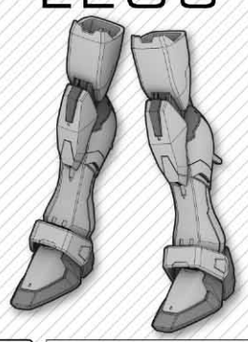
A・B1・B2・C1
D1・E1・E2・PC





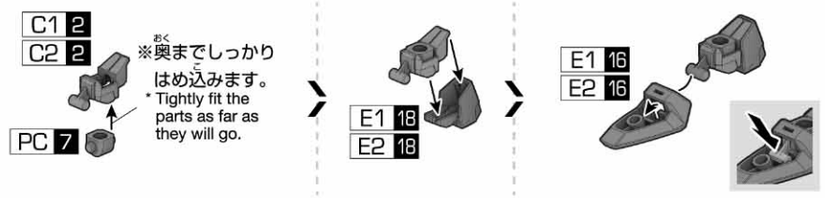


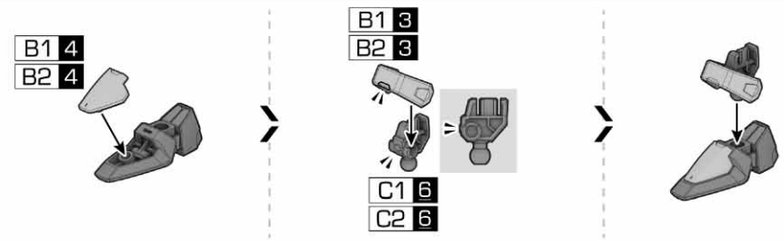
LEGS

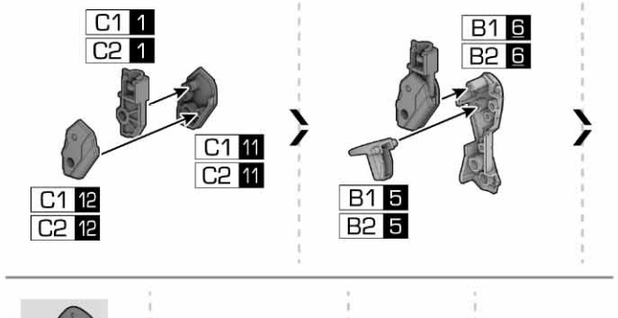


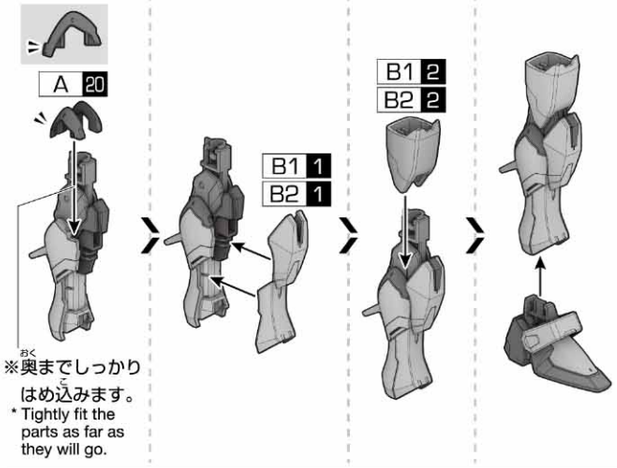
×2

A・B1・B2・C1
C2・D1・E1・E2・PC

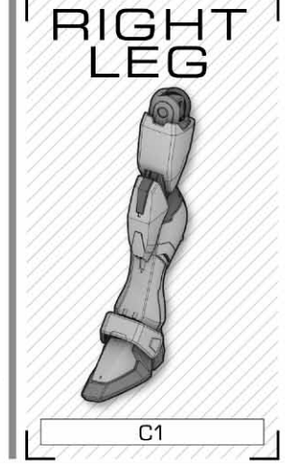






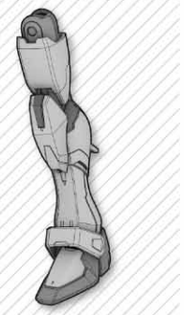


RIGHT LEG

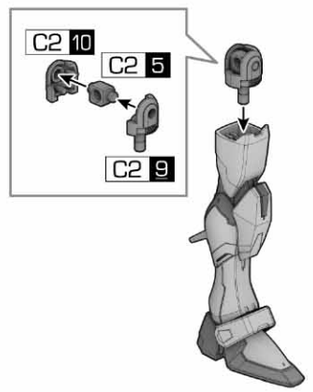


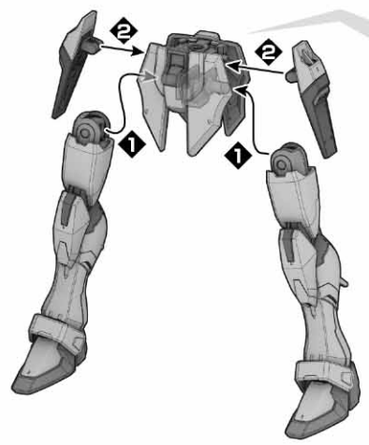
C1

LEFT LEG



C2

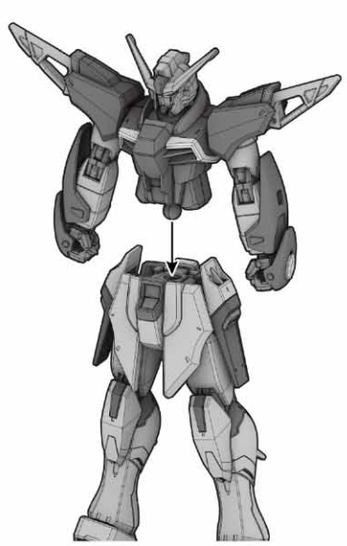


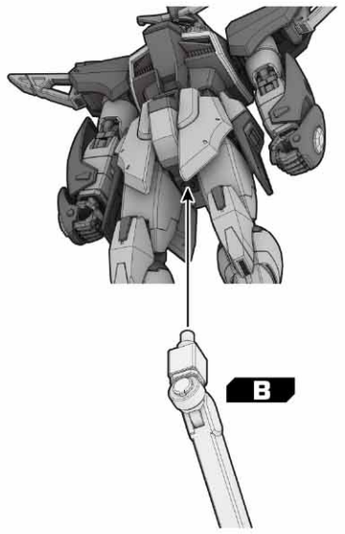


※説明のため、一部画像を
省略しています。
* For explanatory purposes, some
images have been omitted.

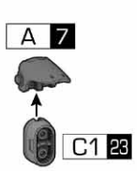


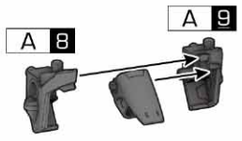
※脚の可動範囲が
広がります。
* It expands moving
range for legs.

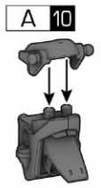


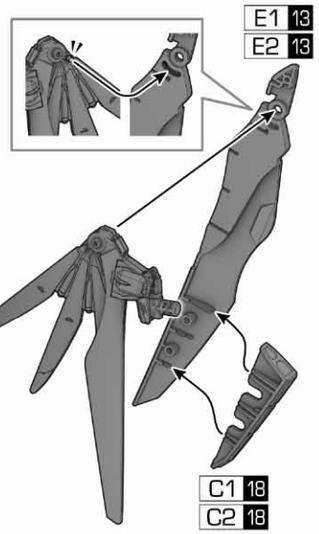

B

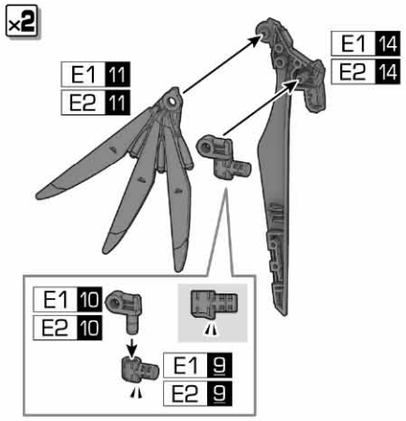

A・C1・C2・D1・E1・E2

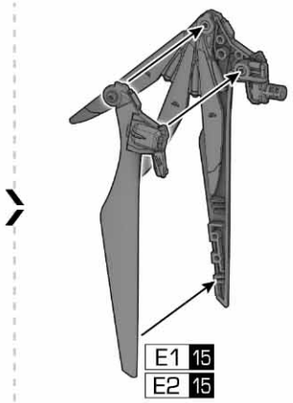

A 7
C1 23

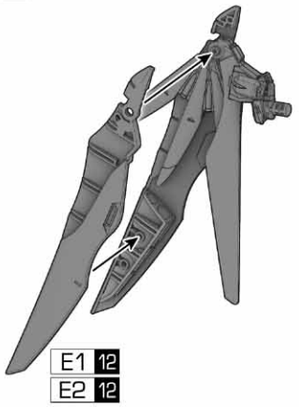

A 8
A 9

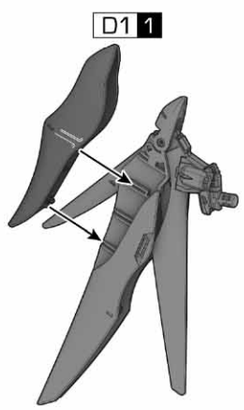

A 10

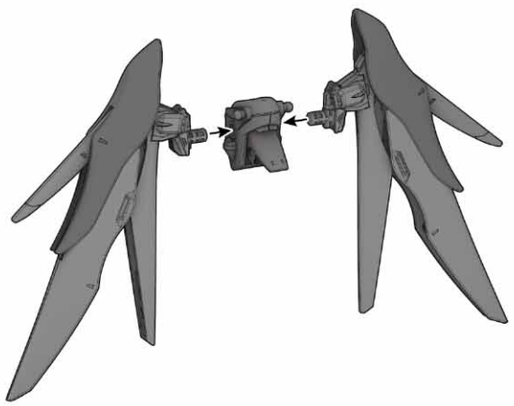

E1 13
E2 13
C1 18
C2 18

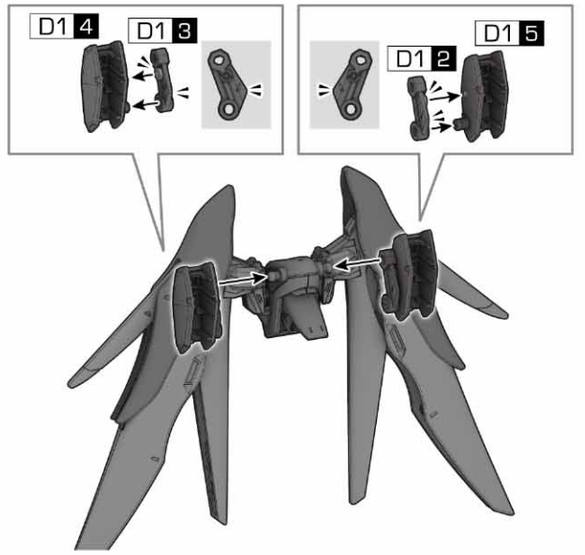

×2
E1 11
E2 11
E1 14
E2 14
E1 10
E2 10
E1 9
E2 9

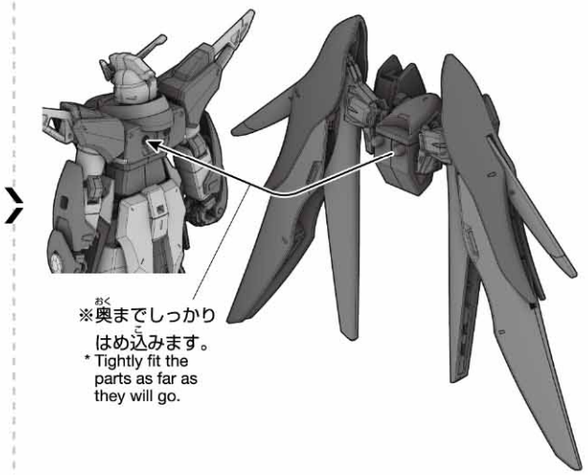

E1 15
E2 15

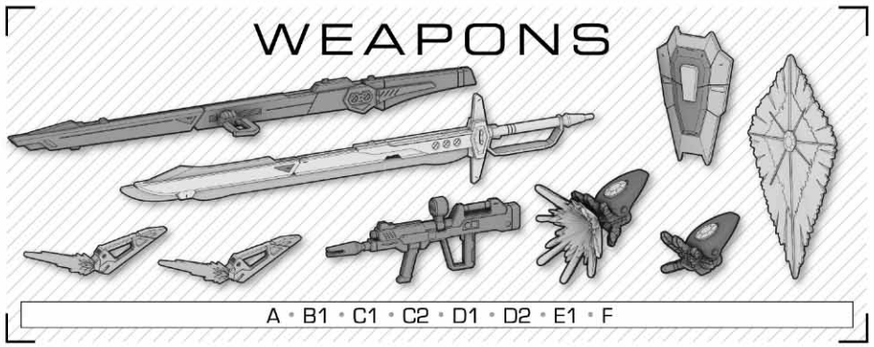

×2
E1 12
E2 12

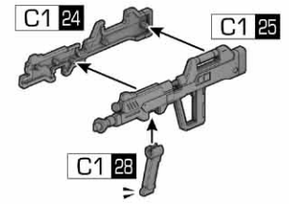

D1 1

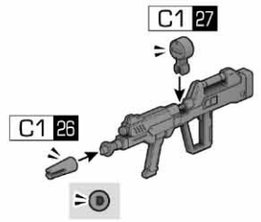



D1 4
D1 3
D1 2
D1 5

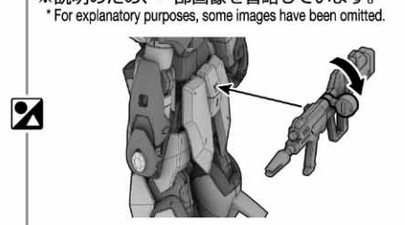

※奥までしっかりはめ込みます。
* Tightly fit the parts as far as they will go.

