1/100 scale MASTER GRADE Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM

MG 1/100
ジャスティスガンダム
JUSTICE GUNDAM

ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM

©創通・サンライズ ©SOTSU・SUNRISE

Zodiac Alliance Freedom Treaty

JUSTICE GUNDAM

Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X09A

1/100 scale MASTER GRADE Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM

MG 1/100
ジャスティスガンダム
JUSTICE GUNDAM

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト▶ www.bandai-hobby.net/
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.
ホームページにアクセスする時の通信費等はお客様のご負担となります。

BANDAI 2017 MADE IN JAPAN

※画像の完成品は、塗装してあります。* The completed product in the image has been painted.

0216382

ザフトMS開発経緯

History of Z.A.F.T. MS Development

装備換装型強襲用MSの開発
Development of a Prototype Assault MS

ニュートロンジャマーキャンセラー搭載型MSであるジャスティスガンダムは、「ナチュラルに正義の鉄槌を下し、コーディネイターの真の自由を勝ち取る」旗印となる機体として完成した。

The Justice Gundam is a Neutron Jammer Canceller-equipped MS, created as a symbol of "the hammer of justice against Naturals, and gaining true freedom for Coordinators."

パトリック・ザラ指揮のもと、ザフトが統合3局の技術力を結集して開発した機体が、このZGMF-X09A ジャスティスガンダムである。ZGMF-X10A フリーダムガンダムの兄弟機である本機は、ニュートロンジャマーキャンセラーを内蔵した核動力搭載型MSであった。核動力によるエネルギー供給は、稼働時間の延長に加え、PS装甲の安定稼働、そして何よりも兵装の大出力化という恩恵をMSにもたらした。これは物量に劣るために兵器の「質」で対抗せざるを得ないザフトによっては、極めて有用なものであった。ジャスティスガンダムは、MA-M20 ルプス ビームライフルやMA-M01 ラケルタビームサーベルなど、他のZGMF-Xに比べてシンプルな武装構成であった。そのため、フリーダムガンダムと比較して、総合火力面で一歩譲るものであったことは否めない。しかし、ジャスティスガンダムの真価は高度な機動力にあった。パイロットであるアスラン・ザラの技量もあってその動きは「幻惑的」とも評されるほどであった。これらのことからジャスティスガンダムは、C.E.71においてはトップクラスの戦闘力を持つMSのひとつに数えられる。

The ZGMF-X09A Justice Gundam was developed through the combined efforts and technologies of all three ZAFT forces, under the supervision of Patrick Zala. It was the sister unit of the ZGMF-X10A Freedom Gundam, powered by a nuclear reactor and equipped with the Neutron Jammer Canceller. The nuclear power supply increased endurance and stabilized the PS armor operation, and above all, enabled greater firepower in weapons. This was a very useful function for ZAFT, which had to compensate their lack of quantity with the "quality" of its weapons.

ファトゥム-00 Fatum-00

ファトゥム-00を活用した機動戦闘と、合体・分離機能を生かした無人機（僚機）と連携した多重攻撃こそが、ジャスティスガンダムの真価とも言える。

The Justice Gundam's true value is in the Fatum-00 that enables high mobile combat as well as multi-layered attacks when detached and operated as a separate unmanned unit (sub-unit).

ジャスティスガンダム最大の特徴である複合兵装ユニットが、この「ファトゥム-00」である。メインスラスターとしての機能を有しており、ユニットを水平にすることで圧倒的な加速力と機動力を機体に付与した。なお、この状態は「ハイマットモード」とも称される。脱着が可能なファトゥム-00は、サブフライトユニットとしても運用できる。分離した状態で、上部にMSが搭乗することにより立体的な機動戦闘が展開できるほか、MS側からの操作により機体に搭載された武装も使用できた。また、ユニット単体を目標にぶつけるといった誘導弾のような運用も可能であった。こうした運用法は、オーブ防衛戦をはじめ、ジャスティスガンダムが参加した戦闘の多くで確認される。なお、ファトゥム-00は、YFX-600R　火器運用試験型ゲイツ改でテストされたリフターを原型とする。しかし、ニュートロンジャマーキャンセラー実用化以前の機体で、稼働時間も短かったため、実戦投入は見送られている。こうした事例からも、ニュートロンジャマーキャンセラーがもたらした恩恵の大きさが理解できる。

The most unique feature of the Justice Gundam is the Fatum-00, a complex armament unit. It acts as the main thruster, with overwhelming acceleration and mobility when in the horizontal position. This is called the HiMAT mode. The Fatum-00 is detachable and can act as a subflight unit. When detached, another MS can ride the Fatum-00 for a more dimensional mobile combat, and the Fatum-00's weapons can be used by that MS. It can also be used as a guided missile when thrown at an enemy. The versatility of the unit proved useful in many battles, including the Battle of Orb. Moreover, the Fatum-00 was based on the lifter tested with the remodeled YFX-600R GuAIZ Experimental Firearms Type. Because it was developed before the application of the Neutron Jammer Canceller, and because the operation time was limited, it was not put into real combat. This indicates the benefits reaped from the Neutron Jammer Canceller.

JUSTICE GUNDAM
Fatum-00

※画像はイメージです
* The images are for illustrative purposes only.

兄弟機であるZGMF-X10A
Sister unit ZGMF-X10A

地球連合軍のMSとその物量に対抗するために、ザフトはMSの質の向上を目指した。その手段こそがニュートロンジャマーキャンセラーを搭載したMSの開発である。

To combat the Earth Alliance's mobile suits and their advantage in quantity, ZAFT aimed for greater quality in their mobile suits. This led to the development of the Neutron Jammer Canceller.

ZGMF-X10A　フリーダムガンダム最大の特徴は、ウイングユニットを展開した高機動空戦形態による圧倒的な機動力と、クスィフィアス・レール砲などの火砲を前面に集中したフルバーストモードにある。これらの機能によって本機は戦局を左右するほどの戦闘力を発揮した。

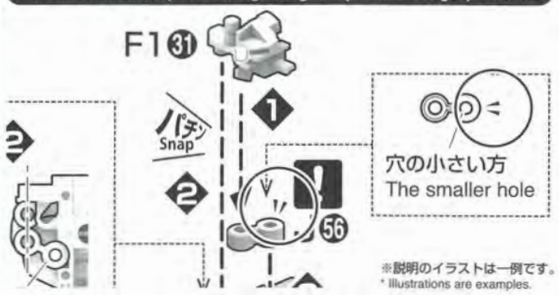
The most defining feature of the ZGMF-X10A Freedom Gundam is the outstanding mobility of the wing units in the High Mobility Aerial Tactics Mode, and the Full Burst Mode of forward-direction concentrated firepower, including the Xiphias railguns. These functions made this mobile suit a formidable force that often swayed the results of the battle.

ZGMF-X10A
FREEDOM GUNDAM

※この商品には、「MG 1/100 ジャスティスガンダム」が1体のみ入っています。
* This package contains one set of "MG 1/100 JUSTICE GUNDAM" only.

組み立て前の基本説明　Basic instructions before assembly

パーツの向きや形状に注意してください。
Make sure that the part is facing the right way and in the right position.



※説明のイラストは一例です。
* Illustrations are examples.

ガンダムデカールの貼りかた　How to apply dry decals

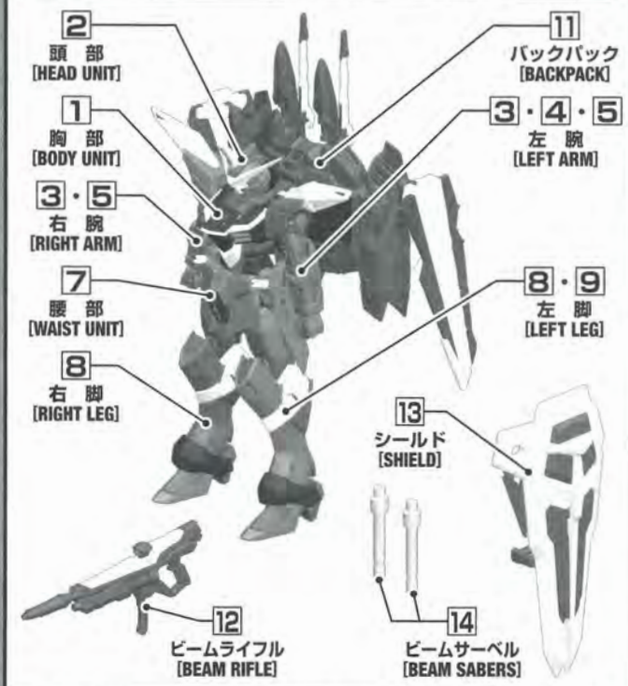
❶ デカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。
Make sure to leave extra space around the decals when cutting them off with the protective sheet.

❷ 保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。
Peel off the protective sheet, orient the decal in the desired spot, and use masking tape to hold it in place. Then rub with a rounded tip or coin firmly.

❸ シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。
Gently peel off the backing sheet. If the decal has not totally adhered to the surface, return the backing sheet to the part and rub again.

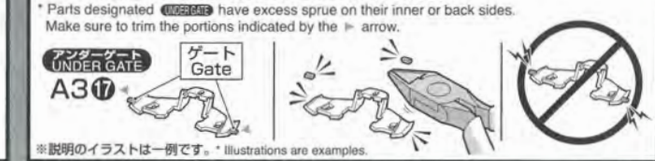
※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。
* For misplaced decals, use cellophane tape to remove.

説明書をよく読んで完成させましょう
Please read the instructions carefully before assembling.



アンダーゲートの切り取りかた　Trimming under-gate material

※ アンダーゲート と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。
▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。
* Parts designated UNDER GATE have excess sprue on their inner or back sides. Make sure to trim the portions indicated by the ▶ arrow.

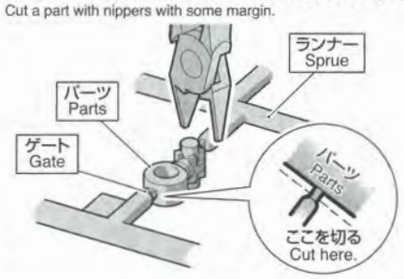


※説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

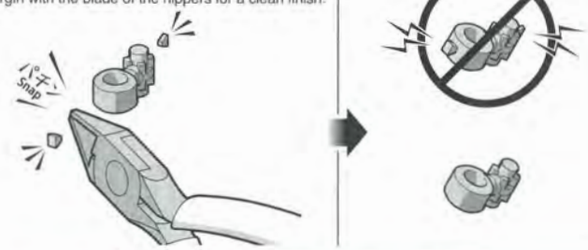
パーツの切り取りかた　How to cut out parts

※説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

❶ まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。
Cut a part with nippers with some margin.



❷ ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。
Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.



組み立て中に使用されているアイコン　Symbols used in instructions

1 ・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶,❷...	・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.	×2 ・部品を数値の個数作る ・Build specified number of parts.	1 ・シールの番号 ・Sticker number	
・後から組み立てる ・Assemble this part later.	・反対側も同じように動かす ・Move the opposite side as well.	・両側に同じパーツを取り付ける ・Both sides use identical parts.		
・反対側に取り付けるパーツ ・Attach to the opposite side.	・どちらかを選んで取り付ける ・Select a part to attach.	・切り取り注意 ・Do not cut.	・切り取るところ ・Cut here.	

⚠ 注 意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

⚠ CAUTION

Read the following instructions before use.

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

〈組み立てる時の注意〉

- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- ●塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。

※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

<Notes on assembly>

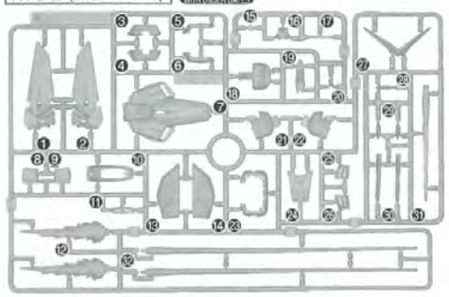
- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.

* Tools are not included.

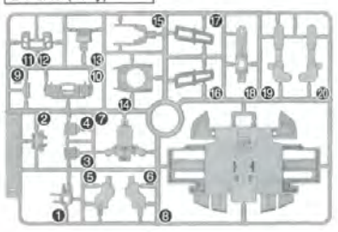
パーツリスト Parts List

(✕印は使用しないパーツです。)
(× indicates parts not needed.)

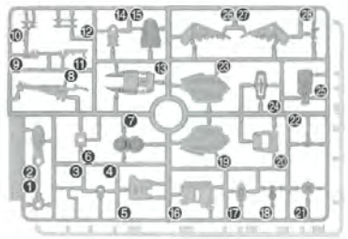
Aパーツ(イロプラ) (PS)
A Parts (Multi-Colored) ダイレクト注色 WITH UNDER GATES



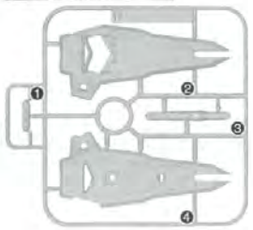
Bパーツ(グレー) (PS)
B Parts (Gray)



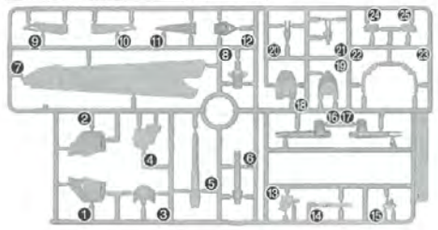
Cパーツ(グレー) (PS) (× 2)
C Parts (Gray)



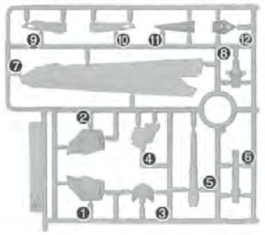
Dパーツ(ホワイト) (PS)
D Parts (White)



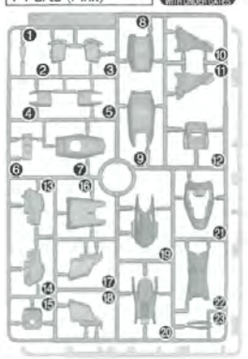
E1パーツ(ホワイト) (PS)
E1 Parts (White) ダイレクト注色 WITH UNDER GATES



E2パーツ(ホワイト) (PS)
E2 Parts (White) ダイレクト注色 WITH UNDER GATES

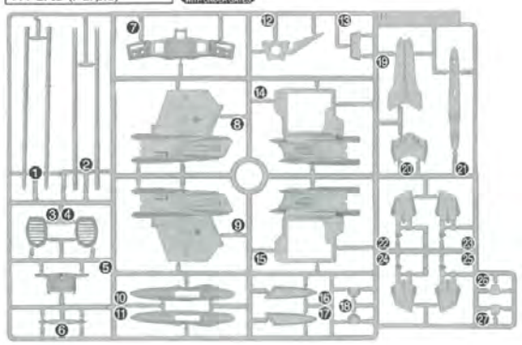


Fパーツ(ピンク) (PS) (× 2)
F Parts (Pink) ダイレクト注色 WITH UNDER GATES

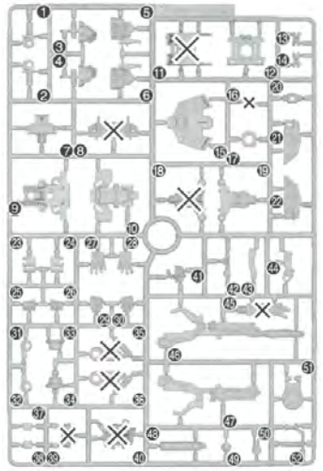


Gパーツ(ダークグレー) (PS)
G Parts (Dark gray) ダイレクト注色 WITH UNDER GATES

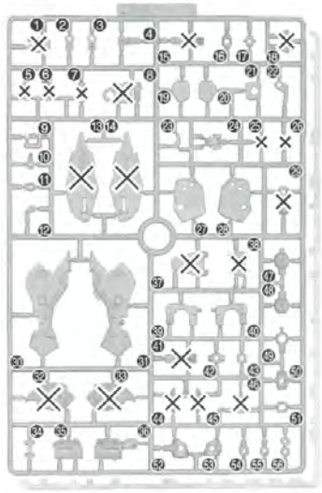
Hパーツ(パープル) (PS)
H Parts (Purple) ダイレクト注色 WITH UNDER GATES



Iパーツ(グレー) (PS)
I Parts (Gray)

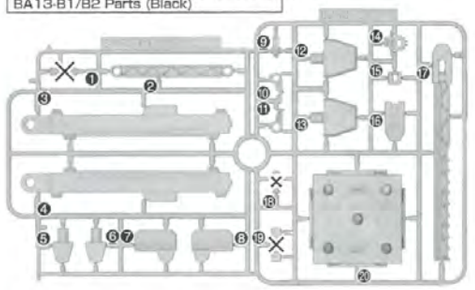


Jパーツ(グレー) (PS) (× 2)
J Parts (Gray)



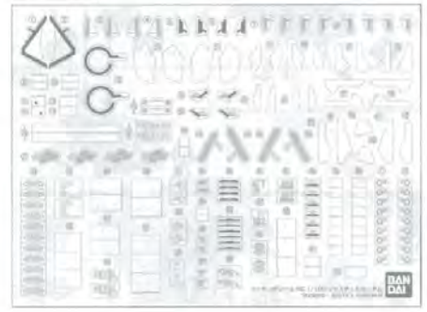
BA13-Aパーツ(ブラック) (PS)
BA13-A Part (Black)

BA13-B1/B2パーツ(ブラック) (PS)
BA13-B1/B2 Parts (Black)



シールA
Stickers A

シールB
Stickers B



ガンダムデカール
Dry Decals

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。
* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

1 BODY UNIT

・組立 1 で使用するパーツ - Parts for the 1 portion

A(イロプラ) A (Multi-Colored)

B(グレー) B (Gray)

E1(ホワイト) E1 (White)

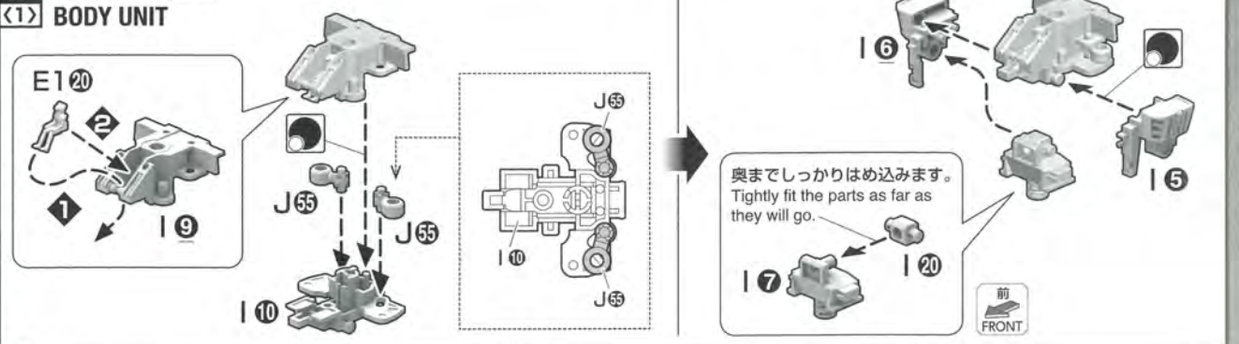
G(ダークグレー) G (Dark gray)

I(グレー) I (Gray)

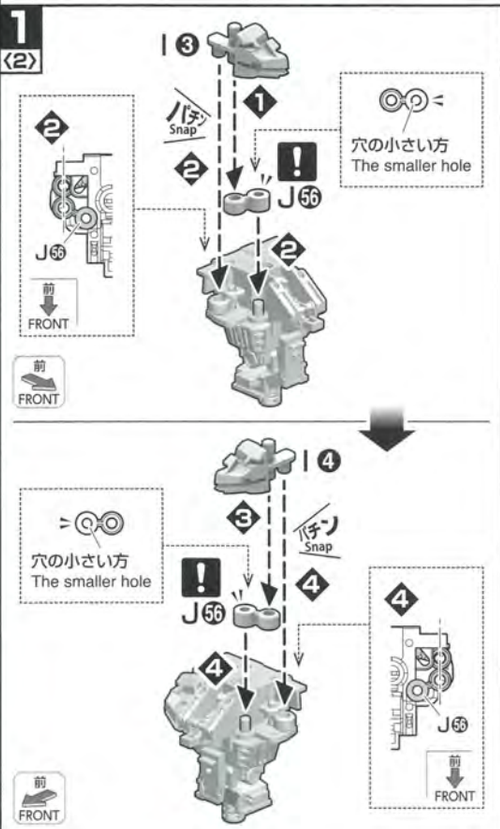
J(グレー) (×2) J (Gray)

1 〔胸部の組立〕

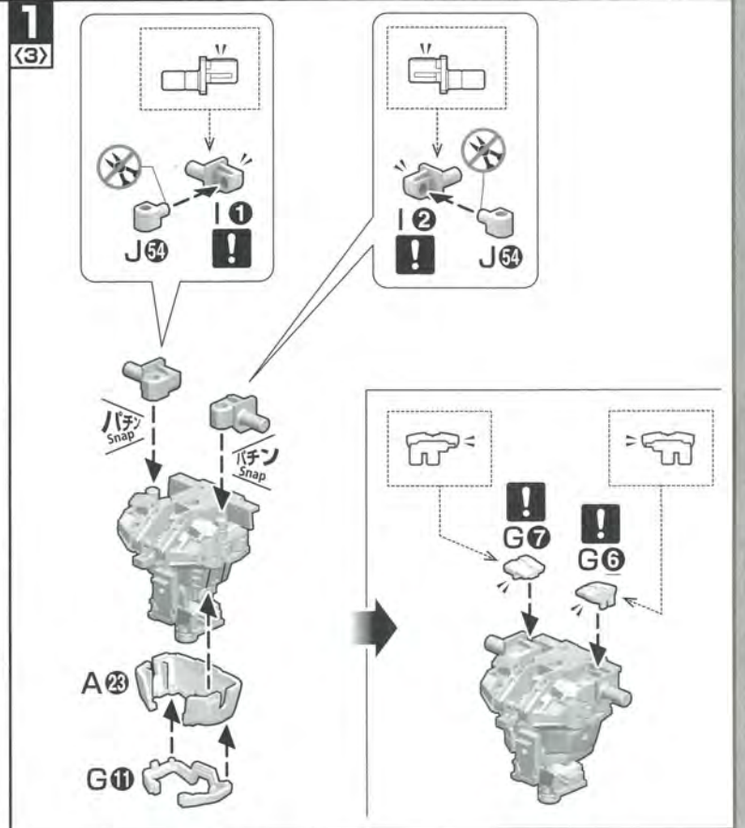
〈1〉 BODY UNIT



〈2〉



〈3〉



組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

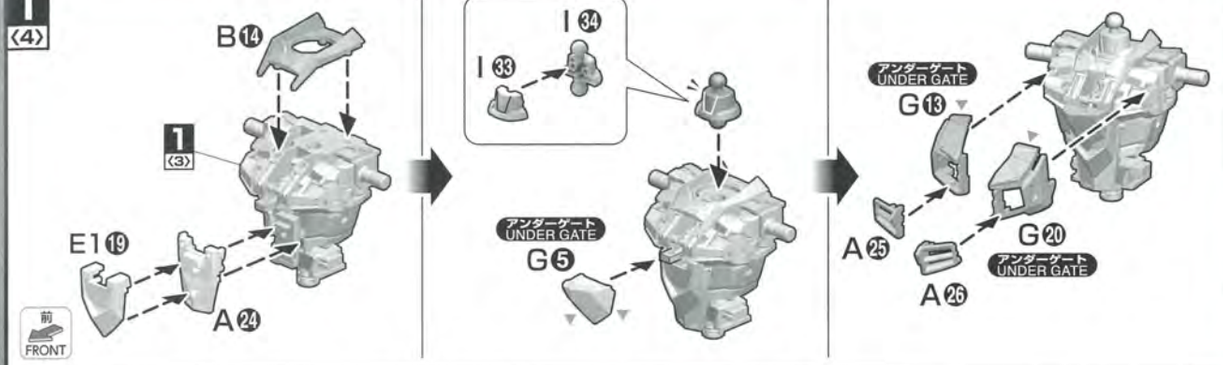
・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶, ❷...

・後から組み立てる ・Assemble this part later.

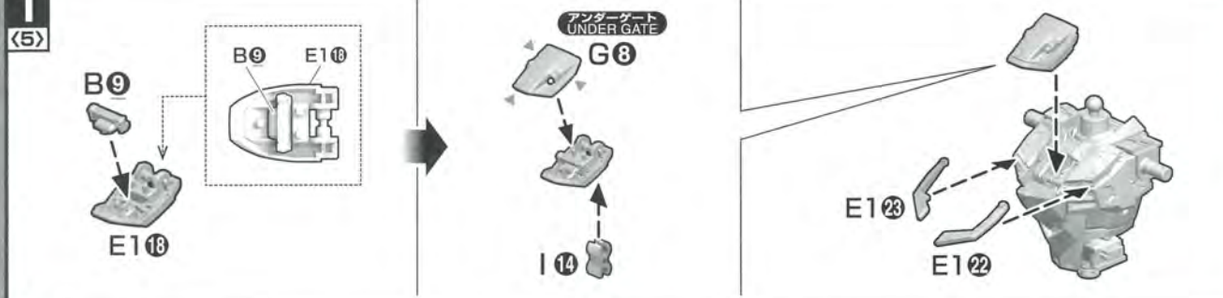
・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.

・切り取り注意 ・Do not cut.

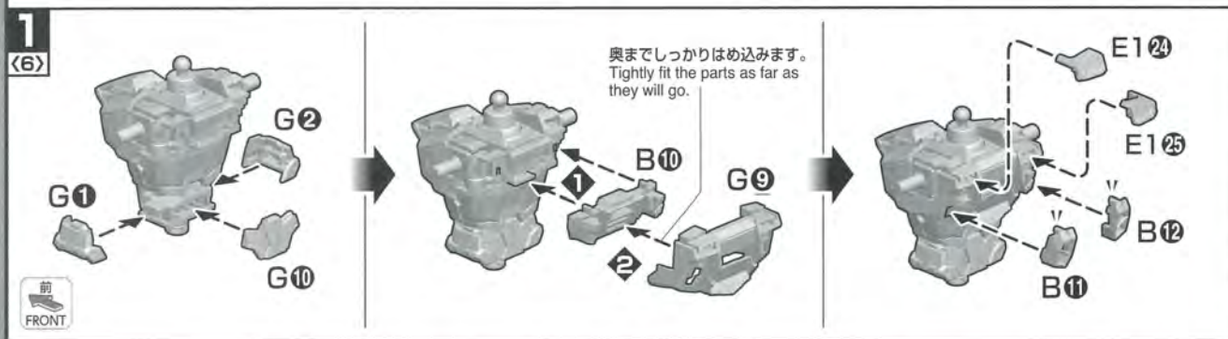
〈4〉



〈5〉



〈6〉



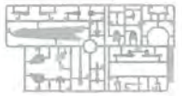
2 HEAD UNIT

・組立 2 で使用するパーツ - Parts for the 2 portion

A(イロプラ) A (Multi-Colored)

B(グレー) B (Gray)

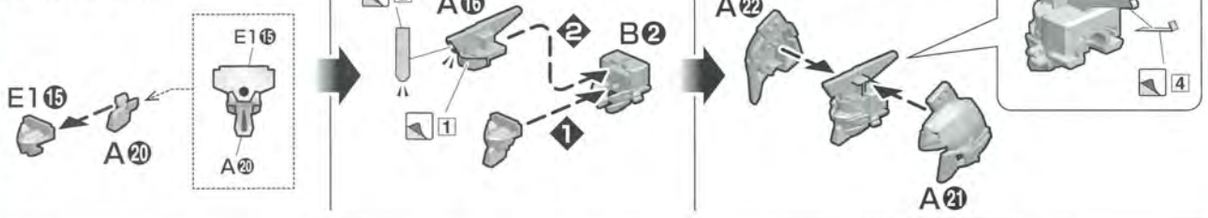
E1(ホワイト) E1 (White)



シールA Stickers A

2 〔頭部の組立〕

〈1〉 HEAD UNIT



組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

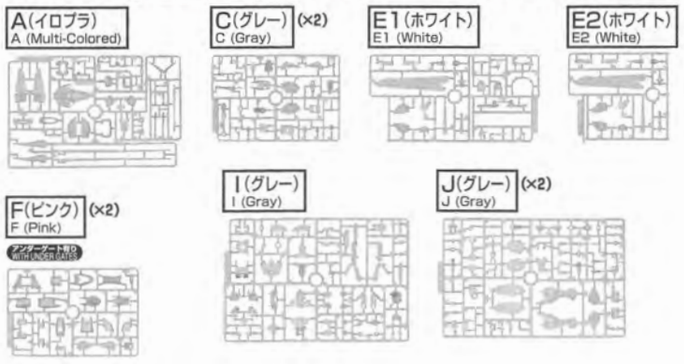
・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶, ❷...