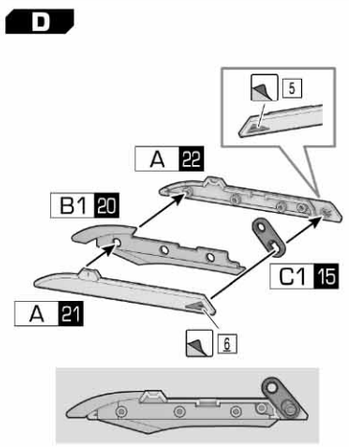

WEAPONS
A・B1・C1・C2・D1・D2・E1・F

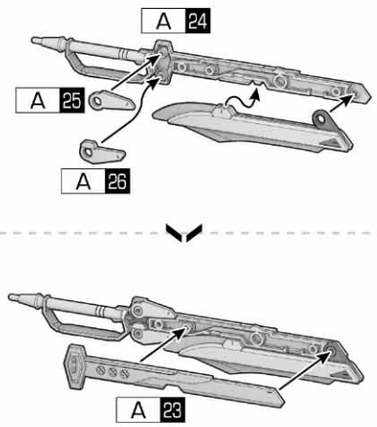

C1 24
C1 25
C1 28

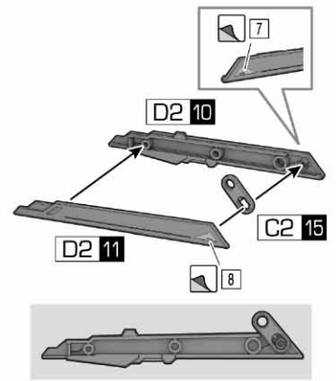

C1 27
C1 26


※左手にも持たせられます。
※手首を分解し取り付けます。
* Attachable to the left hand as well.
* Take the wrist apart and attach it.

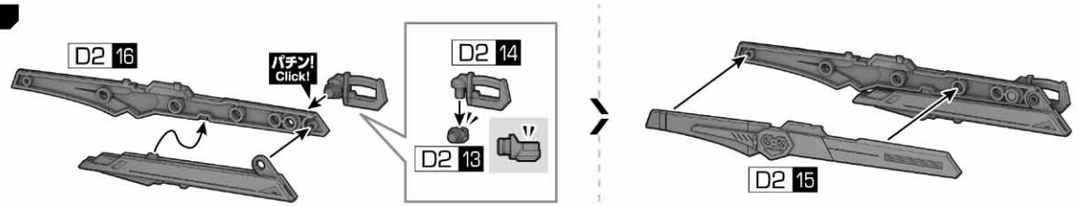

※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.

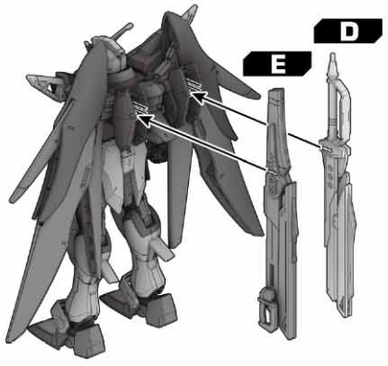

D
A 22
B1 20
C1 15
A 21
5
6


A 24
A 25
A 26
A 23

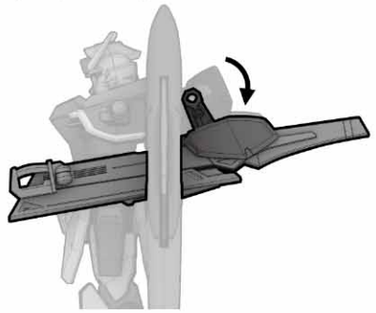

7
D2 10
C2 15
D2 11
8

E

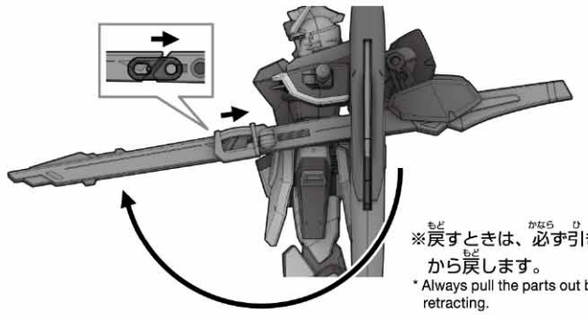




※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.

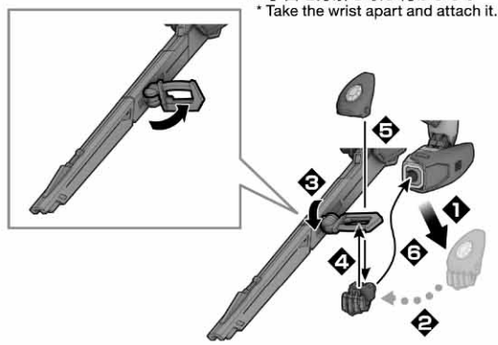


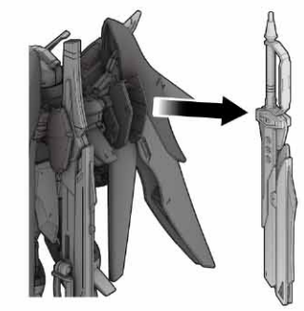
※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.

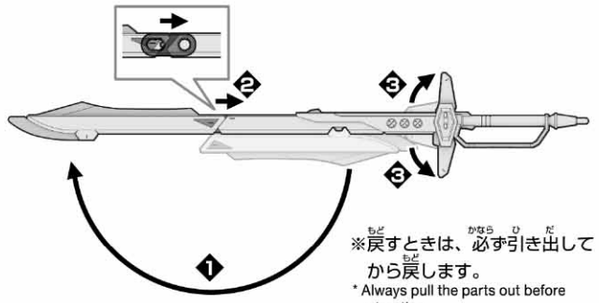


※戻すときは、必ず引き出してから戻します。
* Always pull the parts out before retracting.

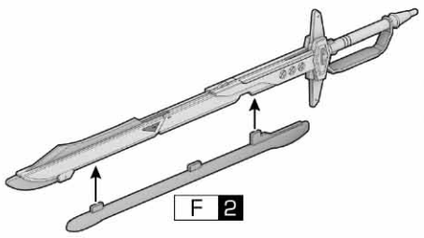
※手首を分解し取り付けます。
* Take the wrist apart and attach it.



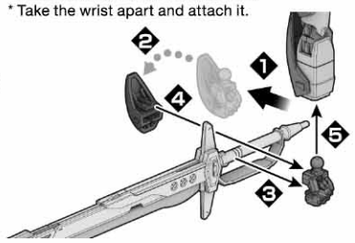




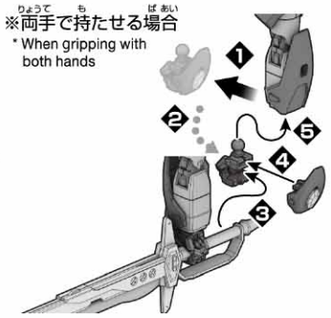
※戻すときは、必ず引き出してから戻します。
* Always pull the parts out before retracting.



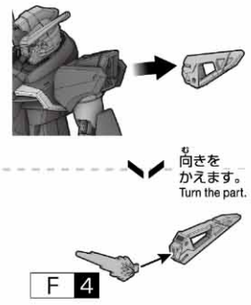
※左手にも持たせられます。
※手首を分解し取り付けます。
* Attachable to the left hand as well.
* Take the wrist apart and attach it.



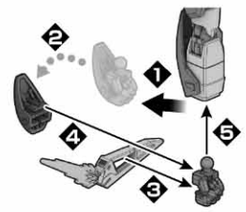
※両手で持たせる場合
* When gripping with both hands



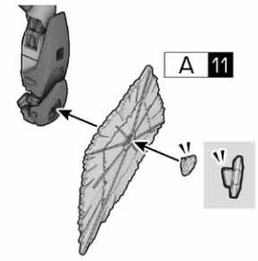
※説明のため、一部画像を省略しています。
※反対側も同様です。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.
* Same on the opposite side.



※左手にも持たせられます。
※手首を分解し取り付けます。
* Attachable to the left hand as well.
* Take the wrist apart and attach it.



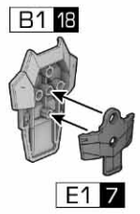


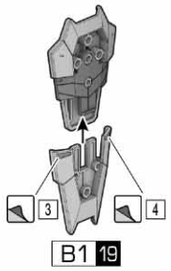


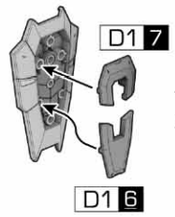


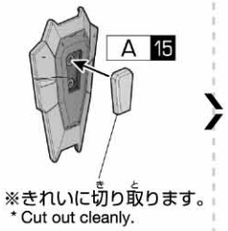
※ここを押して取り外します。
* Push here to remove.

アンチビームシールド
ANTI-BEAM SHIELD

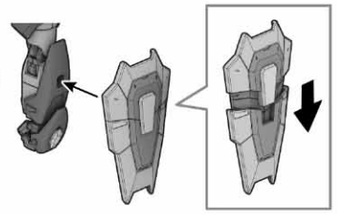




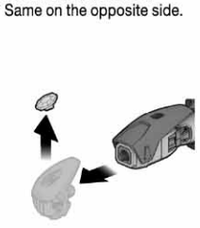


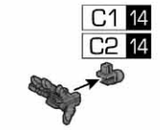


※きれいに切り取ります。
* Cut out cleanly.

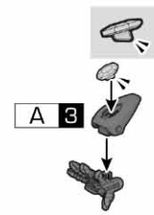


※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.

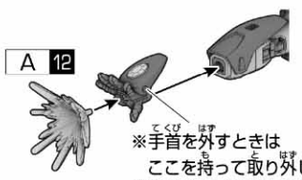






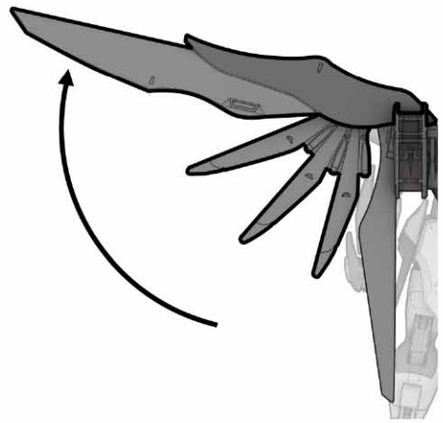


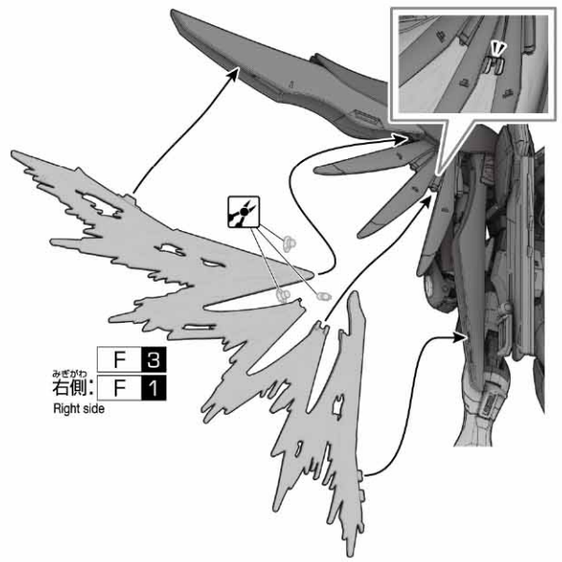
※反対側も同様に取り付けることができます。
* Attachable to the opposite side in the same way.