1 ・シールの番号 ・Sticker number

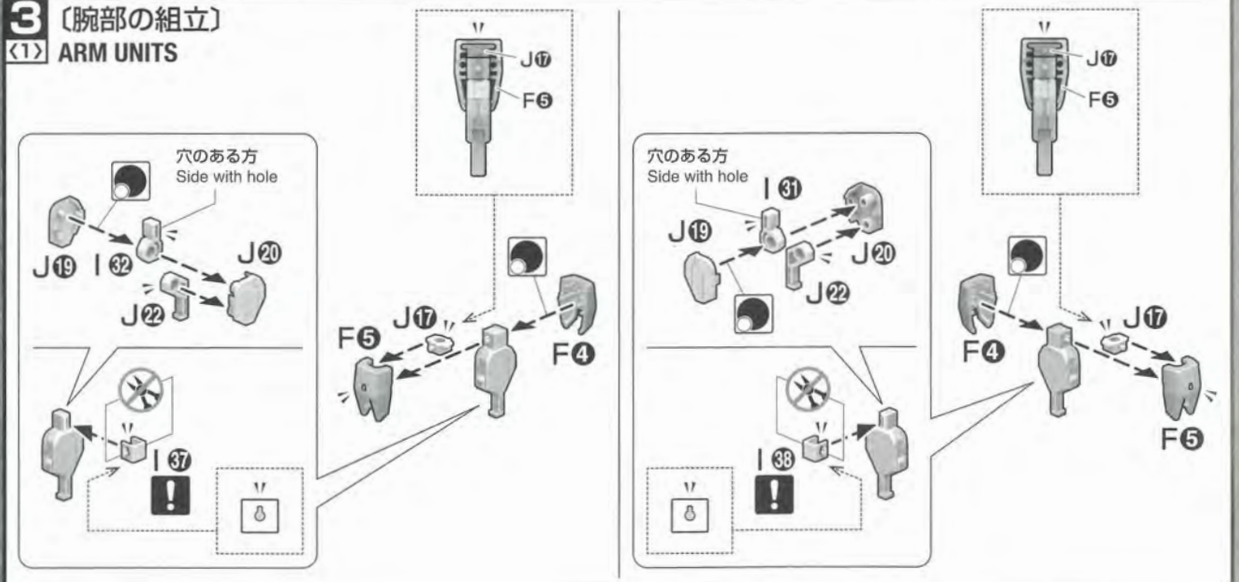
2 〈2〉

3 4 5 ARM UNITS

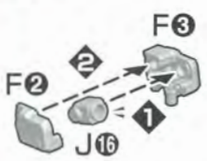
・組立3・4・5で使用するパーツ - Parts for the 3, 4, and 5 portions



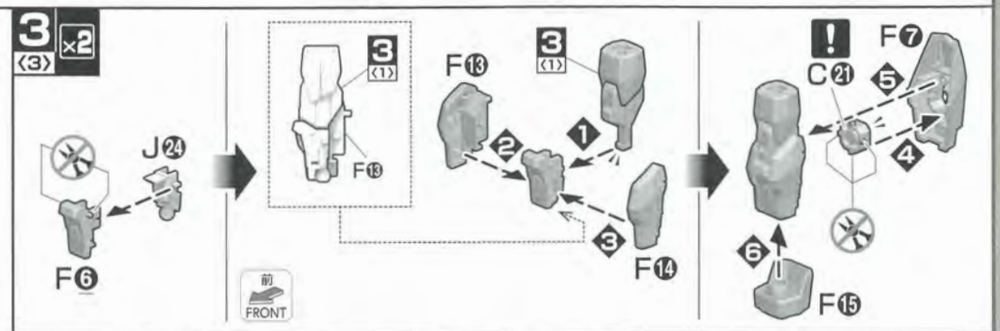
3 〈1〉 〔腕部の組立〕 ARM UNITS



3 〈2〉 ×2



3 〈3〉 ×2



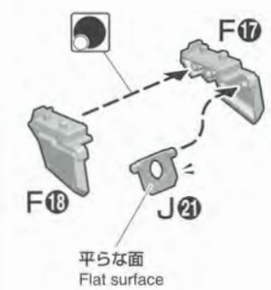
組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

- 1 ・シールの番号 ・Sticker number
- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.
- ・切り取り注意 ・Do not cut.
- ・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.
- ×2 ・部品を数値の個数作る ・Build specified number of parts.
- ❶ ・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶ ❷...

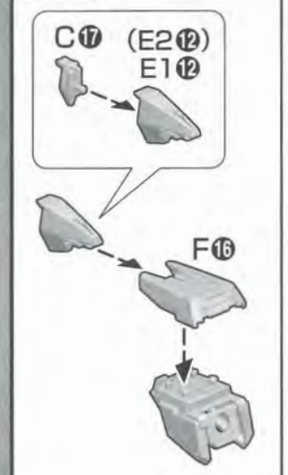
3 〈4〉 〔右腕の組立〕 RIGHT ARM

4 〔左腕の組立〕 LEFT ARM

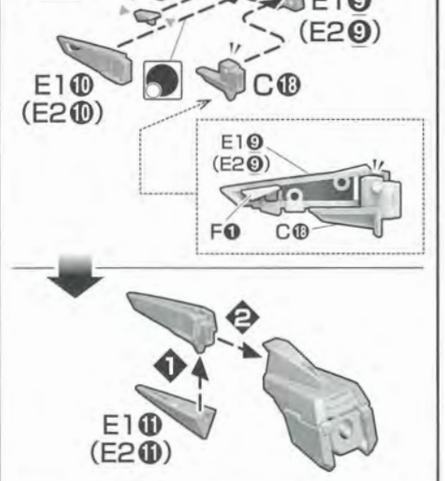
5 〈1〉 ×2 〔肩部の組立〕 SHOULDER ARMOR



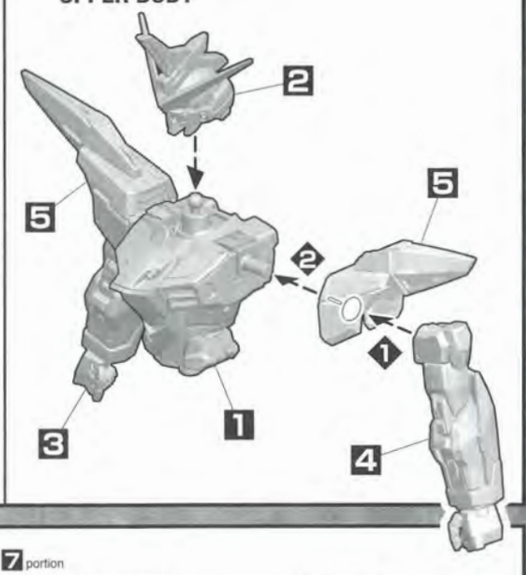
5 〈2〉 ×2



5 〈3〉 ×2

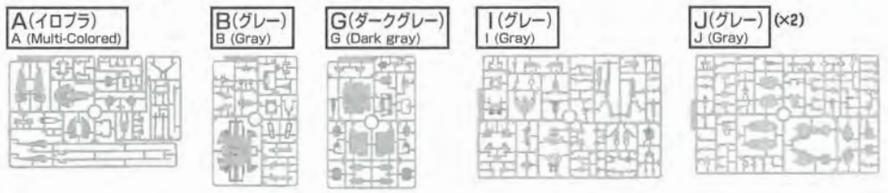


6 〔上半身の完成〕 UPPER BODY

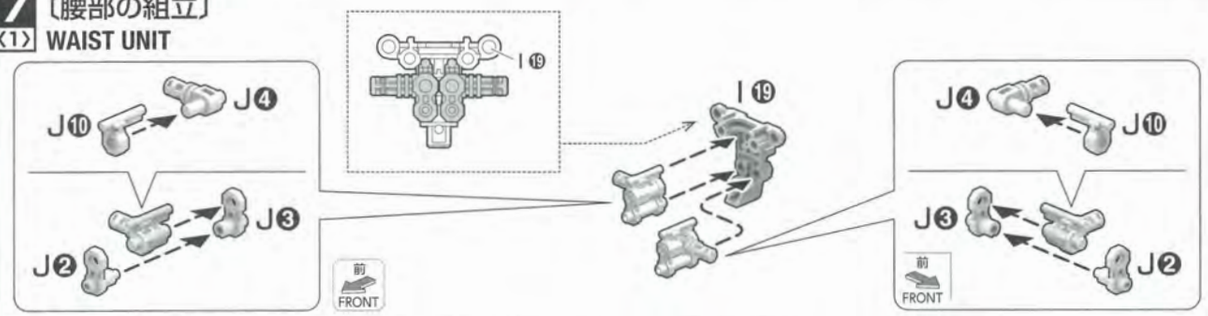


7 WAIST UNIT

・組立7で使用するパーツ - Parts for the 7 portion



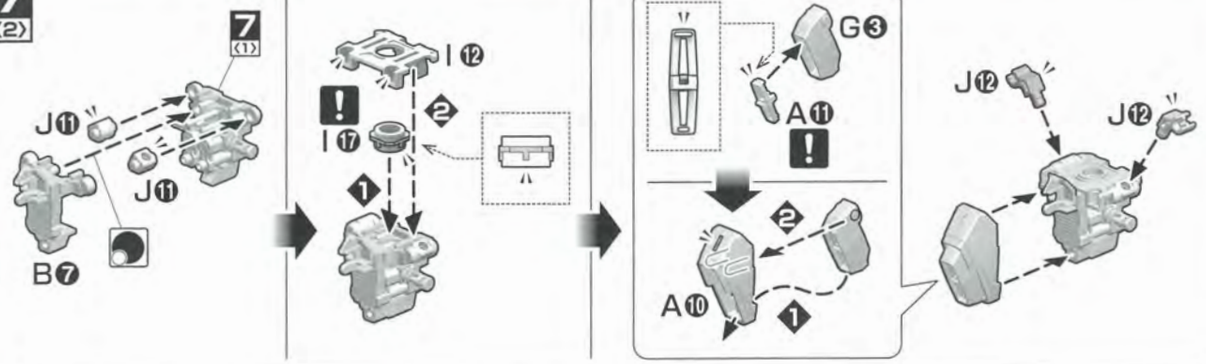
7 〈1〉 〔腰部の組立〕 WAIST UNIT



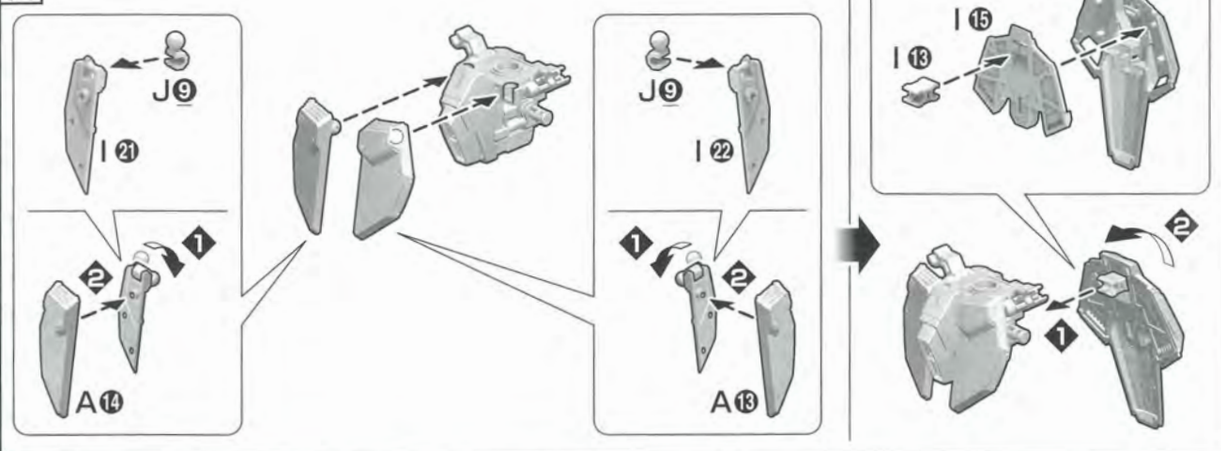
組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

- ❶ ・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶ ❷...
- ・どちらかを選んで取り付ける ・Select a part to attach.
- ×2 ・部品を数値の個数作る ・Build specified number of parts.
- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.

7 〈2〉



7 〈3〉



8 LEG UNITS

・組立8・9・10で使用するパーツ - Parts for the 8, 9, and 10 portions

A(イロプラ) A (Multi-Colored)

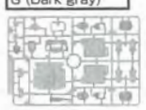
C(グレー) (×2) C (Gray)

E1(ホワイト) E1 (White) アンダーゲート有り WITH UNDER GATES

E2(ホワイト) E2 (White) アンダーゲート有り WITH UNDER GATES

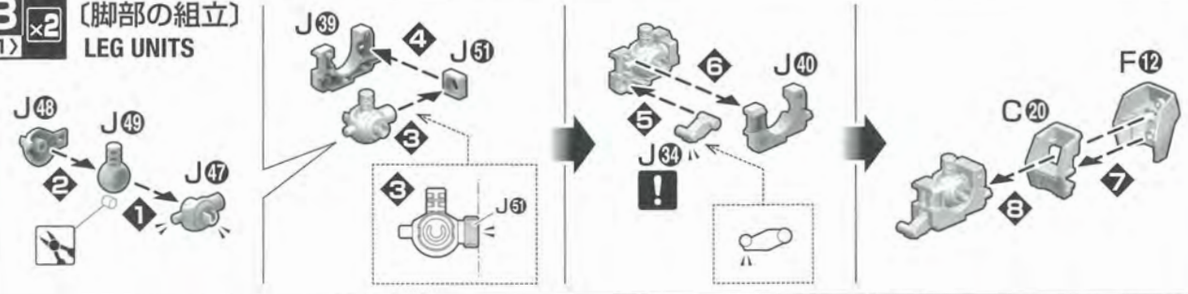
F(ピンク) (×2) F (Pink)

G(ダークグレー) G (Dark gray)



J(グレー) (×2) J (Gray)

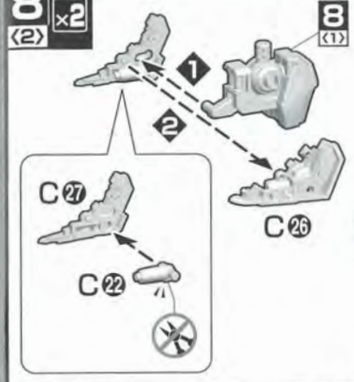
8 〈1〉 ×2 〔脚部の組立〕 LEG UNITS



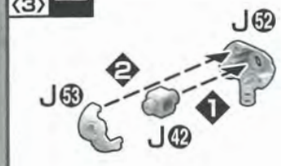
組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

- 後から組み立てる・Assemble this part later.
- 向きに注意して組み立てる・Pay attention to part orientation when assembling.
- ❶→❷の順番で組み立てる・Assemble in numerical order ❶, ❷...
- ×2 部品を数値の個数作る・Build specified number of parts.
- 切り取るところ・Cut here.

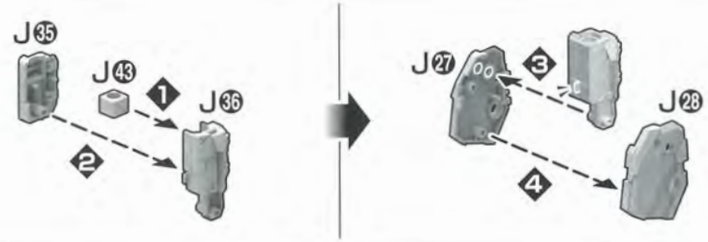
8 〈2〉 ×2



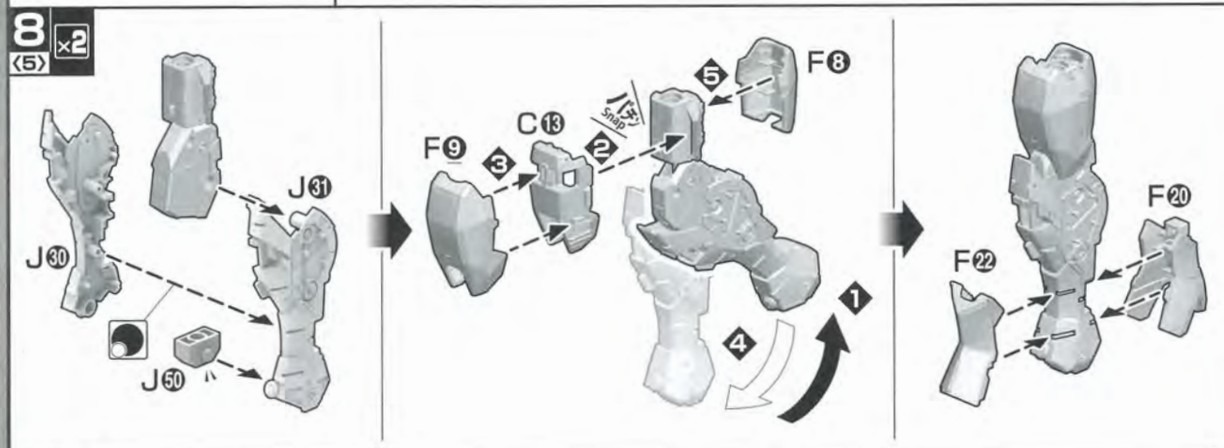
8 〈3〉 ×2



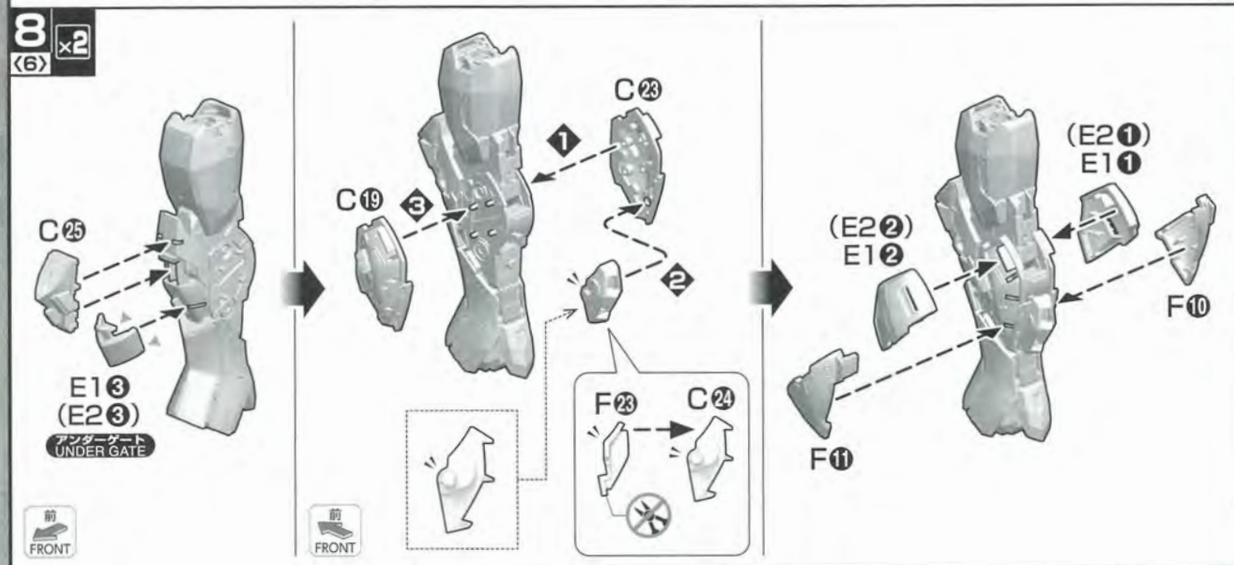
8 〈4〉 ×2



8 〈5〉 ×2



8 〈6〉 ×2



組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

- ×2 部品を数値の個数作る・Build specified number of parts.
- 切り取り注意・Do not cut.
- ❶→❷の順番で組み立てる・Assemble in numerical order ❶, ❷...
- 後から組み立てる・Assemble this part later.

MS Tracks in C.E. (オーブ解放作戦)
Orb Liberation Operation

アスラン

地球連合軍によるオーブへの攻撃の中、アスランは3機のガンダムの前に苦戦するフリーダムを確認する。その時、彼の脳裏にプラントでラクスから投げかけられた言葉――「アスランが信じて戦うものはなんですか?」――が蘇る。その言葉に後押しされるかのようにアスランはフリーダム、そしてキラの危機を救うため、機体を戦場へと向けるのだった。新たな機体の登場に戦場には緊張が走る。戦闘への介入が自身の意志であると語ったアスランは、ジャスティスガンダムの性能を十全に発揮、さらにキラとのコンビネーションで敵を追い込んでいった。敵が撤退したのち、フリーダムガンダムと対峙したジャスティスガンダムのコクピットから姿を現すと、アスランはキラと話したいと口にする。キラとの会話の中で彼の決意を知ったアスランは、自身にも選択の時が近づいていることを感じるのだった……。

※画像はイメージです。

Athrun

When the Earth Alliance Forces were attacking the Orb, Athrun watched the Freedom struggle against three Gundams. At that moment he remembered Lacus's words at the PLANT—"Athrun, what is it that you believe in and fight for?" As if pushed by these words, Athrun moved his own mobile suit towards the battlefield, determined to save the Freedom and Kira. The battlefield grew tense with the appearance of the new unit. Athrun, who said his intervention was by his own will, fully utilized the Justice Gundam's functions and together with Kira forced the enemies back. After the enemies' retreat, the Justice and Freedom faced each other. Athrun appeared from the cockpit and asked to speak with Kira. Through their conversation Athrun heard Kira's decision, and realized he would soon be facing his own decision, too.

* The images are for illustrative purposes only.

ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM MECHANISM

ザフトが統合3局の総力を結集して開発したジャスティスガンダム。フリーダムの兄弟機として生み出された本機は、その突出した機動力からC.E.71における最強の機動兵器のひとつに数えられる。

The Justice Gundam was developed through the combined efforts of all three ZAFT forces. It is the sister unit of the Freedom, and due to its incredible mobility is considered one of the most powerful mobile weapons in C.E. 71.

▲背部に設置したファトゥム-00は、3種の火砲を搭載する。エンジンブロックとビーム砲の間に内装されたGAU5フォルクリス機関砲は、炸裂弾や徹甲弾が使用可能な機関砲。エンジンブロック上部に装備するM9M9 ケルフス旋回砲塔機関砲は、回転式の砲塔により360度を攻撃可能。そして、速射型ビームキャノンであるMA-4B フォルティス ビーム砲は、分離時の主兵装となるほか、可動式の砲身により合体時も使用できる。

The Fatum-00 unit on its back is equipped with three types of weapons. The GAU5 Volucris machine guns, nestled between the engine block and beam cannons, can fire exploding bullets and armor-piercing bullets. The M9M9 Cervus turret machine guns, carried above the engine block, are mounted on rotating turrets and can fire at 360 degrees. The rapid-fire MA-4B Fortis beam cannons are the Fatum-00 unit's main weapons when detached, and has moveable cannons for usability when attached.

▲左右の頬の部分に装備された2連装の機関砲。小口径だが速射性に優れ、牽制に加えて、近接戦闘時にも効果を発揮した。また、頭頂部にはX303イージスと同形状のセンサーが備えられている。

Each cheek is equipped with twin machine guns. These are small but rapid, and prove effective in restraining enemies as well as in close combat. The head has a sensor identical to the one on the X303 Aegis.

▲胸部に設置されたコクピットは、ZGMF-Xシリーズ共通の機構で、フリーダムガンダムと同じくマルチロックオンシステムを搭載する。また左右の腰部に装備したMA-M01 ラケルタ ビームサーベルは、グリップを接続可能で「アンビデクストラス・ハルバード」として使用することも多かった。

The cockpit at the chest is the same as all ZGMF-X series, and like the Freedom Gundam is installed with the Multi Lock-On System. The two MA-M01 Lacerta beam sabers, carried at the hips, can be connected at the grips to form the oft-used "Ambidextrous Halberd."

MODEL NUMBER : ZGMF-X09A
TOTAL HEIGHT : 18.56m
TOTAL WEIGHT : 75.4t

※上記は劇中の設定です。
* Above describes setup from the story.

≪内部フレームイメージ≫ ※組立図通りに組立てた場合には、この画像の様にはなりません。
≪Images showing internal frame≫ * Models pictured above are different from one built according to the instructions.

PAINTING〔塗装〕 ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM

本体等 ピンク部 Body (Pink part)
ピンク (Pink) 55%
+モンザレッド (Red madder) 35%
+ミッドナイトブルー (Midnight blue) 10%

本体等 パープル部 Body (Purple part)
パープル (Purple) 50%
+モンザレッド (Red madder) 45%
+ニュートラルグレー (Neutral gray) 5%

本体等 グレー部 Body (Gray part)
ニュートラルグレー (Neutral gray) 90%
+ブラック (Black) 10%
+ネイビーブルー (Navy blue) 少量 (small dose)

本体等 ダークグレー部 Body (Dark gray part)
ミッドナイトブルー (Midnight blue) 40%
+オリーブドラブ(1) (Olive drab[1]) 40%
+ダークアース (Dark earth) 20%

本体等 ホワイト部 Body (White part)
ホワイト (White) 100%
+ミッドナイトブルー (Midnight blue) 少量 (small dose)

本体等 イエロー部 Body (Yellow part)
イエロー (Yellow) 100%
+ミッドナイトブルー (Midnight blue) 少量 (small dose)

■よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
■塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
■カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。
※各種資料を参考にして、お好みの色で塗装してください。
※ここに掲載している情報は2017年6月現在のものです。

■ For a more life-like finish, refer to the color guide.
■ Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
■ The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.
* Find your color blending with reference to various materials.
* The information is current as of June, 2017.

頭部メインカメラ部 Head (Sensor part)
シルバー (Silver) 100%下塗り (Undercoat)
クリアグリーン (Clear green) 100%上塗り (Topcoat)

武器センサー部 Weaponry (Sensor part)
シルバー (Silver) 100%下塗り (Undercoat)
クリアブルー (Clear blue) 100%上塗り (Topcoat)

アスラン・ザラ Athrun Zala

制服 Uniform

顔等 Face part
薄茶色 (Pale brown) 70%
+ホワイト (White) 30%

髪 Hair
ブラック (Black) 50%
+ミッドナイトブルー (Midnight blue) 50%
+インディブルー (Bright blue) 少量 (small dose)

本体等 レッド部 Body (Red part)
モンザレッド (Red madder) 55%
+ミッドナイトブルー (Midnight blue) 45%
+ブルー (Blue) 少量 (small dose)

本体等 ブラック部 Body (Black part)
ミッドナイトブルー (Midnight blue) 60%
+ミディアムブルー (Intermediate blue) 40%
+インディブルー (Bright blue) 少量 (small dose)

ブーツ Boots
ホワイト (White) 100%
+ミディアムブルー (Intermediate blue) 少量 (small dose)

本体等 イエローワンポイント Body (Yellow one point)
イエロー (Yellow) 100%+レッド (Red) 少量 (small dose)

パイロットスーツ Pilot suit

本体等 ダークレッド部 Body (Dark red part)
モンザレッド (Red madder) 90%
+ニュートラルグレー (Neutral gray) 10%

本体等 パープルホワイト部 Body (Purple white part)
ホワイト (White) 95%
+パープル (Purple) 5%

バイザー等 ブルー部 Visor (Blue part)
スカイブルー (Sky blue) 100%

本体等 ダークグリーン部 Body (Dark green part)
オリーブドラブ(2) (Olive drab[2]) 50%
+オリーブドラブ(1) (Olive drab[1]) 25%
+RLM71ダークグリーン (RLM71 dark green) 25%

ワンポイントステップ ~ QUICK TIP ~

スミ入れしてみよう! Let's try ink drawing!

ガンダムマーカー/スミ入れ用(別売り)などを使用して、キットのスジ彫りを塗装することで、立体感、リアル感が増します。
スミ入れするだけで見違えるような仕上がりになります。

【BEFORE】 【AFTER】

Use a Gundam Marker for ink drawing (sold separately) or similar to add color to seam markings on the kit. This enhances the 3D effect and realism of the model.

WEAPONRY ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM Armaments

主要武装のルプス ビームライフル、ラケルタ ビームサーベル、バッセル ビームブーメラン、ラミネートアンチビームシールドが付属。

Comes with the mobile suit's main weapons including the Lupus beam rifle, Lacerta beam sabers, Bassel beam boomerang and laminated anti-beam shield.

RQM51 BASSEL
BEAM-BOOMERANG

MA-M20
LUPUS BEAM RIFLE

LAMINATED
ANTI-BEAM
SHIELD

MA-M01 LACERTA BEAM SABER

ビームサーベルは2本を連結した装備も可能。ビームブーメランは肩の取り付け部から着脱し展開、ビーム部はクリアパーツで再現。

The beam sabers can be joined together, and the beam boomerang can be detached from the shoulder and expanded. The beams are made from clear parts.

Check it!
コズミック・イラを駆け抜けたキャラクターたち―
Characters that passed through Cosmic Era

アスラン・ザラ Athrun Zala

ジャスティスガンダムを与えられ、フリーダムガンダム奪還の任に就いたアスランは、地球でキラと再会。彼の決意を目の当たりにしたアスランは戦いの意味を見出すと、ザフトから離脱を選択し、エターナルをはじめとする第三勢力に合流する。戦争終結のために戦うアスランだったが、それは父との決別を意味していた。

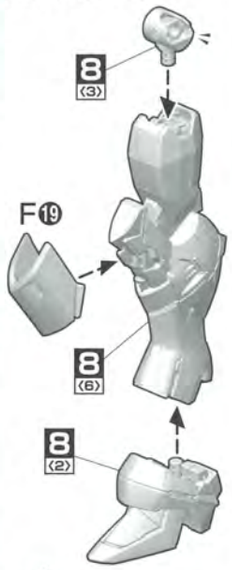
Athrun was given the mission to recapture the Freedom Gundam, using the Justice Gundam. He reunited with Kira on earth. After learning of Kira's decision, Athrun discovered his own purpose in fighting and chose to leave ZAFT and join the neutral third force, including the Eternal. Athrun's decision to fight for the end of war meant breaking from his father.