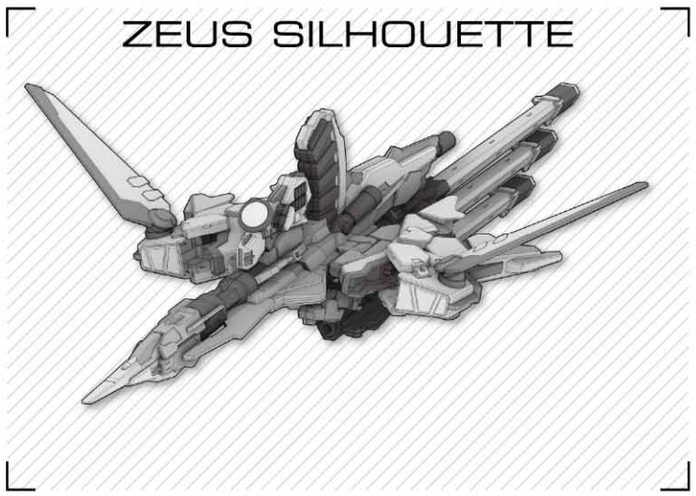
※手首を外すときはここを持って取り外します。
* Hold this section when removing the hands.

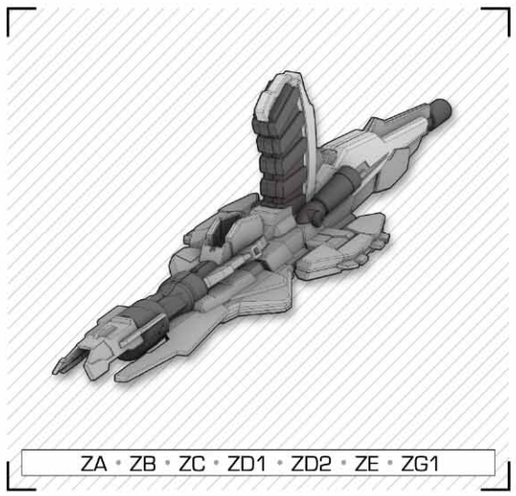
※説明のため、一部画像を省略しています。
※反対側も同様です。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.
* Same on the opposite side.