キラ・ヤマト Kira Yamato

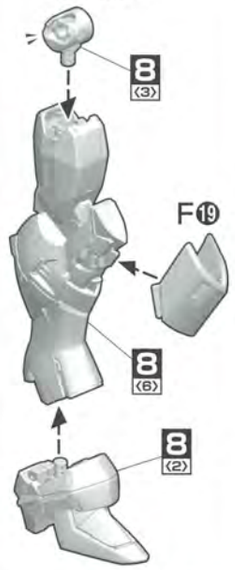
ラクスから託されたフリーダムガンダムを駆り、地球へと降下したキラは仲間を窮地から救う。そして、オーブ防衛戦において戦場でアスランと再会したキラは、わだかまりを捨て互いに和解する。その後、ラクスの乗るエターナルと合流すると、地球連合、プラントのどちらにも与しない組織の一員として戦乱を戦い抜いた。

Kira took the Freedom Gundam, entrusted by Lacus, back to earth to save his friends. He reunited with Athrun at the Battle of Orb, where they cast off their grievances and reconciled. He then joined Lacus on the Eternal and continued to fight as a member of an organization part of neither the Earth Alliance nor the PLANT.

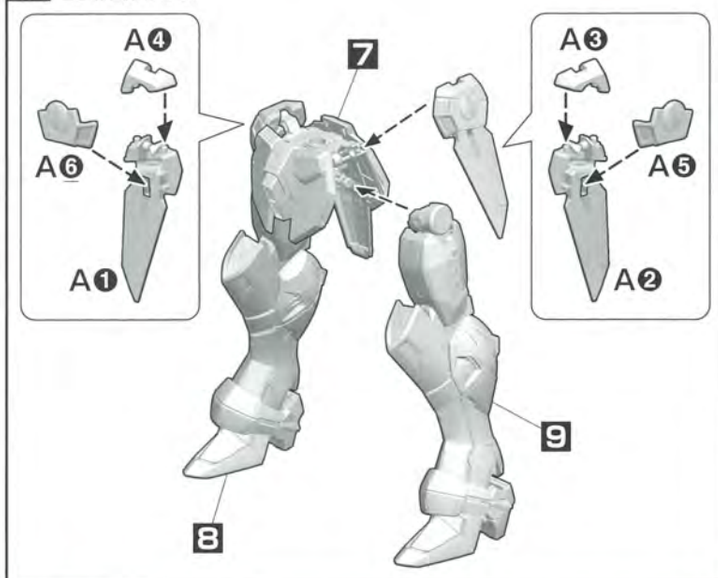
8 〔右脚の組立〕 〈7〉 RIGHT LEG



9 〔左脚の組立〕 LEFT LEG



10 〔下半身の完成〕 〈1〉 LOWER BODY



10 〈2〉

11 BACKPACK

・組立11で使用するパーツ - Parts for the 11 portion

A(イロプラ) A (Multi-Colored)

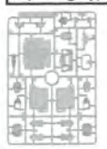
B(グレー) B (Gray)

C(グレー) C (Gray) (×2)

E1(ホワイト) E1 (White)

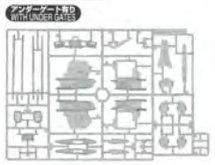
E2(ホワイト) E2 (White)

G(ダークグレー) G (Dark gray)

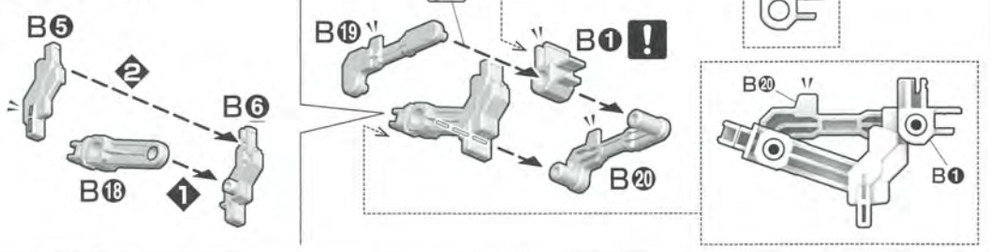


H(パープル) H (Purple)

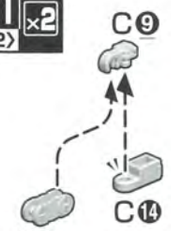
アンダーゲート取り WITH UNDER GATES



11 〔バックパックの組立〕 〈1〉 BACKPACK



11 ×2 〈2〉

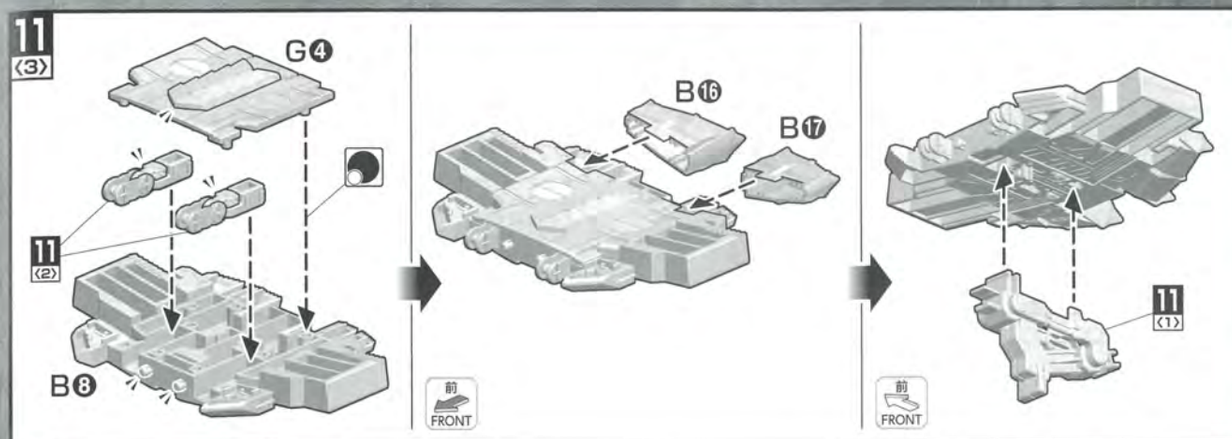


きれいに
切り取ります。
Cut out cleanly.

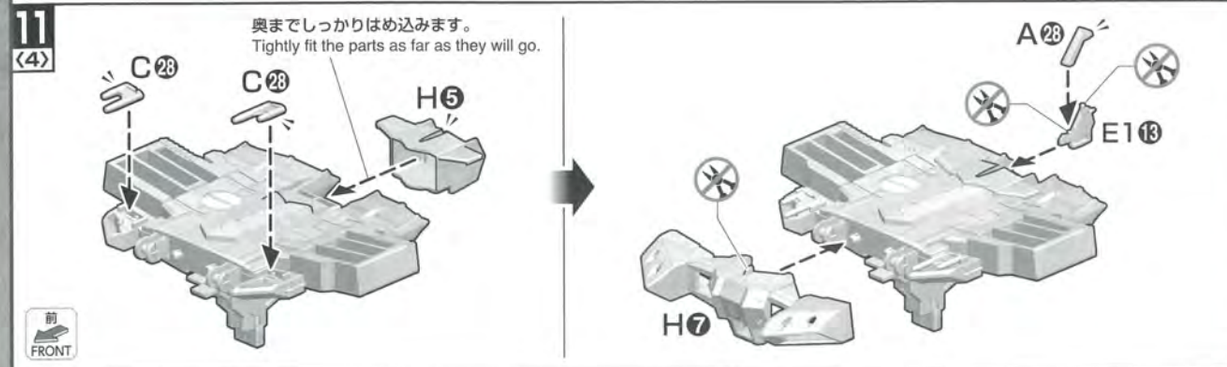
組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

- 1 ・1→2 の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order 1, 2...
- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.
- ! ・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.
- ×2 ・部品を数個の個数作る ・Build specified number of parts.

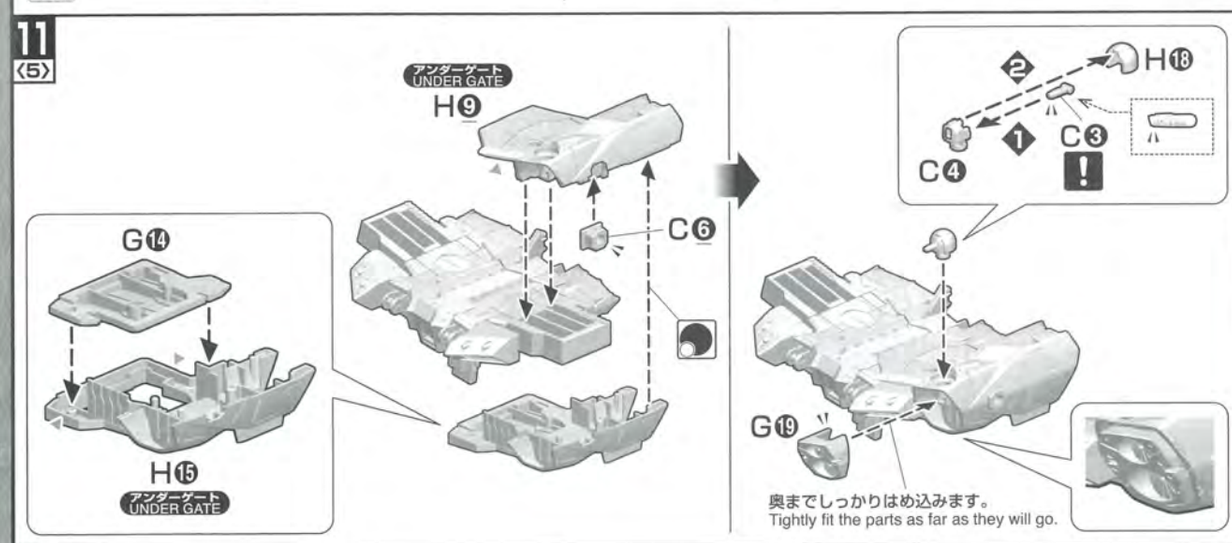
11 〈3〉



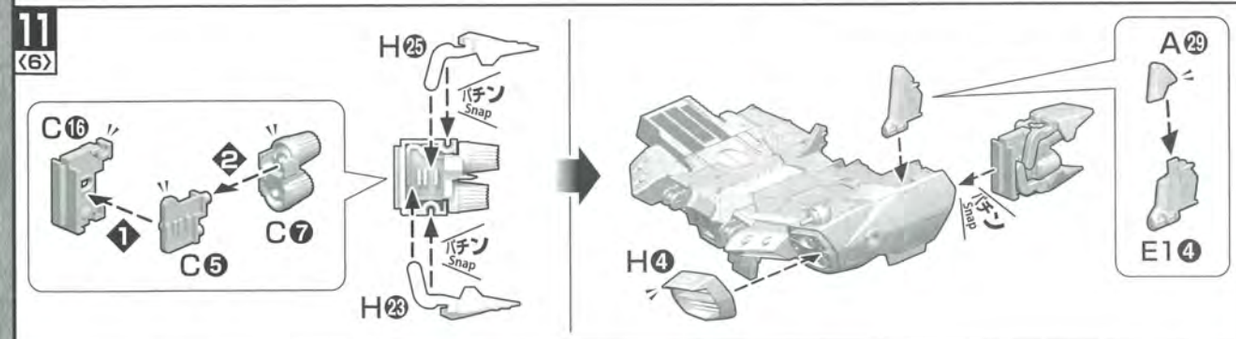
11 〈4〉



11 〈5〉



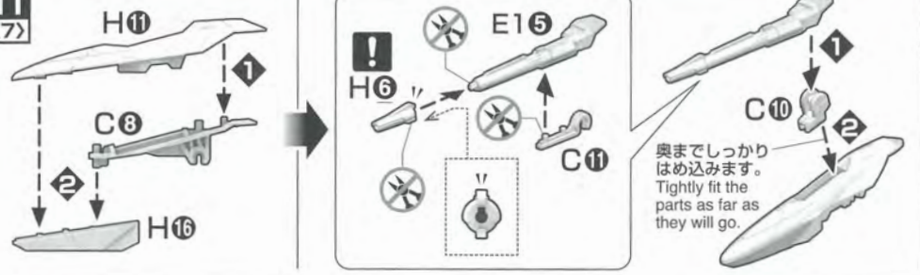
11 〈6〉



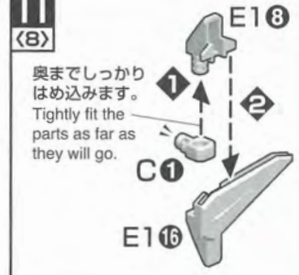
組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.
- ・切り取り注意 ・Do not cut.
- ! ・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.
- 1 ・1→2 の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order 1, 2...