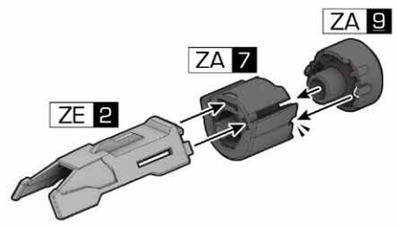


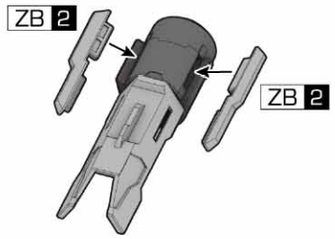
ZEUS SILHOUETTE

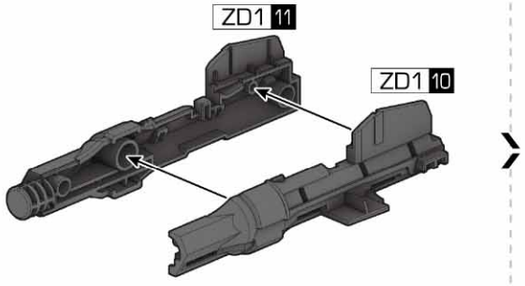


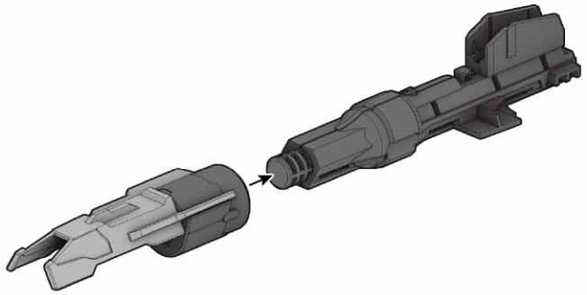


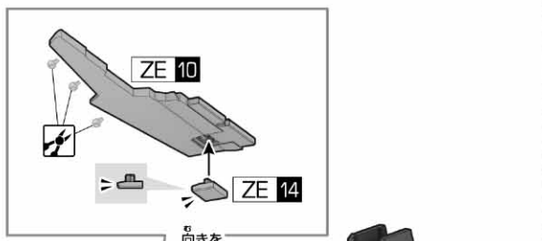
ZA • ZB • ZC • ZD1 • ZD2 • ZE • ZG1

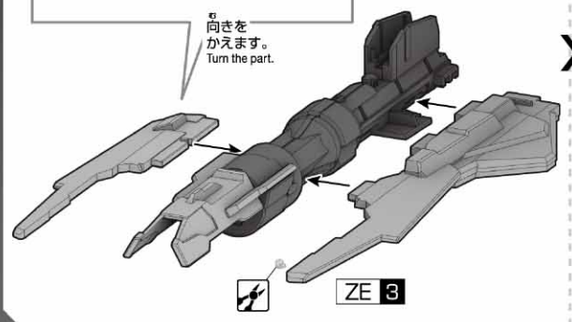


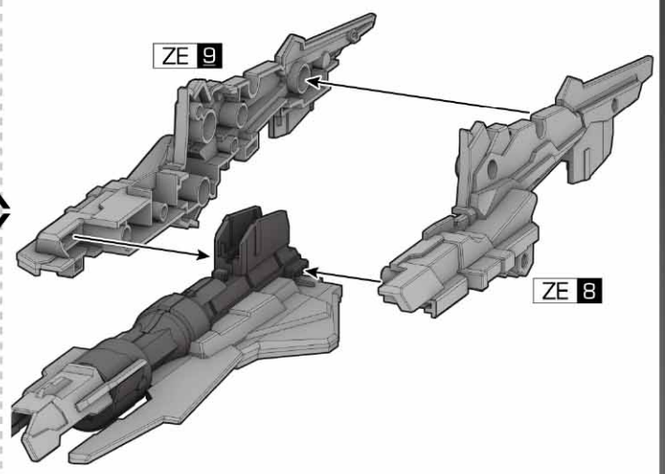


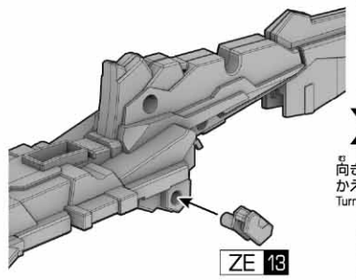


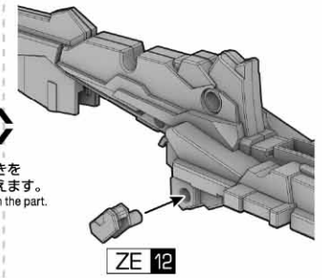


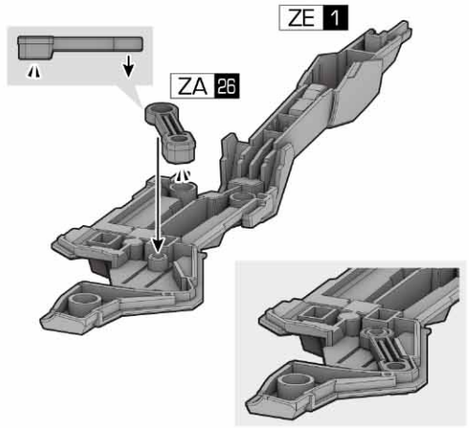


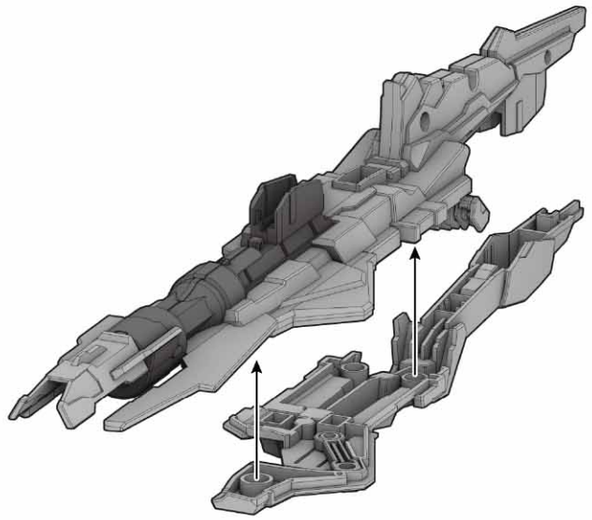


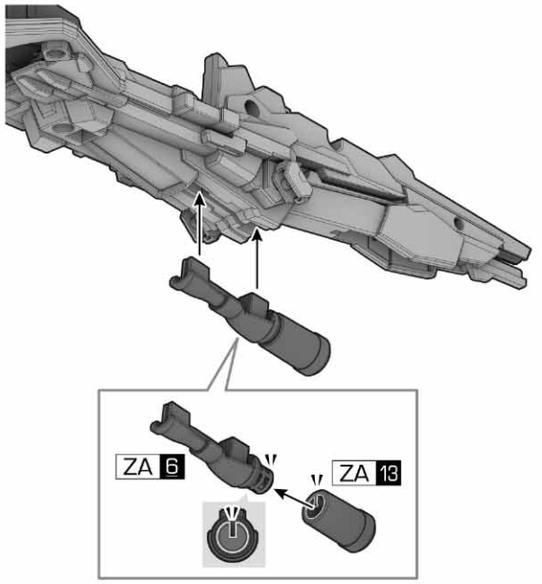


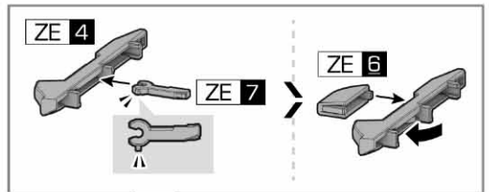


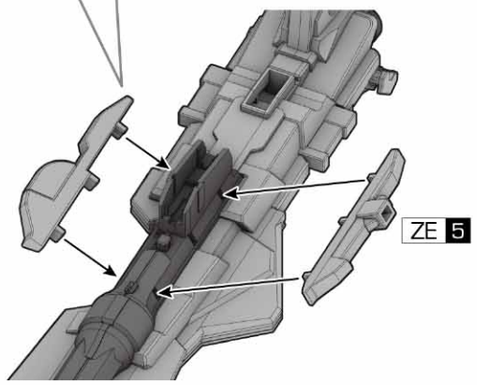


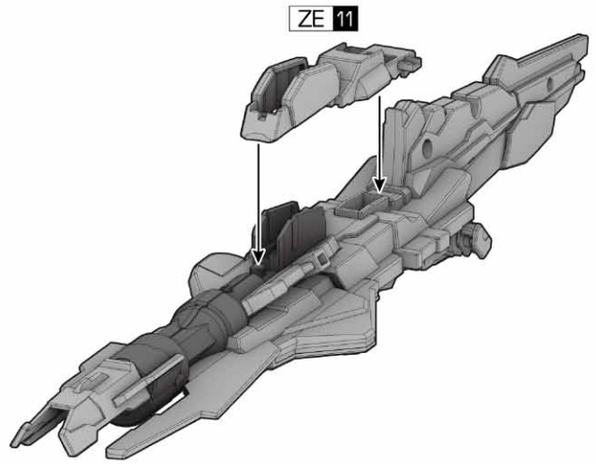


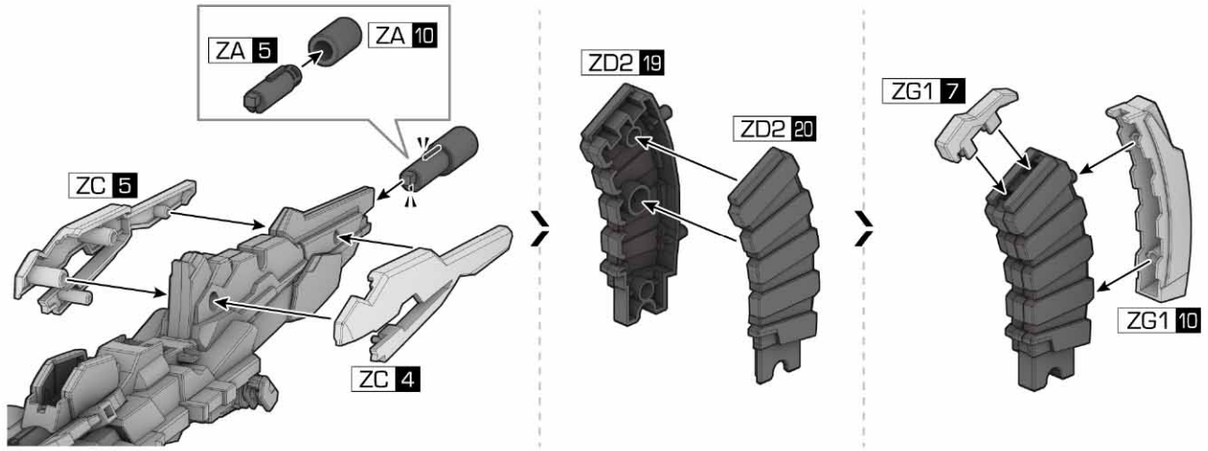


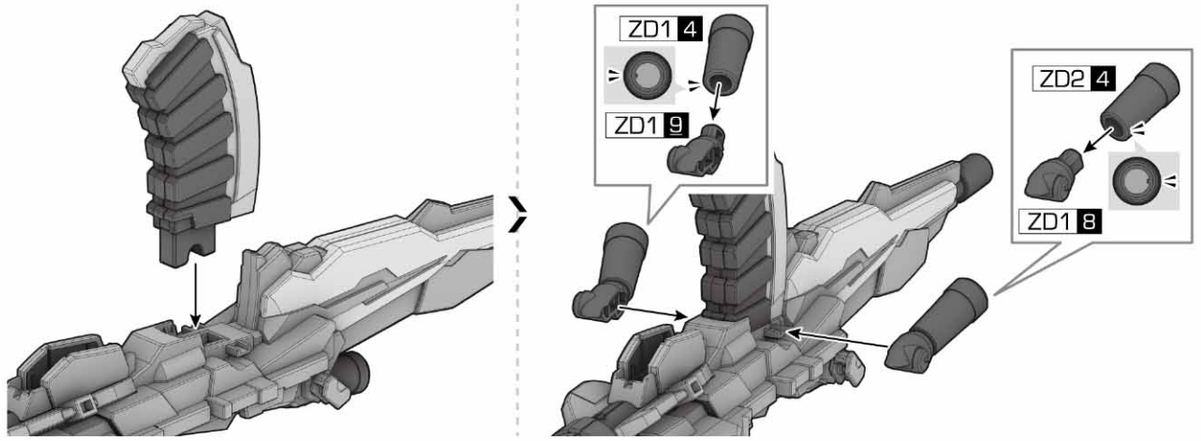


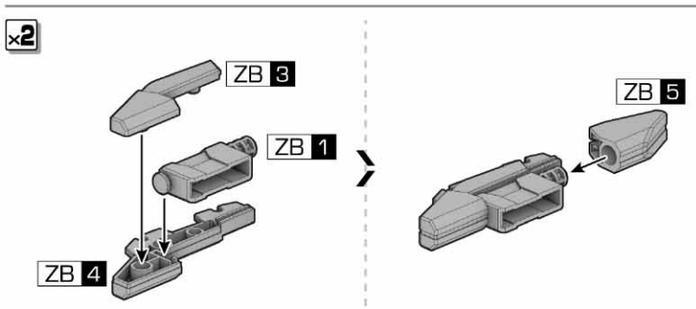


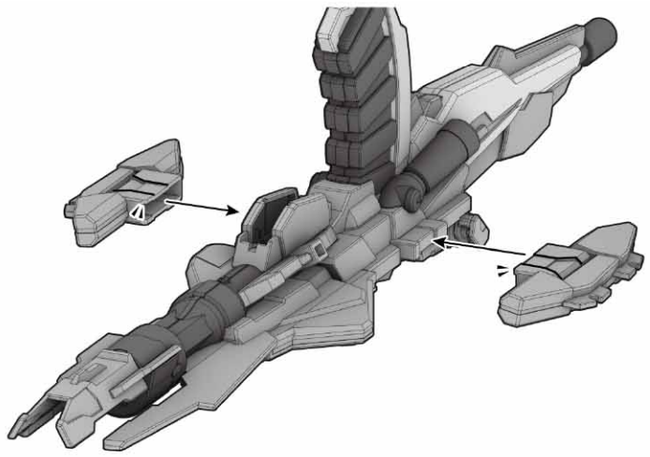


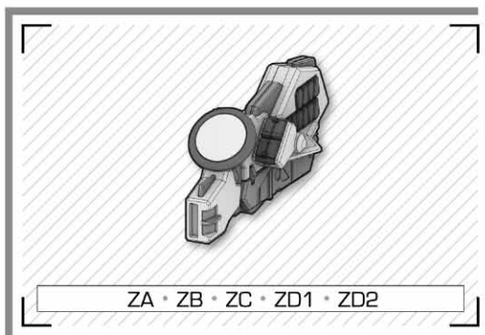


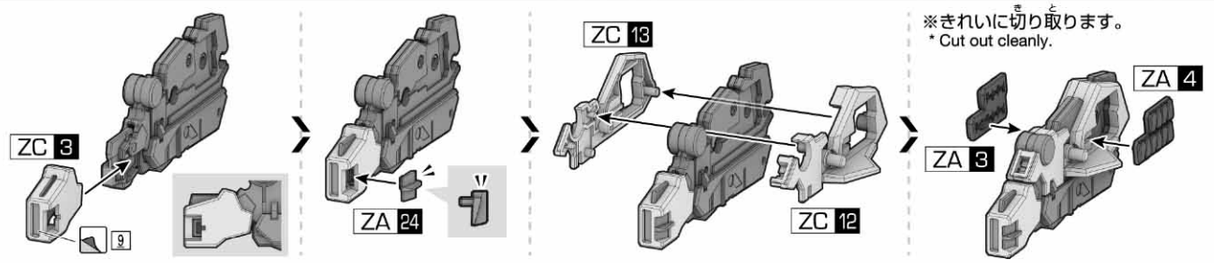

ZA 5
ZA 10
ZC 5
ZC 4
ZD2 19
ZD2 20
ZG1 7
ZG1 10

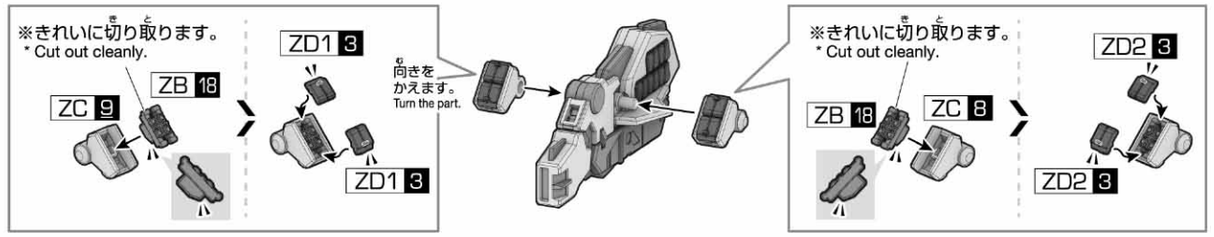

ZD1 4
ZD1 9
ZD2 4
ZD1 8

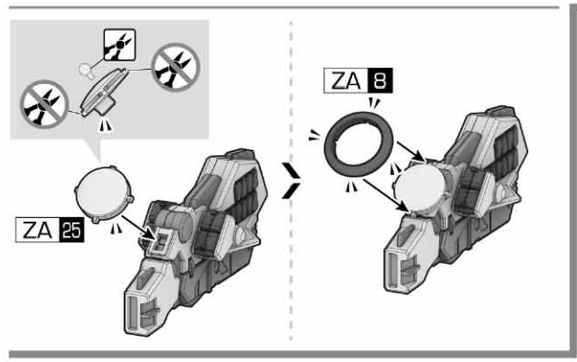

×2
ZB 3
ZB 1
ZB 4
ZB 5

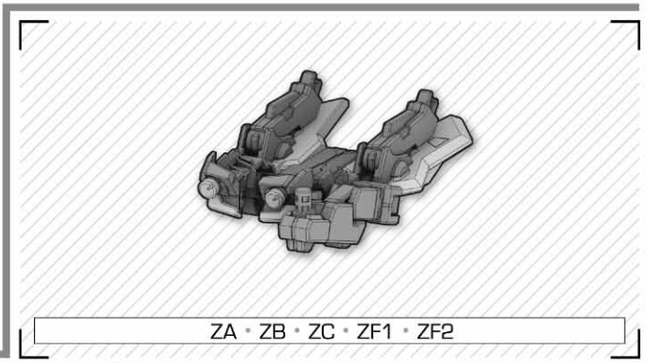


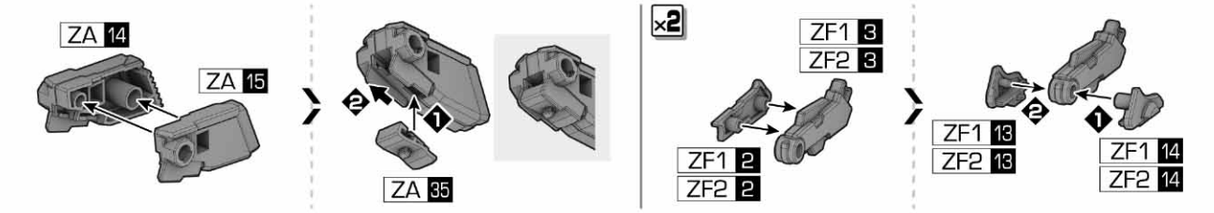

ZA • ZB • ZC • ZD1 • ZD2
ZA 34
ZA 28
ZA 17
ZA 33

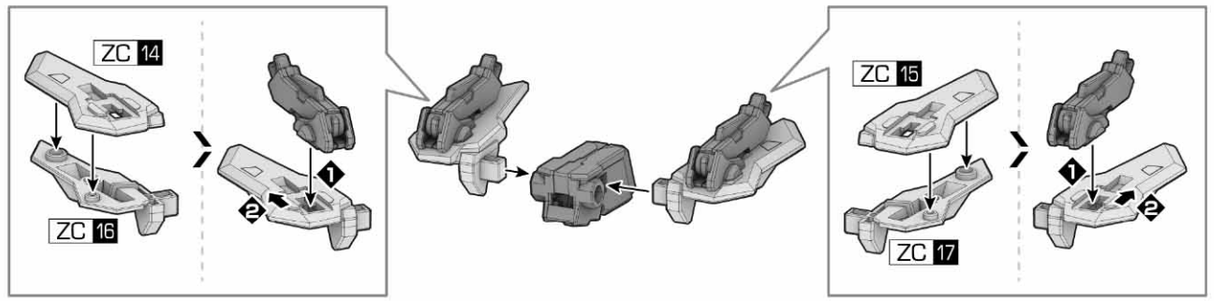

ZC 3
9
ZA 24
ZC 13
ZC 12
※きれいに切り取ります。
* Cut out cleanly.
ZA 4
ZA 3

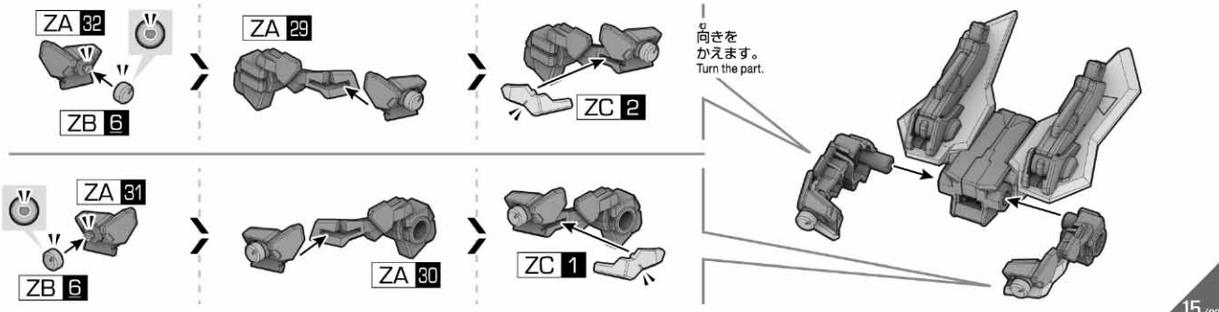

※きれいに切り取ります。
* Cut out cleanly.
ZC 9
ZB 18
ZD1 3
向きを
かえます。
Turn the part.
ZD1 3
※きれいに切り取ります。
* Cut out cleanly.
ZB 18
ZC 8
ZD2 3
ZD2 3


ZA 25
ZA 8


ZA • ZB • ZC • ZF1 • ZF2


ZA 14
ZA 15
ZA 35
×2
ZF1 3
ZF2 3
ZF1 2
ZF2 2
ZF1 13
ZF2 13
ZF1 14
ZF2 14


ZC 14
ZC 16
ZC 15
ZC 17


ZA 32
ZB 6
ZA 29
ZC 2
向きを
かえます。
Turn the part.
ZA 31
ZB 6
ZA 30
ZC 1

ZA 18
ZA 16
ZA 19
ZF1 16
ZF1 18
ZA 23
ZF1 17
ZF1 15
ZA 20
ZA 21
ZA 36

※慎重に取り付けてください。
* Attach carefully.

ZB • ZC • ZF1 • ZF2

×2

ZF1 12
ZF2 12
ZF1 4
ZF2 4
ZF1 11
ZF2 11
ZF1 6
ZF2 6
ZF1 5
ZF2 5
ZF1 7
ZF2 7

×2

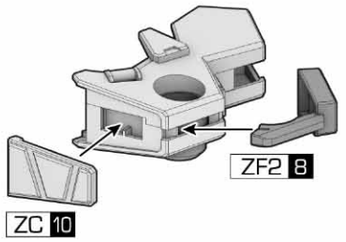
※ここを押さえながら取り付けます。
* Please hold here when attaching parts.
ZB 9
ZB 10
ZB 8
ZB 19
※ここを押さえながら取り付けます。
* Please hold here when attaching parts.

ZB 12
ZF1 1
ZB 11
ZF1 8
ZC 11
向きを
かえます。
Turn the part.

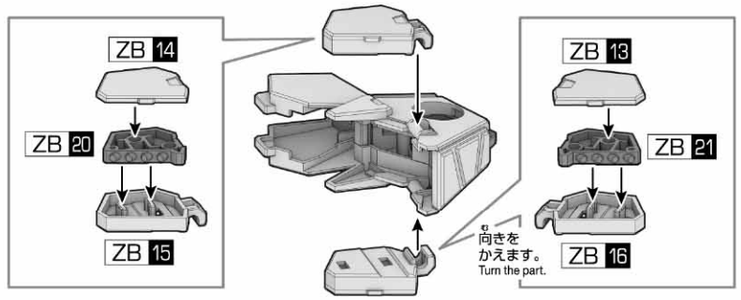
ZB 14
ZB 20
ZB 15
向きを
かえます。
Turn the part.
ZB 13
ZB 21
ZB 16

ZB 7
ZF1 10
ZF1 9
ZB 17

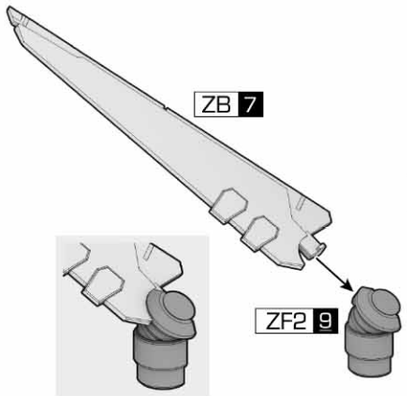
ZB 11
ZF2 1
ZB 12

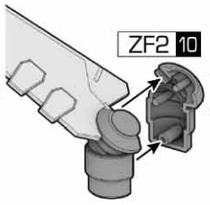


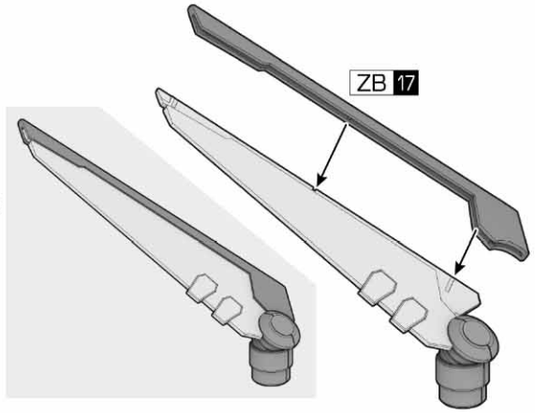
向きを
かえます。
Turn the part.

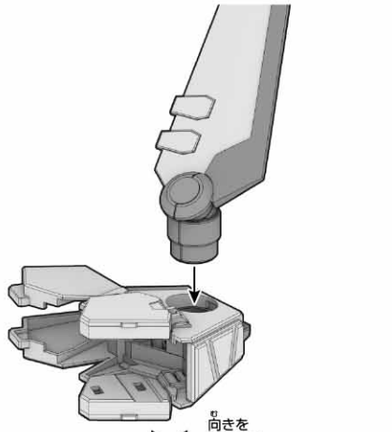


向きを
かえます。
Turn the part.

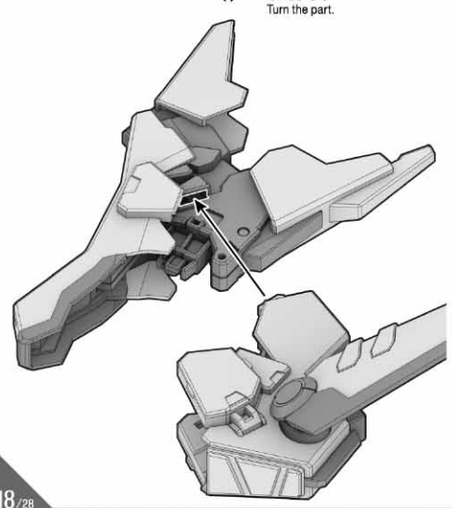








向きを
かえます。
Turn the part.



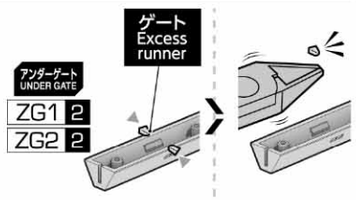


ZA・ZD1・ZD2・ZG1・ZG2

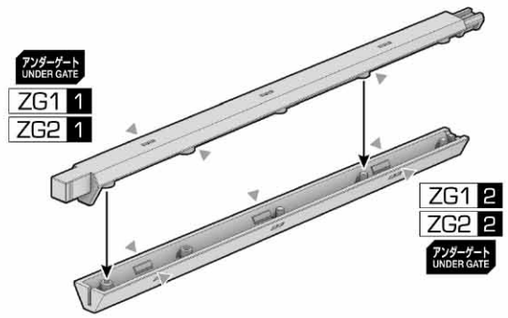
アンダーゲートの切り方
Trimming "under-gate" material

アンダーゲート と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。

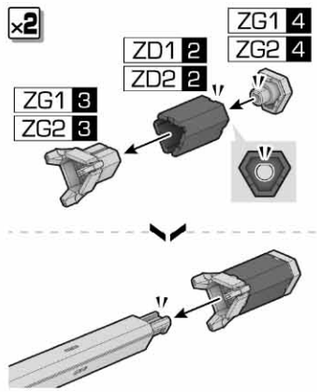
Parts designated UNDER GATE have excess runner on their inner or back sides. Make sure to trim the portions indicated by the ▶ arrow.

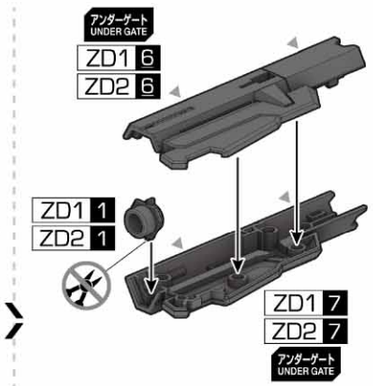


×2

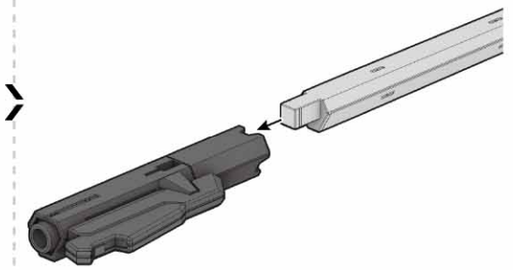


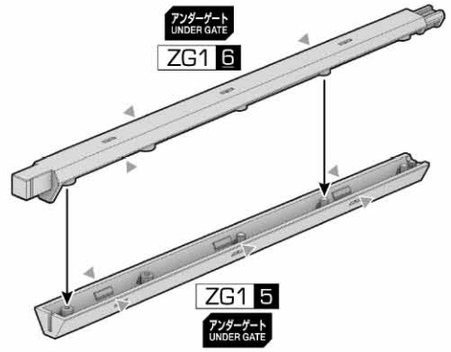
×2

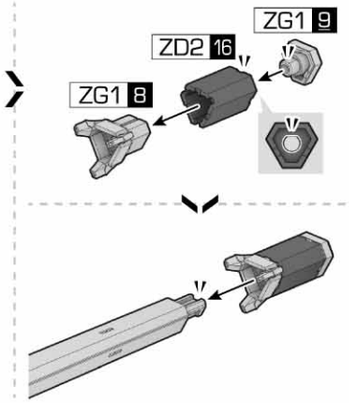


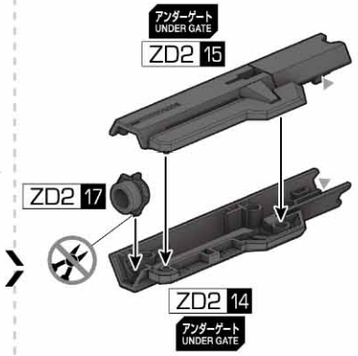


F

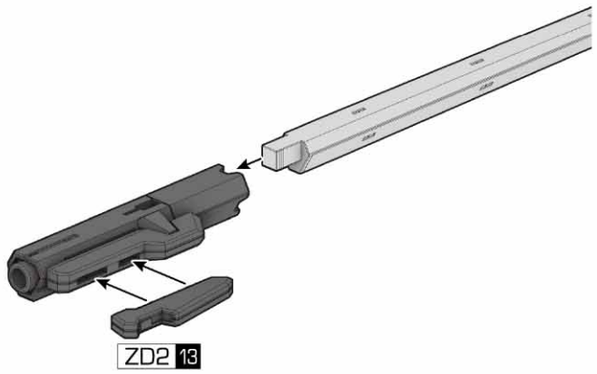


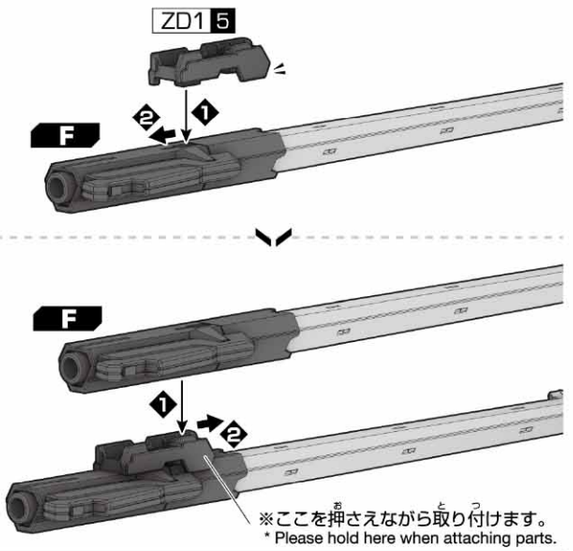




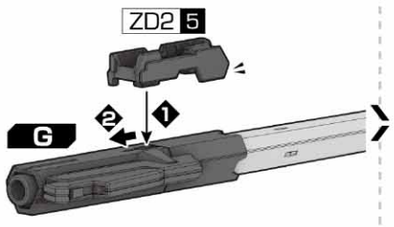


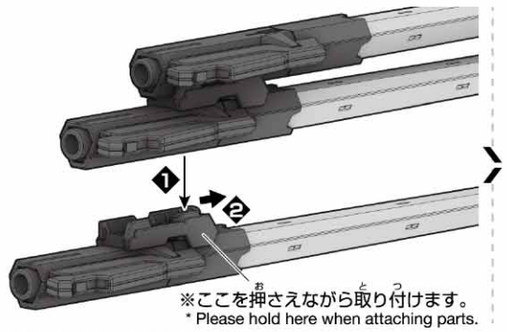
G



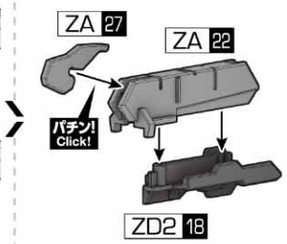


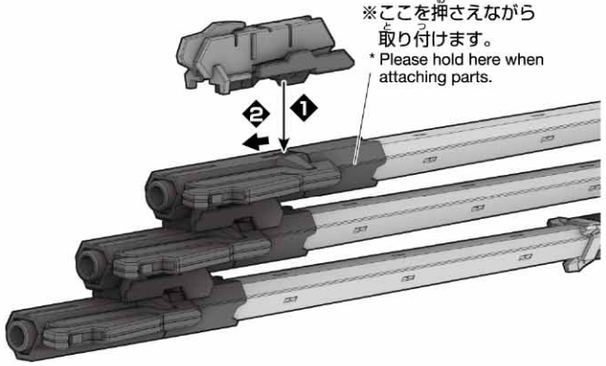
※ここを押さえながら取り付けます。
* Please hold here when attaching parts.