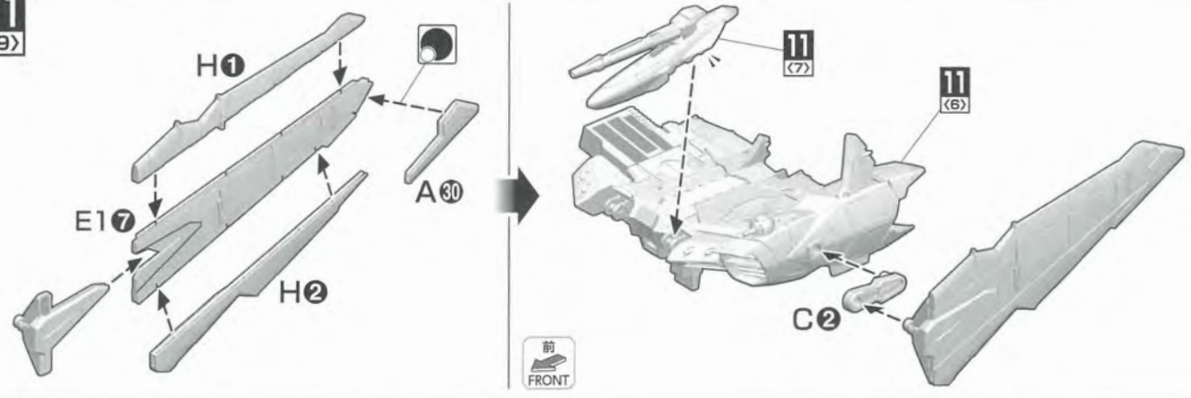
11 〈7〉



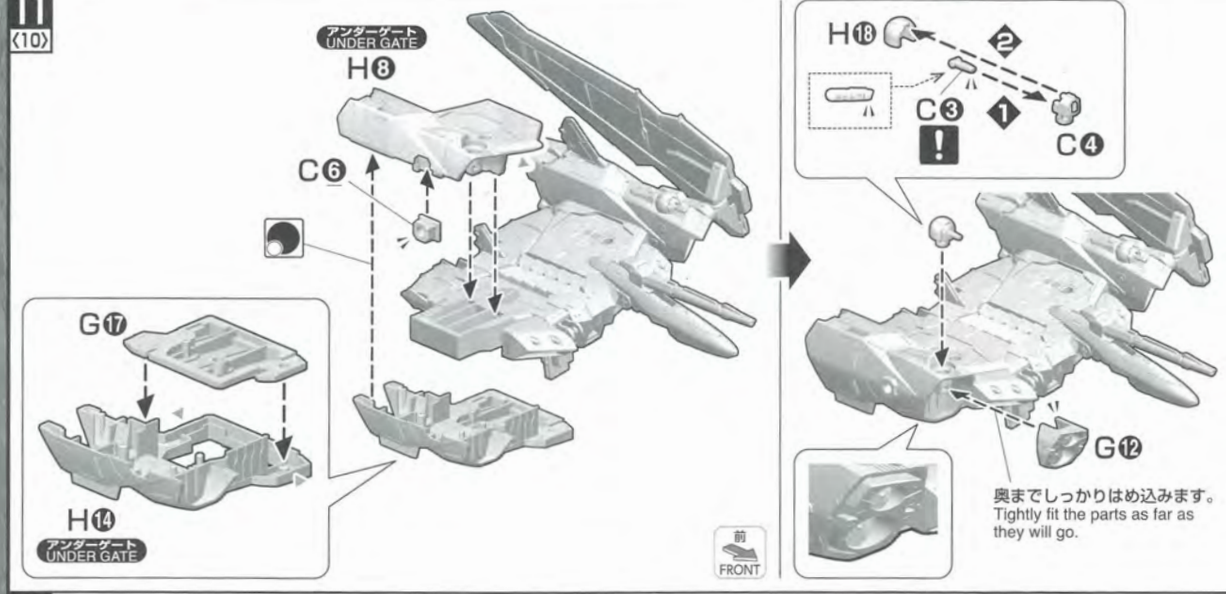
11 〈8〉



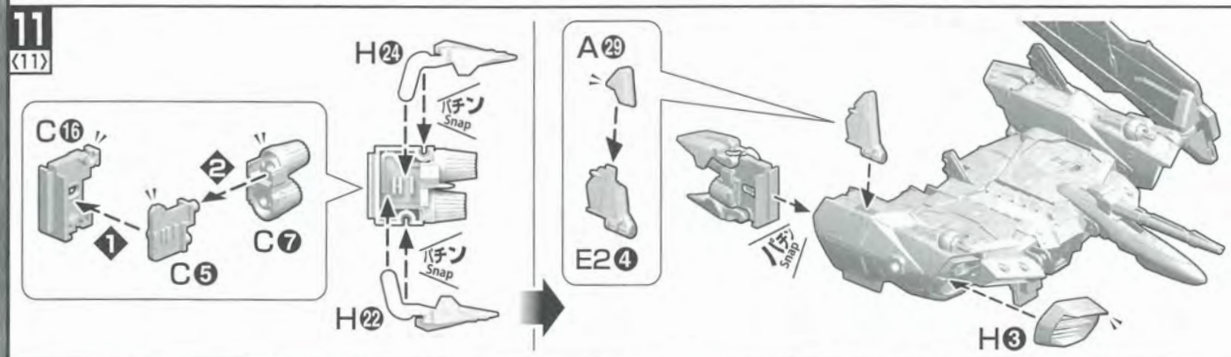
11 〈9〉



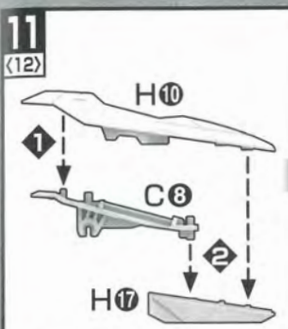
11 〈10〉

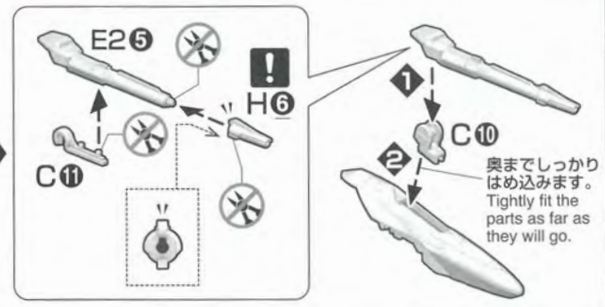


11 〈11〉

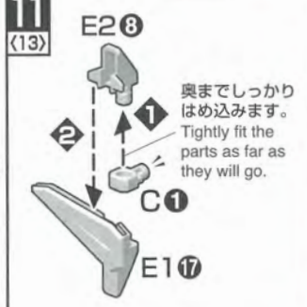


11 〈12〉

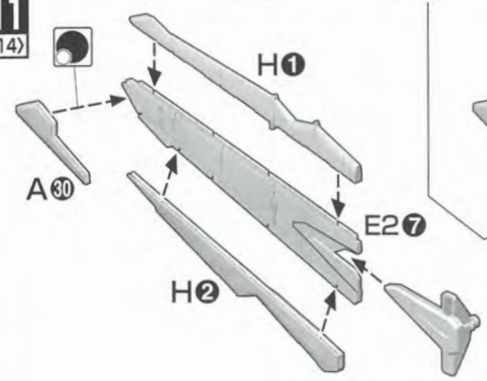


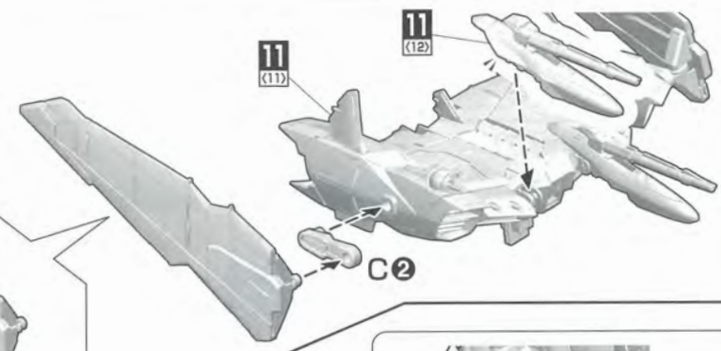


11 〈13〉



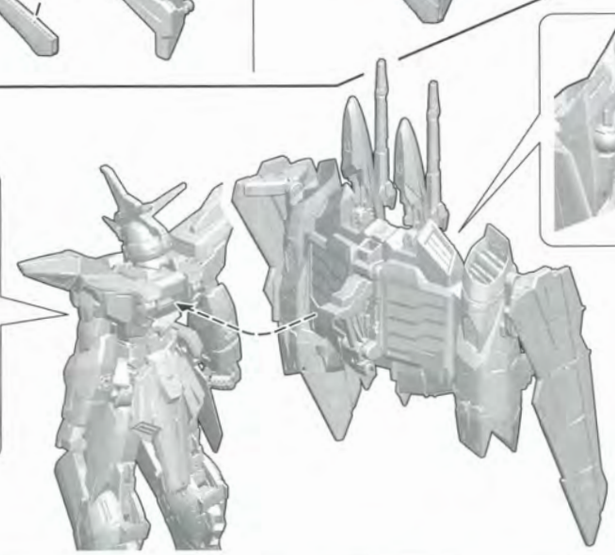
11 〈14〉

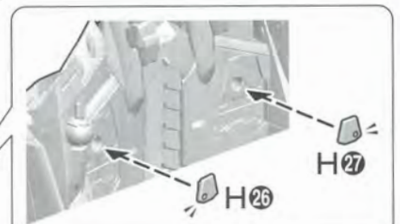




11 〈15〉

〈コクピットハッチの開けかた〉
<How to open the Cockpit hatch>

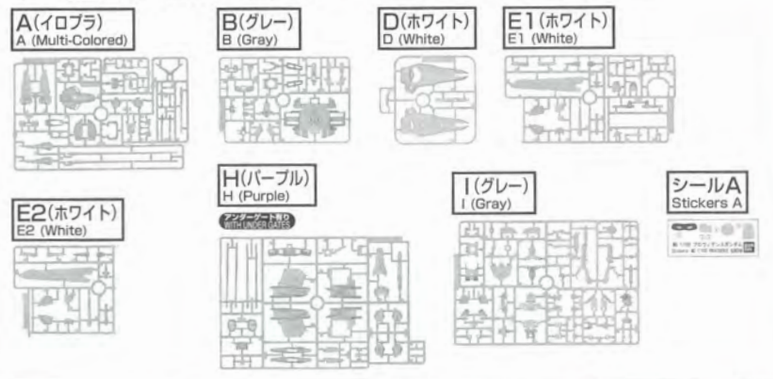




E1㉑は好きな所に飾ってください。
Place E1㉑ wherever you prefer.

12 13 14 WEAPONS

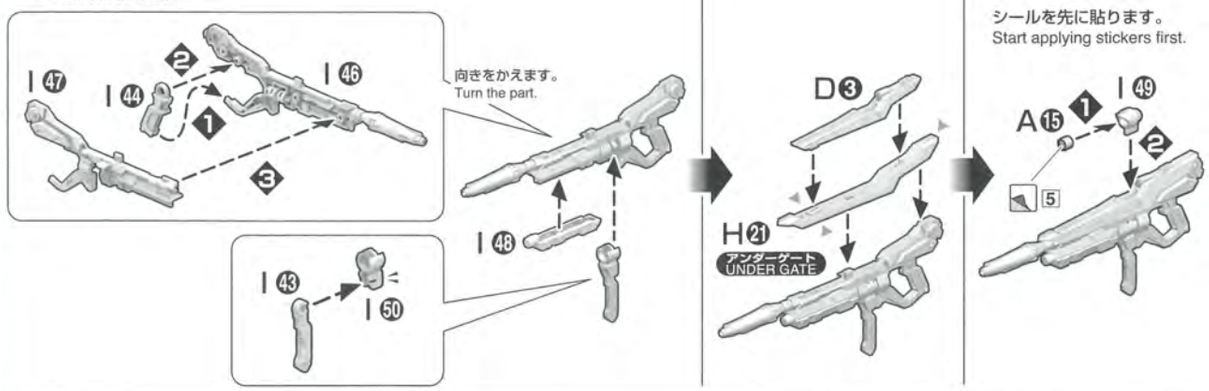
・組立 12・13・14 で使用するパーツ - Parts for the 12, 13, and 14 portions



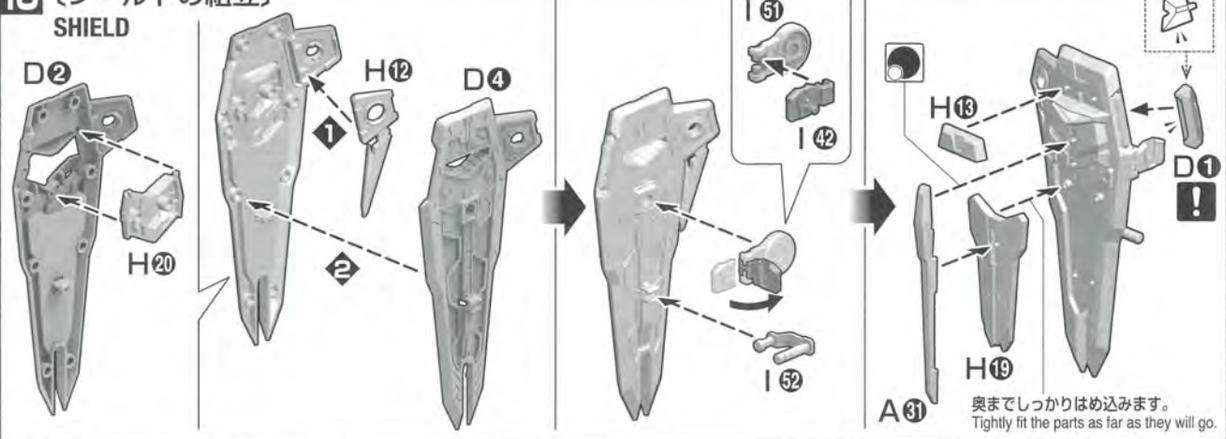
組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

- ❶ ・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶, ❷...
- ・切り取り注意 ・Do not cut.
- ! ・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.
- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.