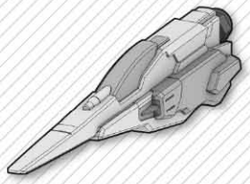




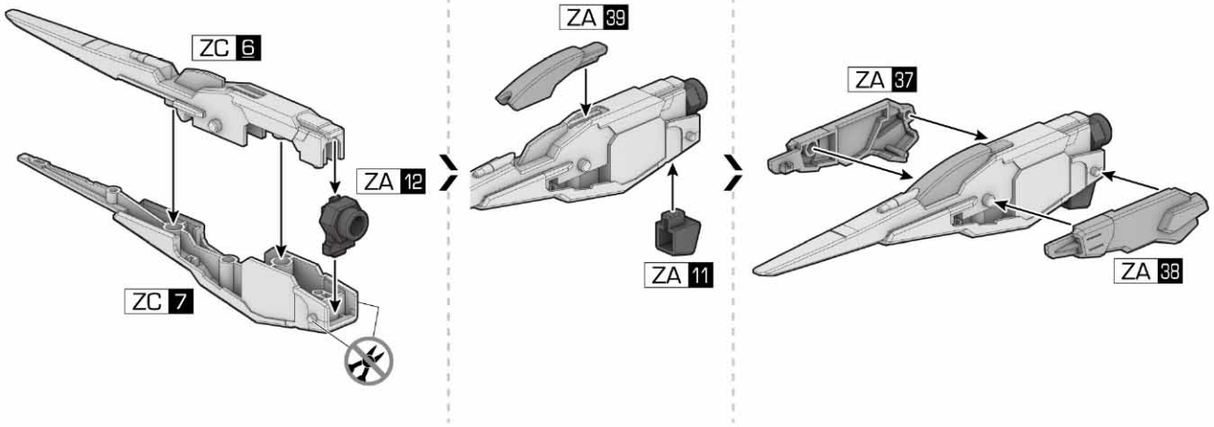
※ここを押さえながら取り付けます。
* Please hold here when attaching parts.