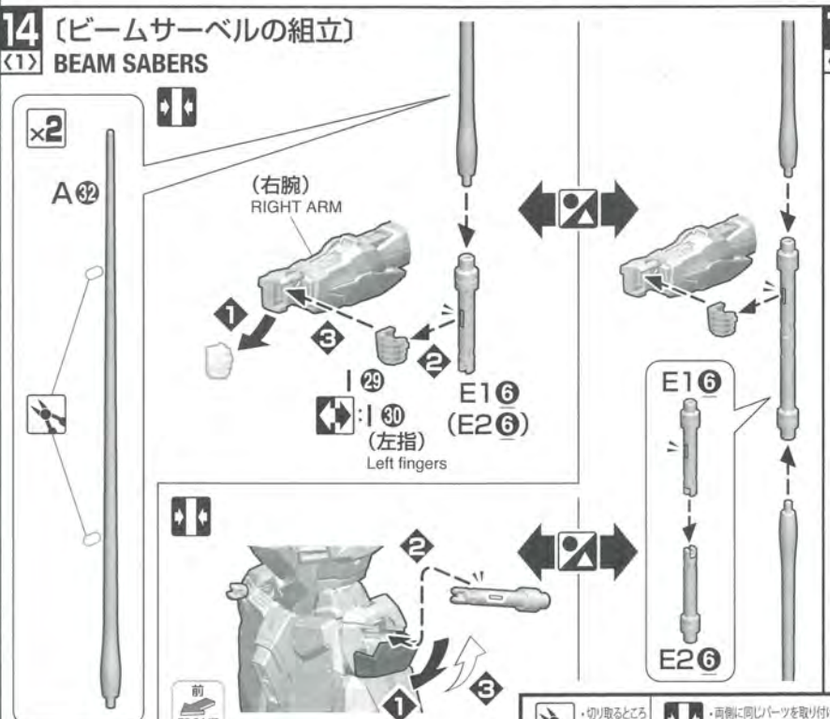
12 〔ビームライフルの組立〕
BEAM RIFLE



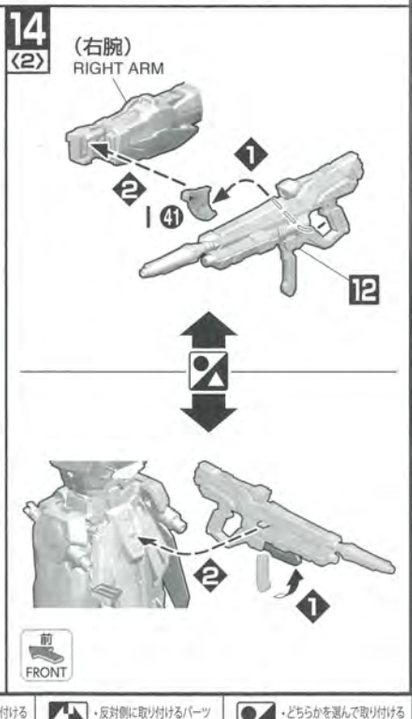
13 〔シールドの組立〕
SHIELD



14 〔ビームサーベルの組立〕
〈1〉 **BEAM SABERS**



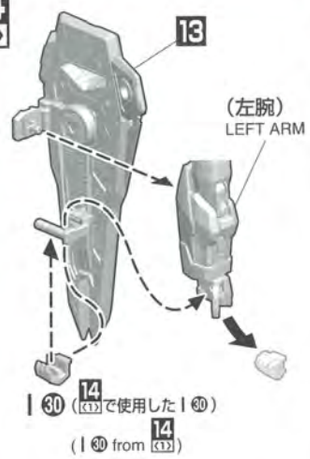
14 〔右腕の組立〕
〈2〉 **RIGHT ARM**



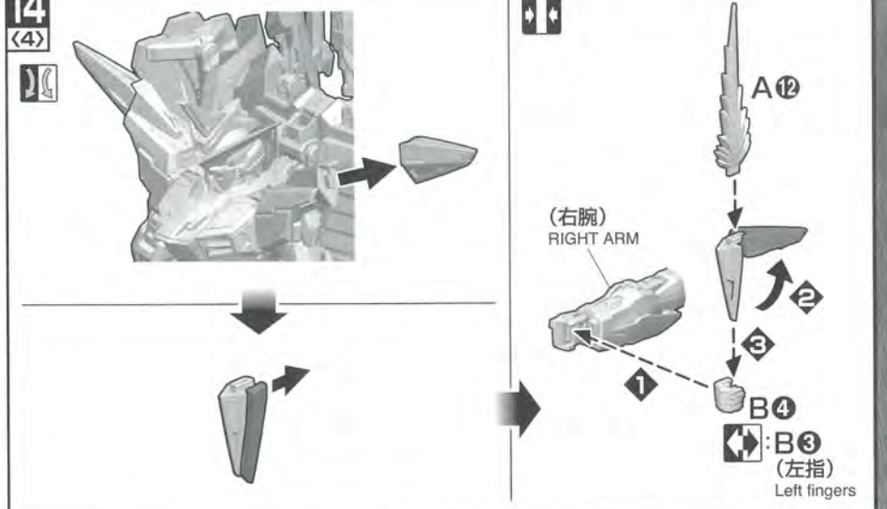
組み立て中に使されているアイコン
Symbols used in instructions

- ❶ ・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶ ❷ ...
- 1 ・シールの番号 ・Sticker number
- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.
- ・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.
- ×2 ・部品を数値の個数作る ・Build specified number of parts.
- ・切り取るところ ・Cut here.
- ・両側に同じパーツを取り付ける ・Both sides use identical parts.
- ・反対側に取り付けるパーツ ・Attach to the opposite side.
- ・どちらかを選んで取り付ける ・Select a part to attach.

14 〈3〉

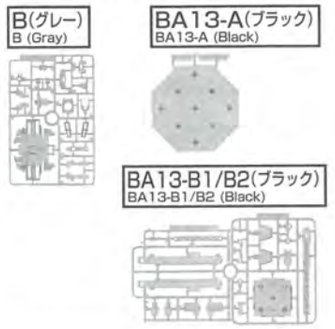


14 〈4〉

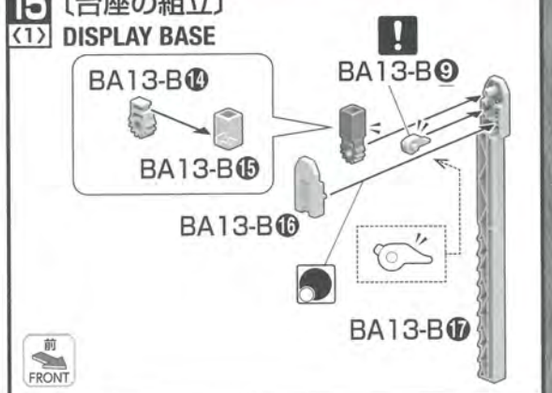


15 DISPLAY BASE

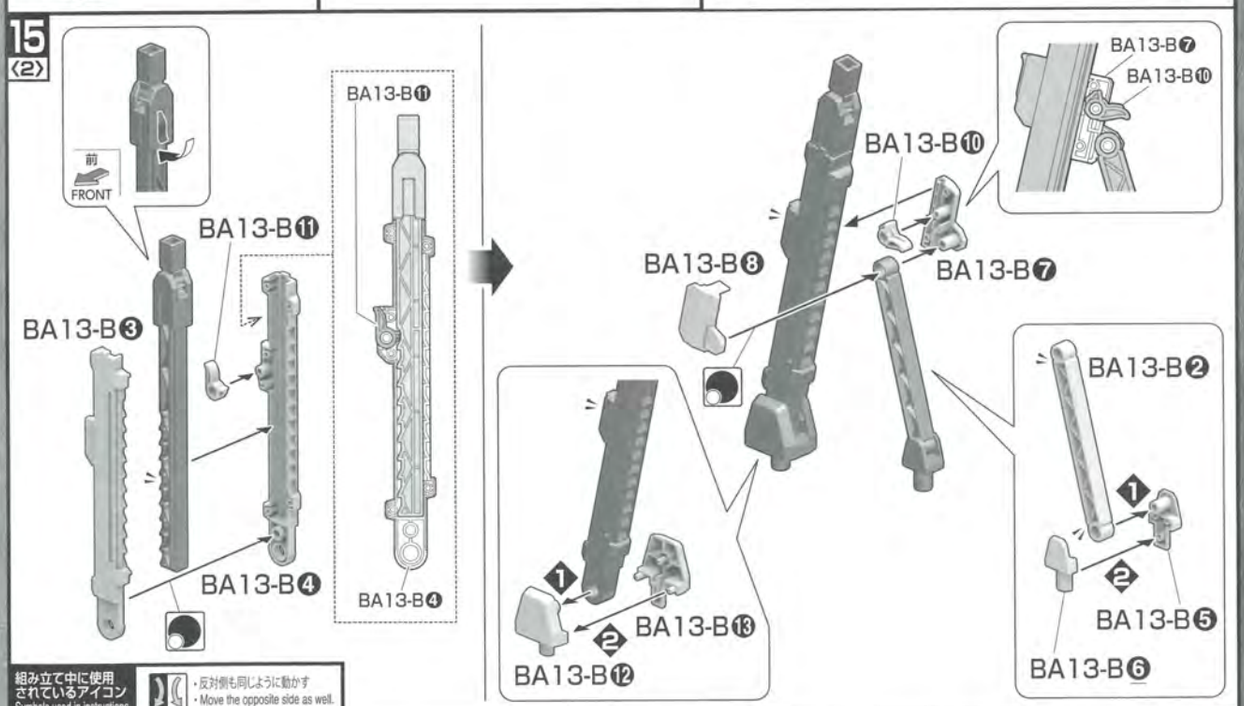
・組立15・17で使用するパーツ
- Parts for the 15 and 17 portions



15 〈1〉 〔台座の組立〕
DISPLAY BASE



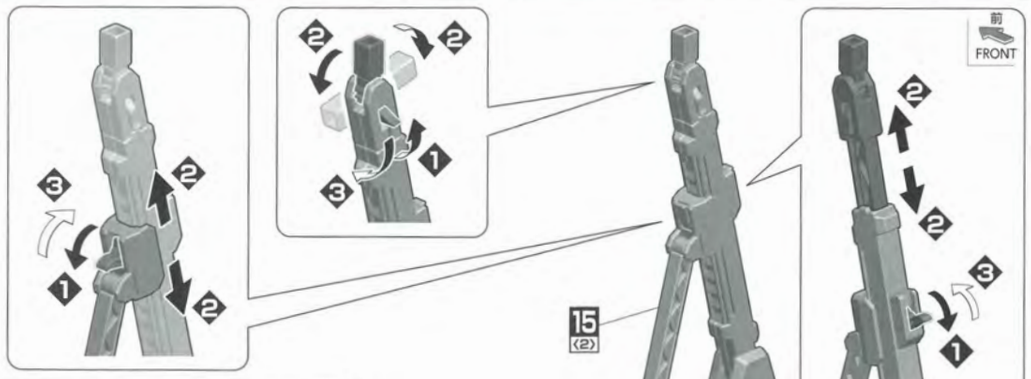
15 〈2〉



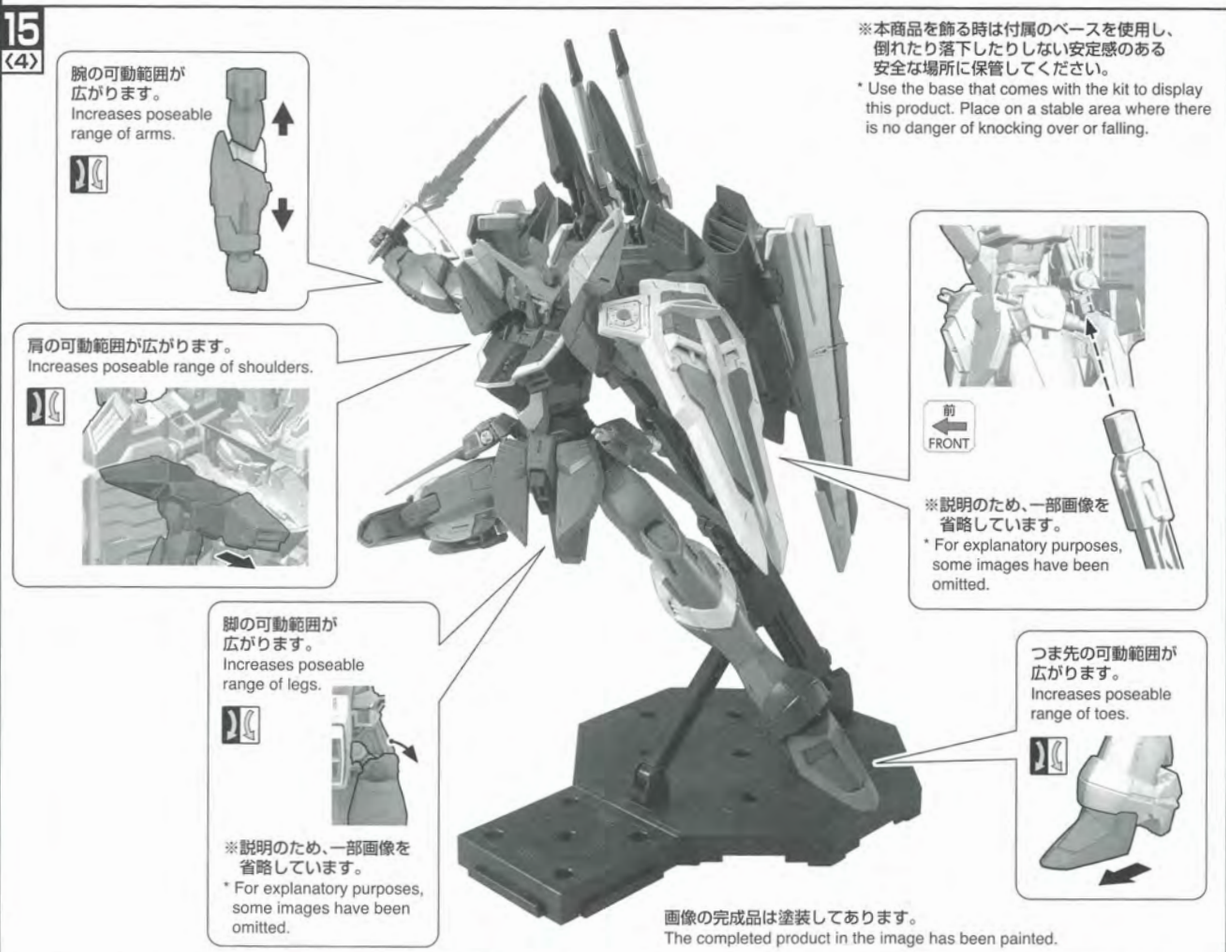
組み立て中に使されているアイコン
Symbols used in instructions

- ・反対側も同じように動かす ・Move the opposite side as well.
- ❶ ・❶→❷の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ❶ ❷ ...
- ・反対側に取り付けるパーツ ・Attach to the opposite side.
- ・両側に同じパーツを取り付ける ・Both sides use identical parts.
- ・向きに注意して組み立てる ・Pay attention to part orientation when assembling.
- ・後から組み立てる ・Assemble this part later.