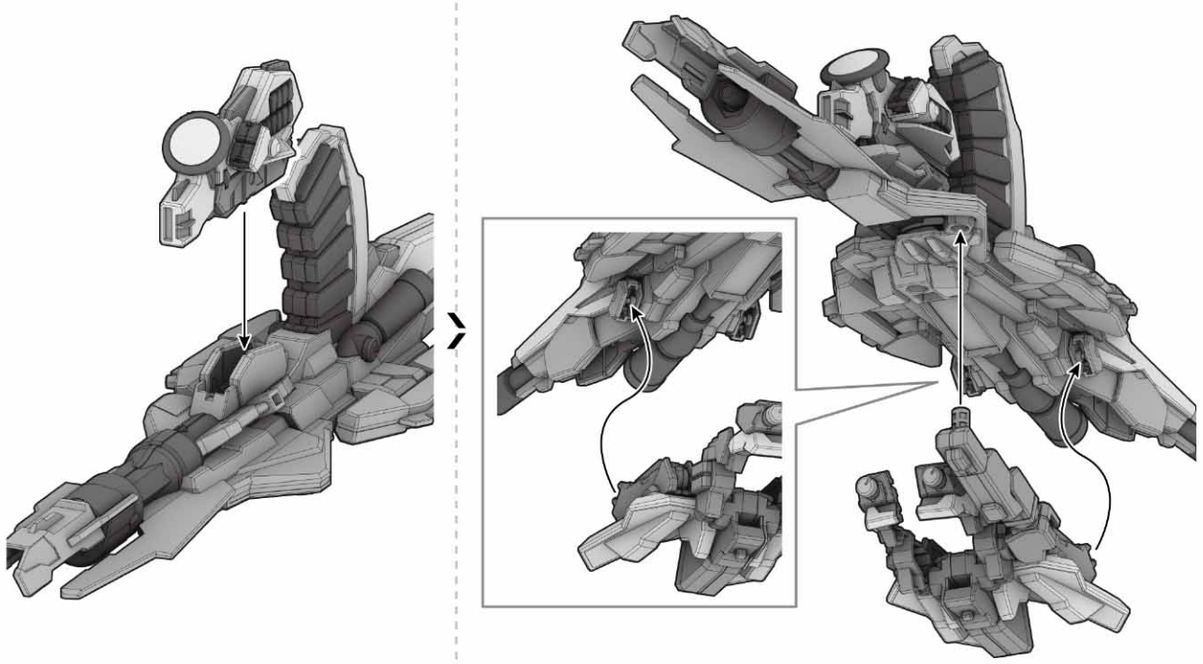


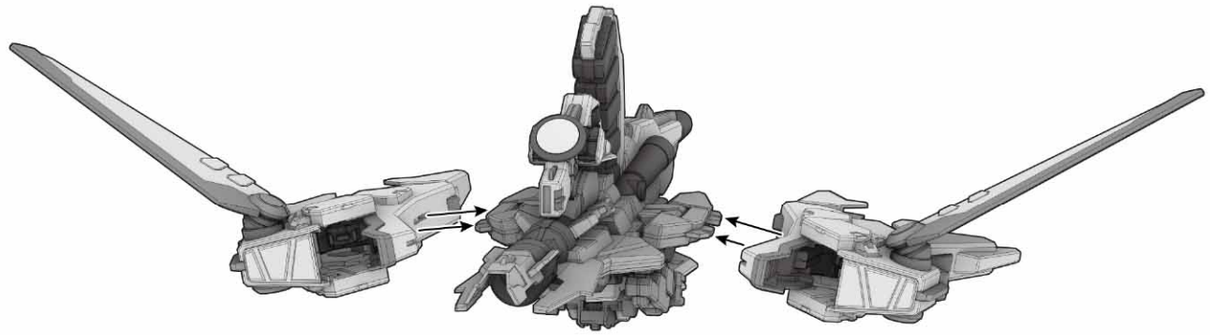

※ここを押さえながら
取り付けます。
* Please hold here when
attaching parts.
2
1

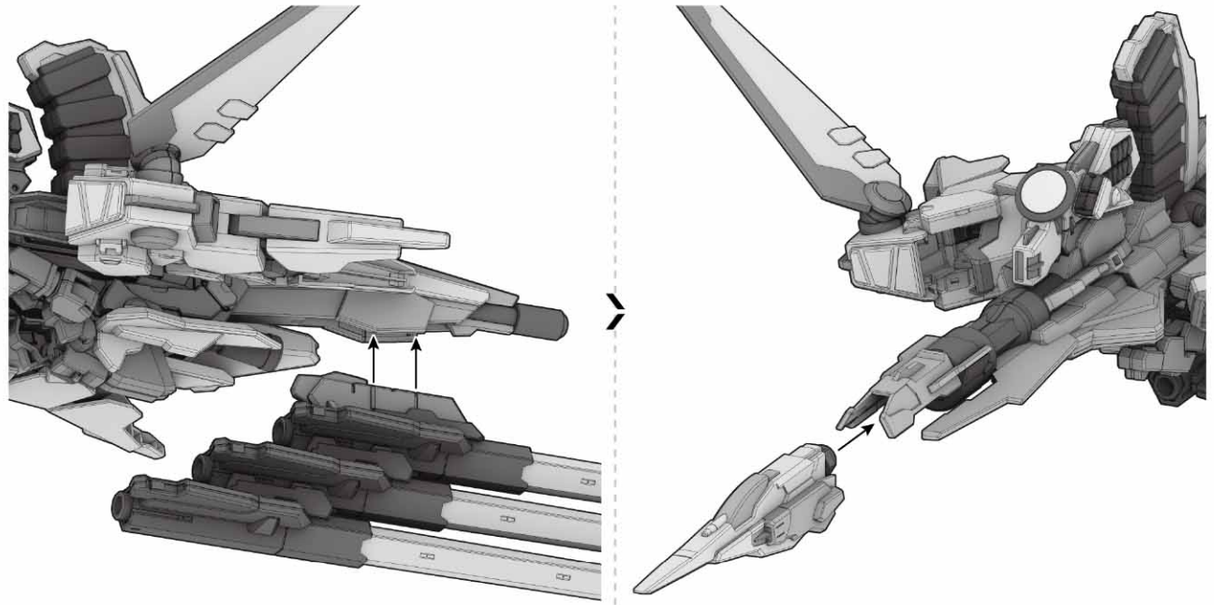


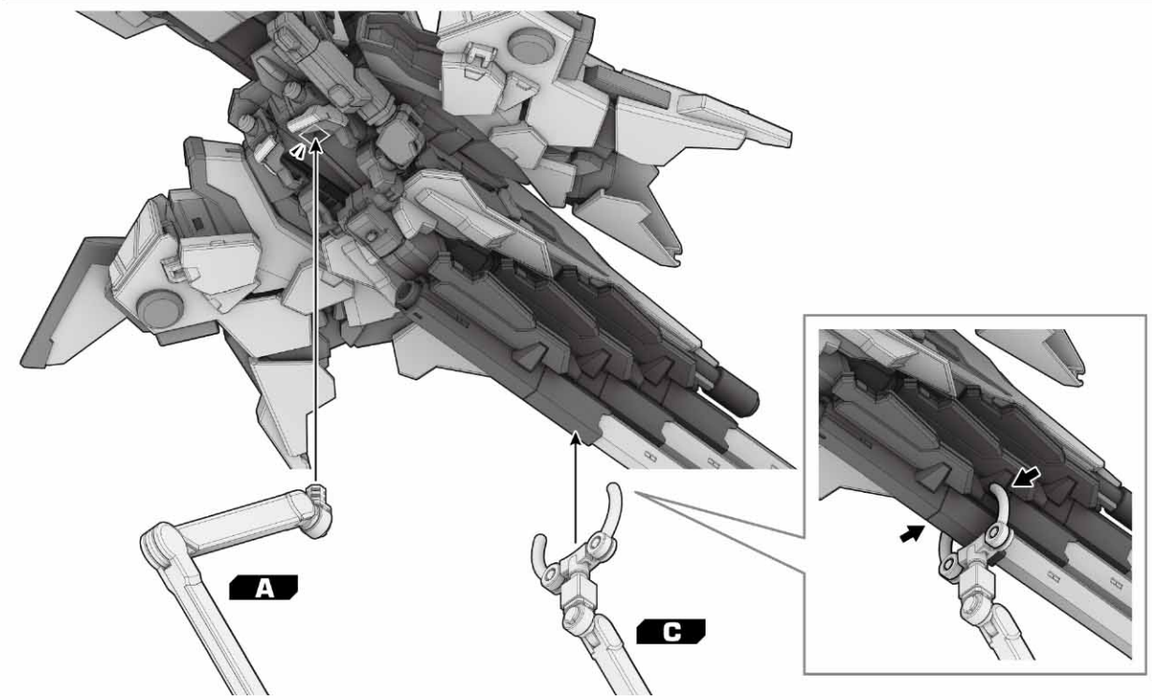
ZA • ZC

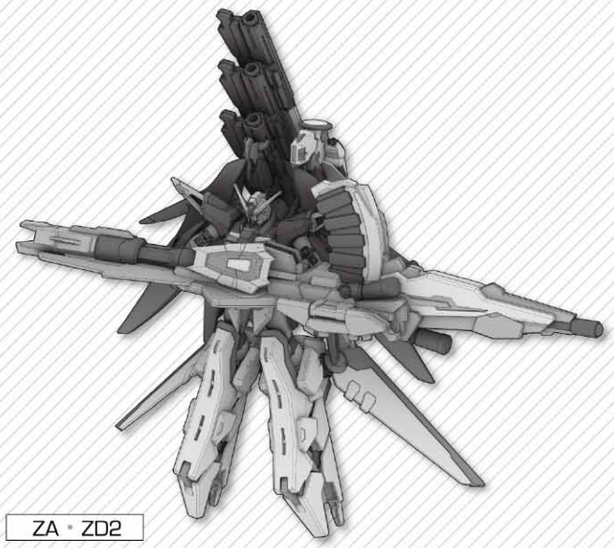

ZC 6
ZA 12
ZC 7
ZA 39
ZA 11
ZA 37
ZA 38


A

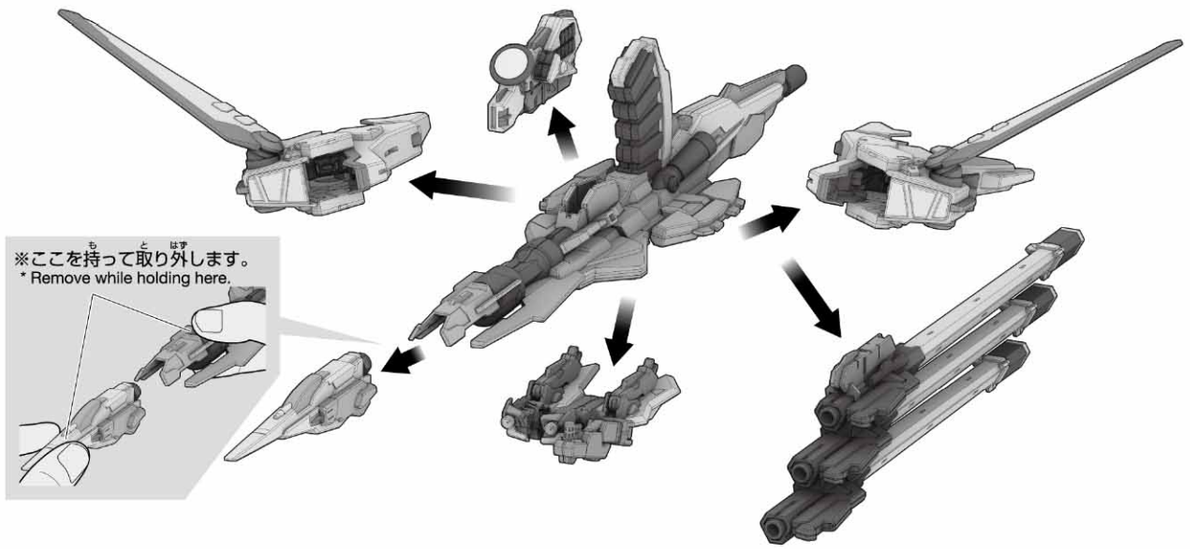


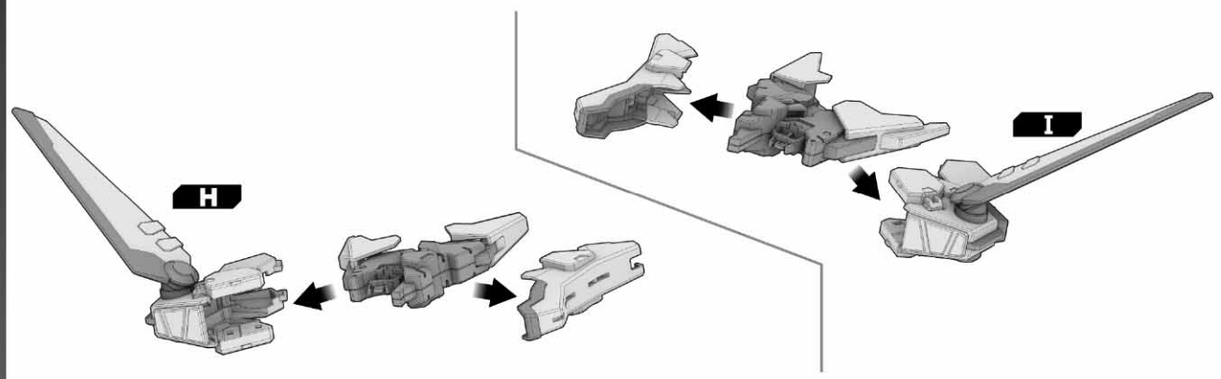


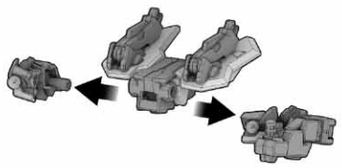

A
C



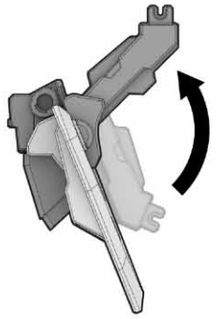
ZA・ZD2



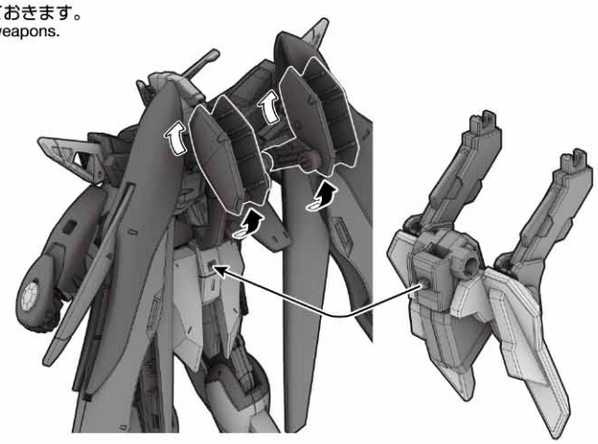


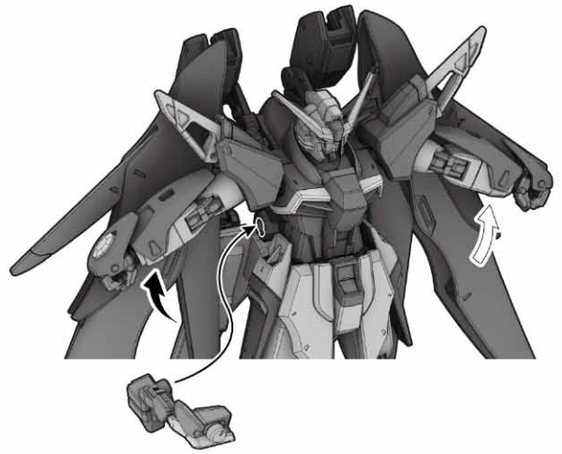


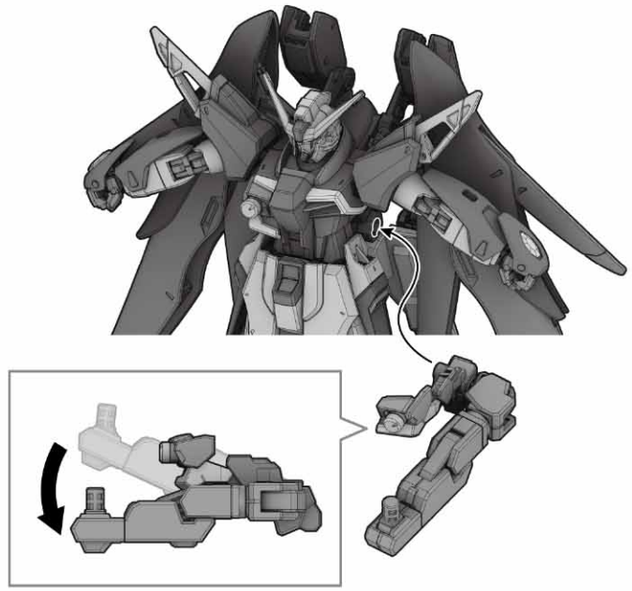
※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.

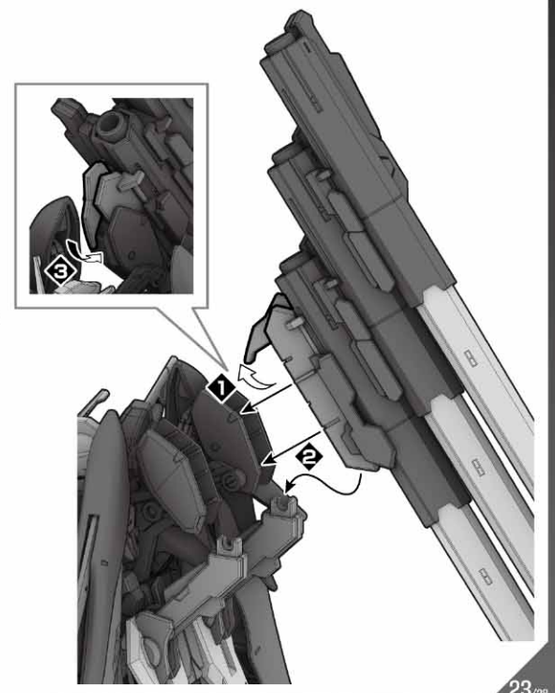


※武器は外しておきます。
* Remove the weapons.









※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.

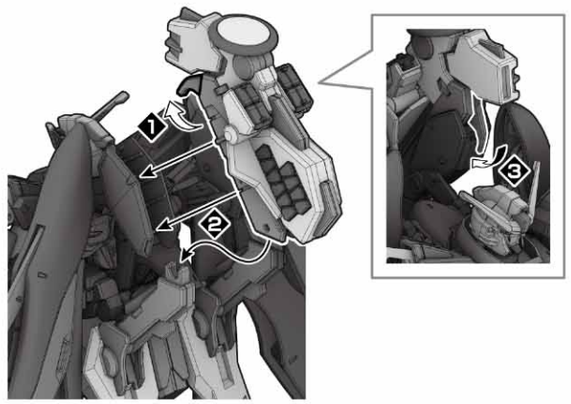
向きを
かえます。
Turn the part.

押す
Press

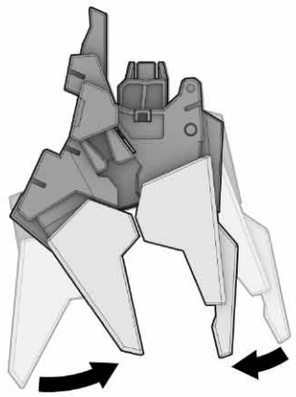
※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.

ZA 2
右側: ZA 1
Right side

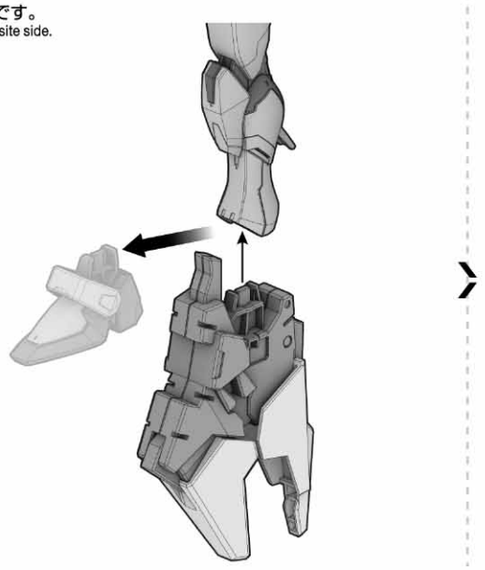
※可動します。
* Movable.

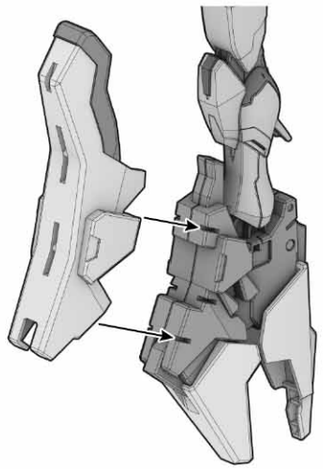


※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.



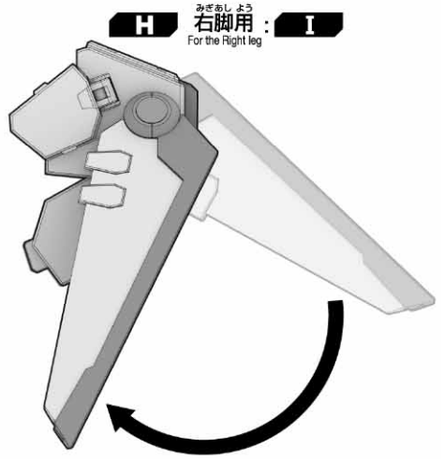
※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.





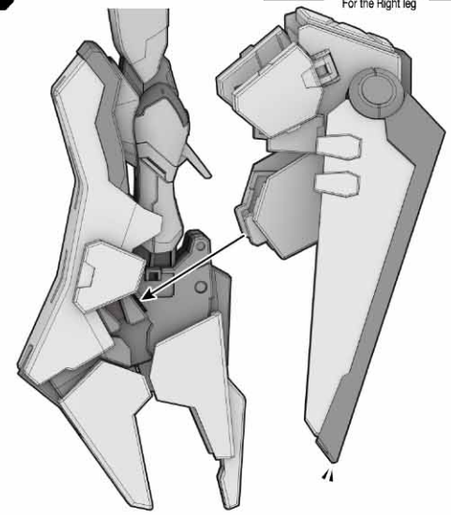
※反対側も同様です。
* Same on the opposite side.

H 右脚用 : I
For the Right leg

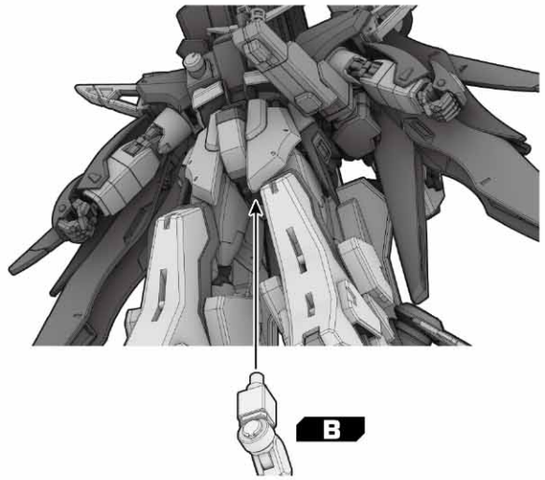


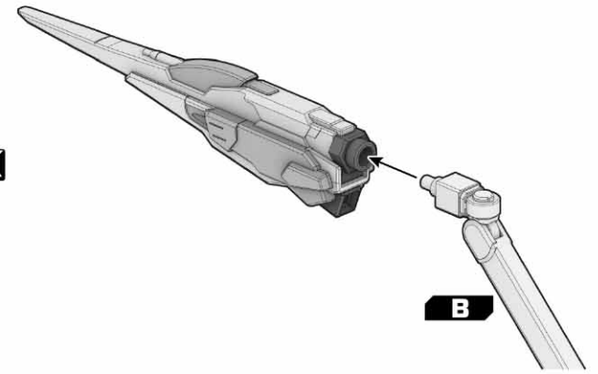
[左脚]
[Left leg]

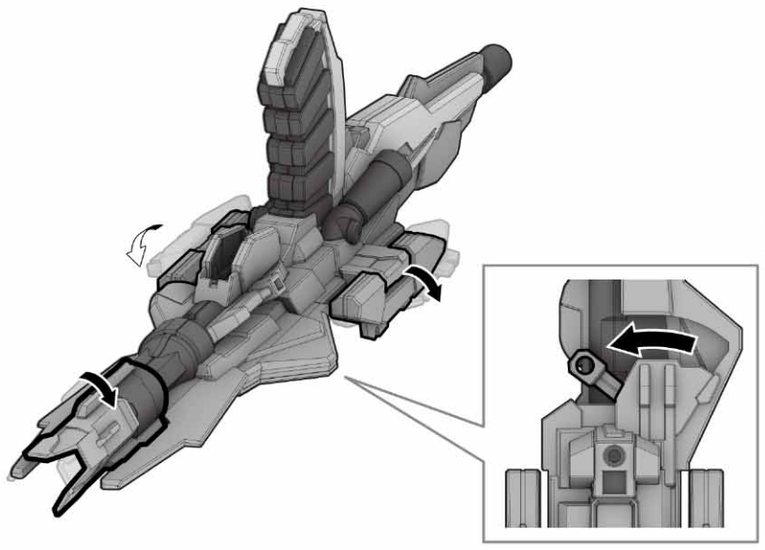
H 右脚用 : I
For the Right leg

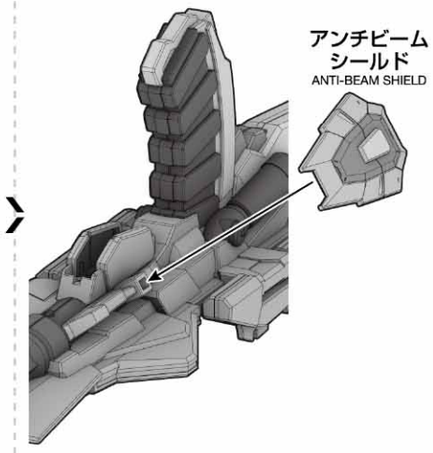


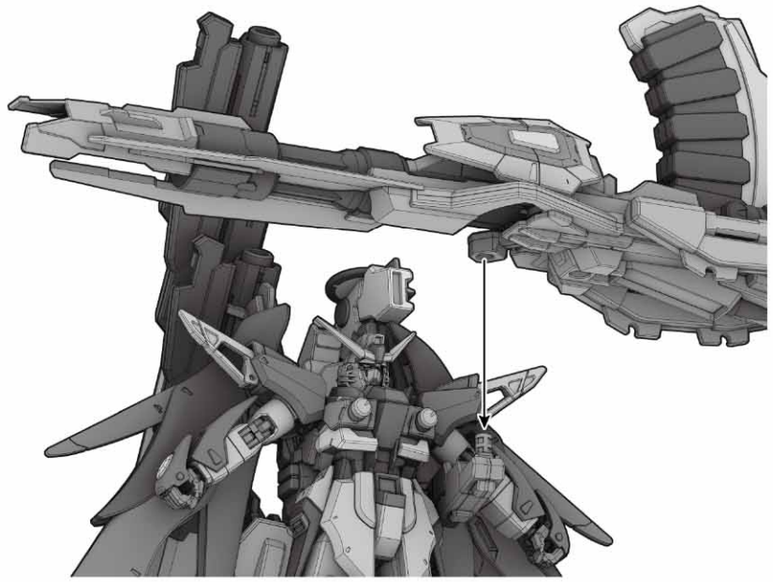
※パーツをよけながら取り付けてください。
* Avoid these parts when attaching.

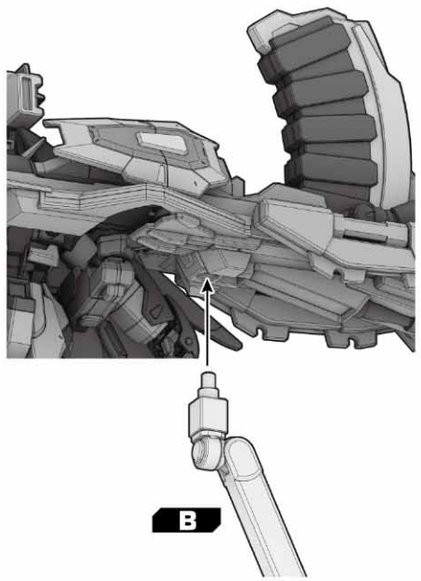




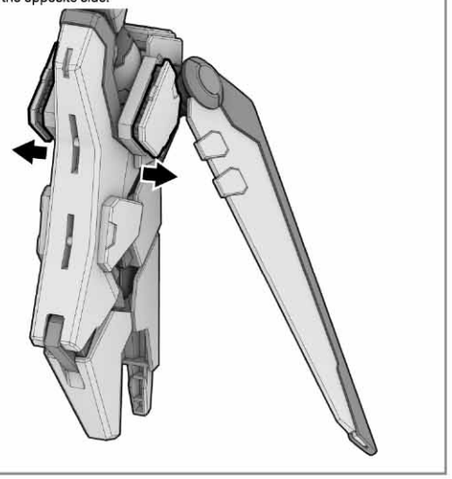


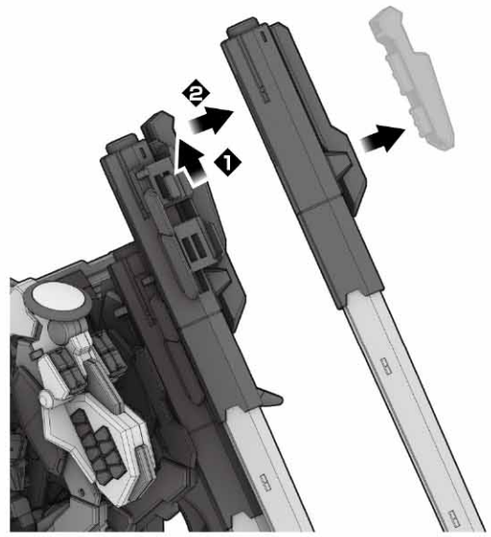


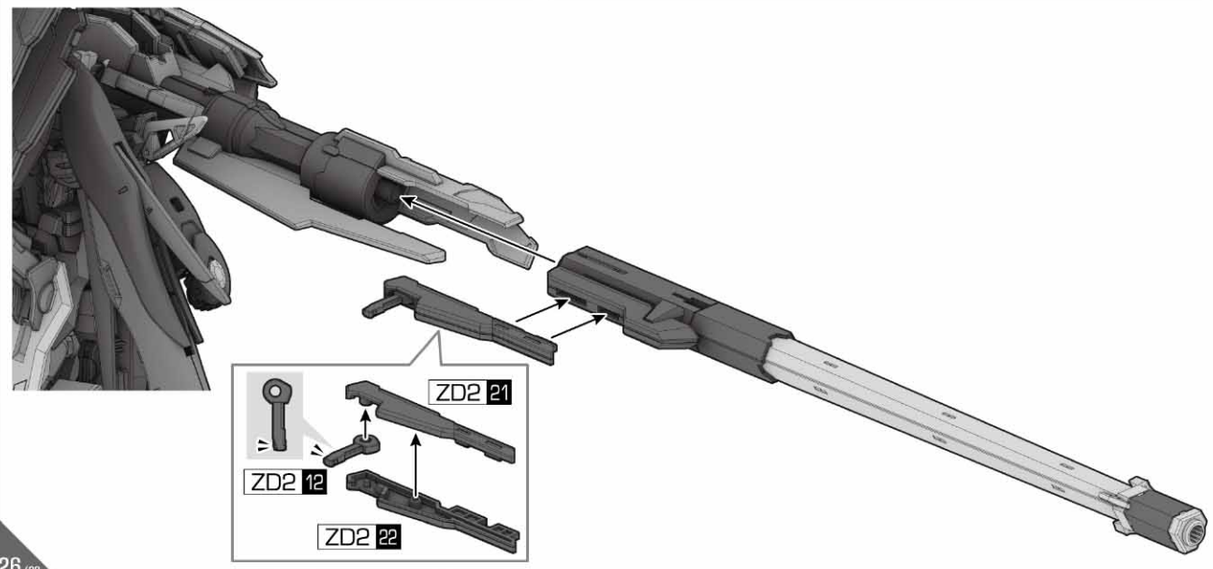


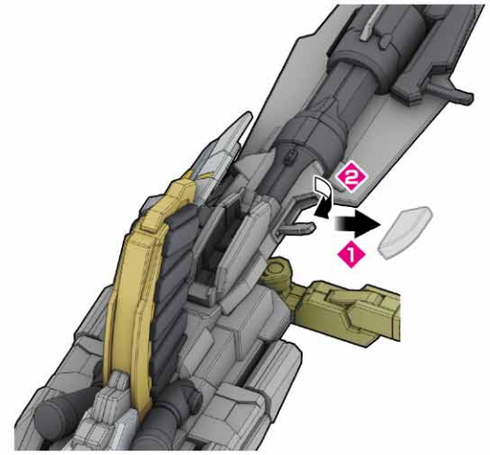


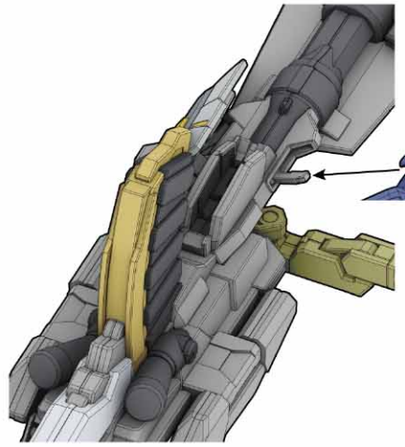
※可動(かどう)します。
※反対側(はんたいがわ)も同様(どうよう)です。
* Movable.
* Same on the opposite side.

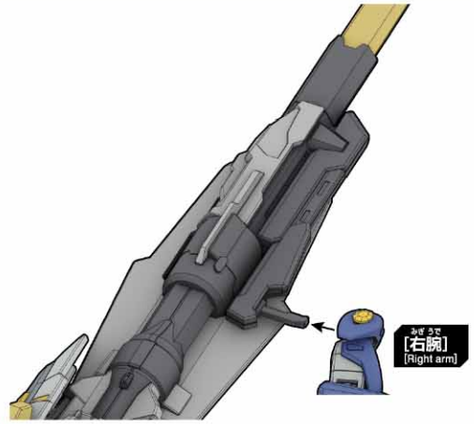












※エフェクトパーツは、お好(この)みで取(と)り付(つ)けます。
* Attach the effect parts as preferred.



※安定(あんてい)した場所(ばしょ)にバランスよく飾(かざ)ってください。
※掲載(けいさい)の完成品画像(かんせいひんがぞう)は塗装(とそう)してあります。
* Please display it on a stable surface and allow the model to stand in a good balance.
* The completed product in the image has been painted.

ランナーリサイクルへの
取り組みはこちらから
ご覧いただけます。
Check here for more details about our runner recycling efforts.
https://www.bandaispirits.co.jp/hobbycenter/recycleproject.html
*FOR CUSTOMERS IN JAPAN ONLY.