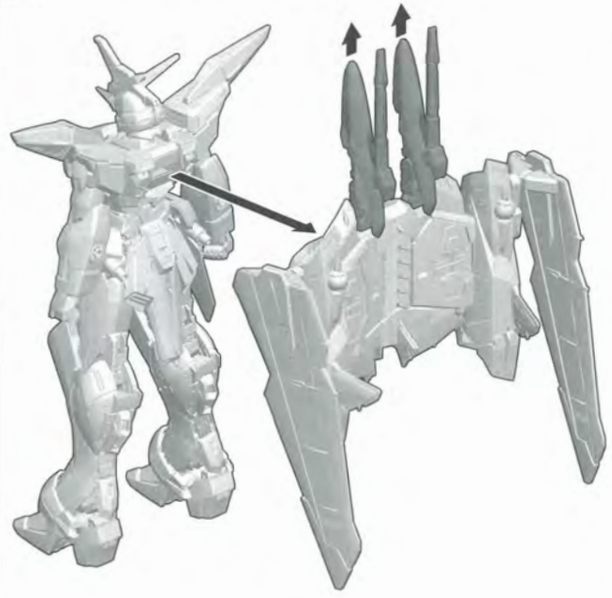
15 〈3〉



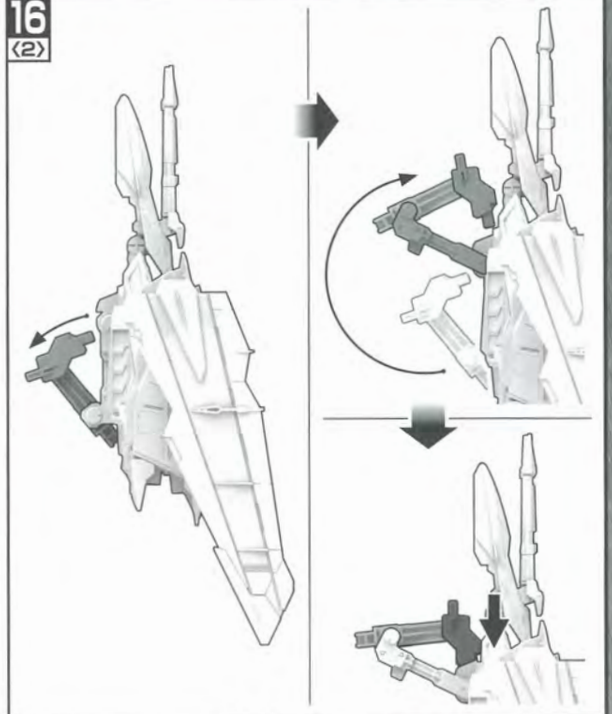
15 〈4〉



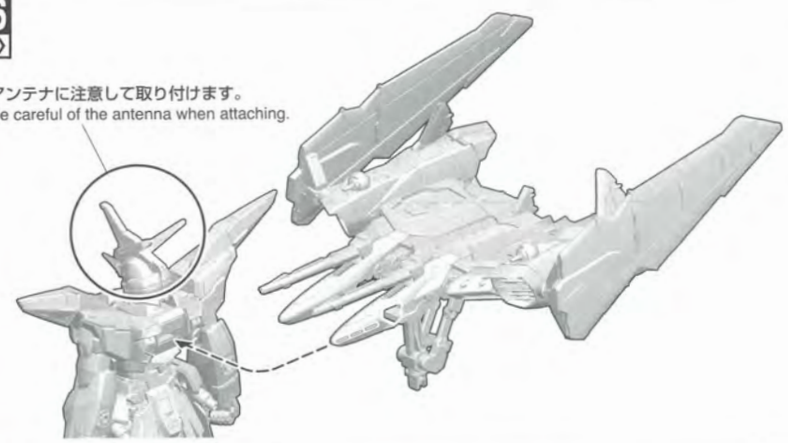
16 〈1〉 〈バックパックの展開〉
<Expanding the BACKPACK>



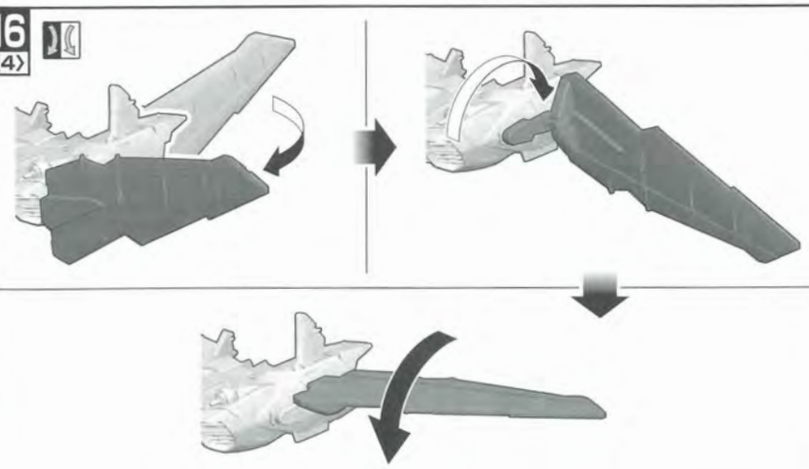
16 〈2〉



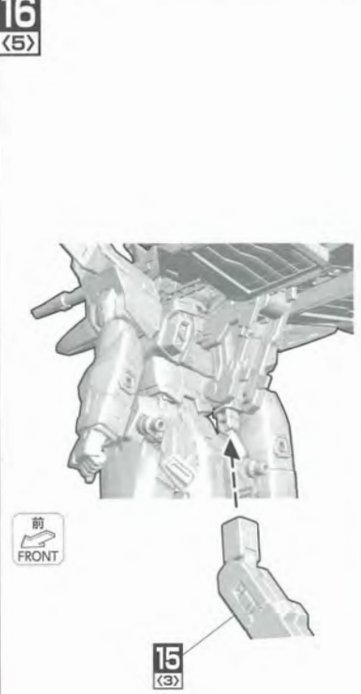
16 〈3〉



16 〈4〉



16 〈5〉



組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

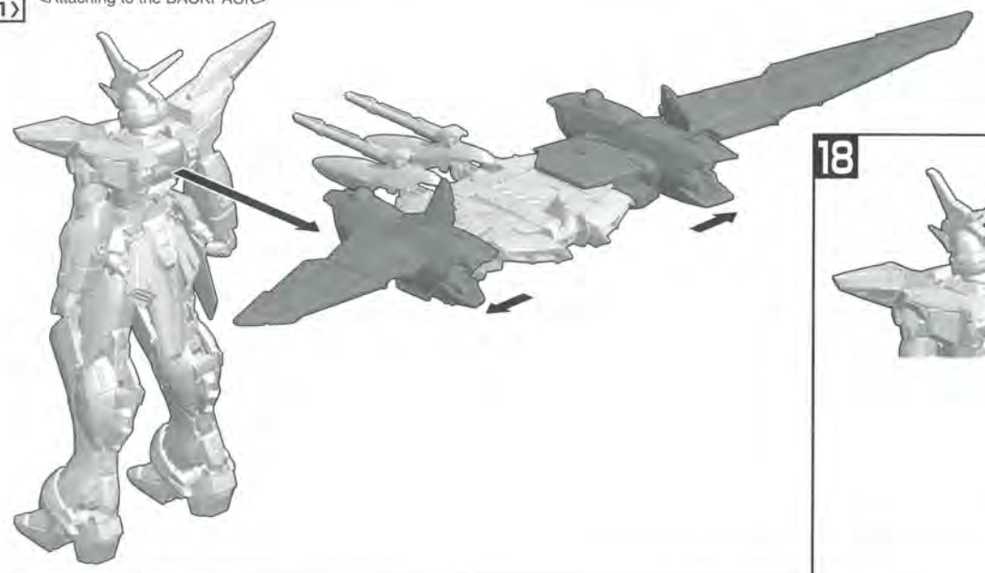
1 ・❶→❷の順番で組み立てる
・Assemble in numerical order ❶, ❷...

・切り取るところ
・Cut here.

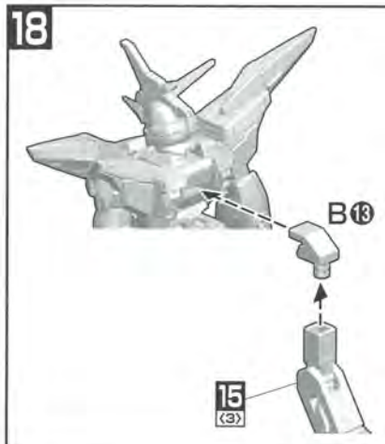
・反対側も同じように動かす
・Move the opposite side as well.

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions
・反対側も同じように動かす
・Move the opposite side as well.

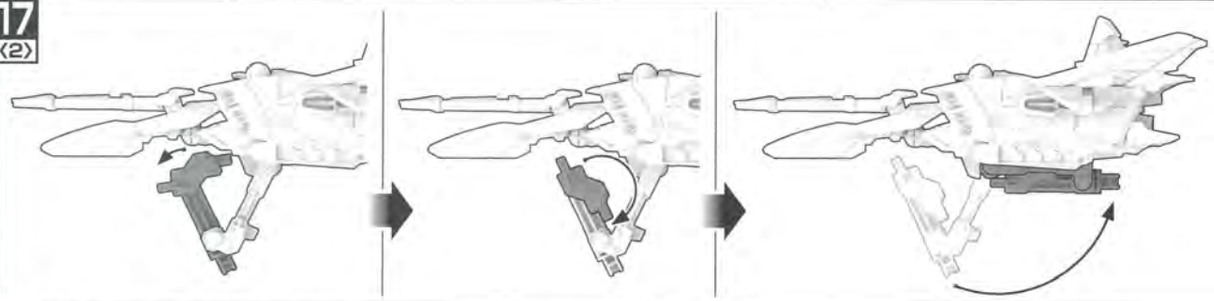
17 〈1〉 〈バックパックへの搭乗〉
<Attaching to the BACKPACK>



18



17 〈2〉



17 〈3〉 ※本商品を飾る時は付属のベースを使用し、倒れたり落下したりしない安定感のある安全な場所に保管してください。
* Use the base that comes with the kit to display this product. Place on a stable area where there is no danger of knocking over or falling.

画像の完成品は塗装してあります。
The completed product in the image has been painted.

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

・反対側も同じように動かす
・Move the opposite side as well.

・①→②の順番で組み立てる
・Assemble in numerical order ①, ②...

Marking Location 〈マーキングロケーション〉

下の図を見て、マーキングシールやガンダムデカールの貼る位置を確認してください。
Refer to the diagram below for the placement of stickers and dry decals.

○の番号はマーキングシールの番号です。
○indicates sticker number.

◇の番号はガンダムデカールの番号です。
◇indicates dry decal number.

例 Example ①・・・マーキングシール Stickers ◇1・・・ガンダムデカール Dry decals

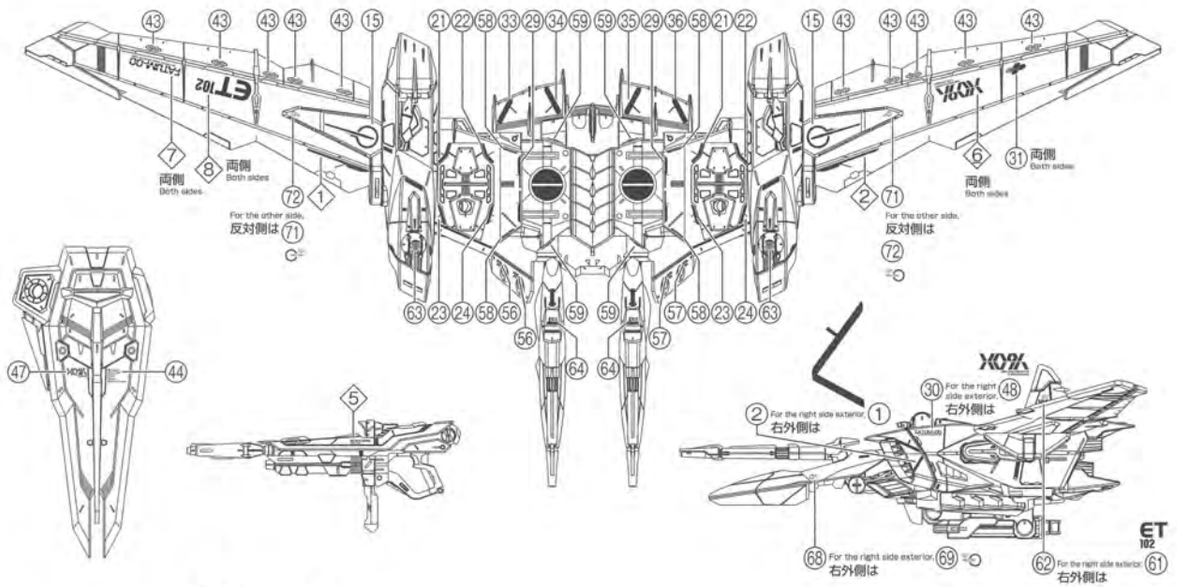
【ガンダムデカールの貼りかた】 How to apply dry decals

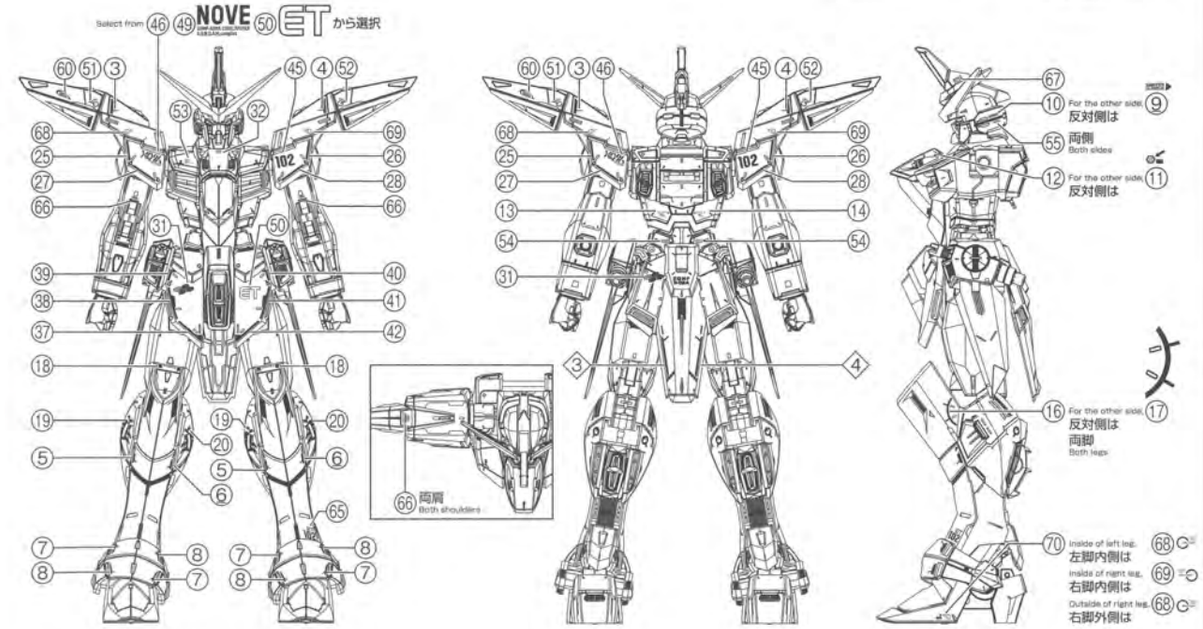
1.デカールは、転写するマークを保護シートと一緒にマークより大きめに切り出してください。
2.保護シートをはがし、貼る位置を決めてから、ずれないようにセロハンテープ等で固定し、マークの上からボールペン等の先端の丸い物でこすりつけて定着させます。
3.シートを静かにはがし、デカールが定着していない部分が残った場合はシートを元に戻し、その部分を再度こすりつけます。

1.Make sure to leave extra space around the decals when cutting them off with the protective sheet.
2.Peel off the protective sheet, orient the decal in the desired spot, and use masking tape to hold it in place. Then rub with a rounded tip or coin firmly.
3.Gently peel off the backing sheet. If the decal has not totally adhered to the surface, return the backing sheet to the part and rub again.

※デカールを貼り間違えた場合は、セロハンテープ等ではがしてください。
* For misplaced decals, use cellophane tape to remove.

このマーキングシール及びガンダムデカールはプラモデルオリジナルのものです。貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。
These stickers and dry decals are plastic model originals. The instructions show one example. Please apply according to your preferences.





※余ったマーキングシールやガンダムデカールは好きな所に貼ってください。 ※説明のため、一部画像を省略しています。 ※画像と実際の商品とは多少異なります。
* Spare stickers and dry decals can be applied freely. * For explanatory purposes, some images have been omitted. * The actual product may vary slightly from the images.