

頭部バルカン

頭部両側面に搭載された実弾砲。複数の銃身が回転しながら実弾を射出する構造で、優れた連射性能を発揮する。弾と共に薬莢も外部へ排出される。

Head Vulcan

Projectile weapons installed in the sides of the head. These are designed to fire shells through multiple rotating barrels, giving them excellent rapid-fire capabilities. Cartridge cases are ejected as shells are fired.

ハンマー

スラスタ付きの鉄球が先端に取り付けられた格闘兵器。グリップはチェーンで繋がれており、鉄球を動かしながら、チェーンで敵機を捕縛したりすることが可能。

Hammer

A mallet weapon which ends with a thruster-equipped metal ball. This is connected to a grip via a chain, allowing the ball to be hurled at enemy machines, or the chain to entangle them.

ビーム・サーベル

背部ランドセル(バックパック)にマウントされている高出力ビーム兵器。肩部にグリップが突き出すようにマウントされており、使用時にはマニピュレーターで素早く引き抜くことが可能となっている。

Beam Saber

High-output beam weapons mounted on the backpack. These are mounted so that the grips protrude from the shoulders, making it possible to swiftly draw them with the manipulators for use.

gMS-α
RED GUNDAM

SPEC	頭高: 18.0m Head Height: 18.0m	本体重量: 44.4t Machine Weight: 44.4t
	全備重量 (U.C.0085): 79.5t Total Weight: 79.5t	全備重量 (U.C.0079): 117.5t Total Weight: 117.5t

COLOR GUIDE

● 肉色: ビックリ色 Body (Pink part) サーモンピンク (Salmon pink) 40% ● カワイイ (White) 30% ● ピンク (Pink) 30% ● グレー (Gray) 少量 (small dose)	● 赤: シールド 胴体 Body (Red part) レッド (Red) 80% ● カワイイ (White) 10% ● ブルー (Blue) 少量 (small dose)	● 青: シールド ライトブルー Shield (Light blue part) グレイ (Gray) 55% ● ホワイト (White) 30% ● ミディウムブルー (Intermediate blue) 15%	● 黄緑: シールド イエロー Body (Yellow part) レンド (Red) 80% ● オレンジ (Orange) 30% ● ホワイト (White) 10% ● ネイビーブルー (Navy blue) 少量 (small dose)
● 青: シールド グリーン Body (Gray part) グレイ (Gray) 55% ● ブラック (Black) 15%	● 青: シールド グリーン Body (Gray part) グレイ (Gray) 55% ● ブラック (Black) 15%	● 青: シールド グリーン Body (Gray part) グレイ (Gray) 55% ● ブラック (Black) 15%	● 青: シールド グリーン Body (Gray part) グレイ (Gray) 55% ● ブラック (Black) 15%
● ビーム・ライフル イエロー イエロー (Yellow) 60% ● ホワイト (White) 40%	● ツイン・アイ ブルー Twin eye (Blue part) ブルー (Blue) 40% ● クリアブルー (Clear blue) 45% ● パープル (Purple) 10%	● センサー等 メタリックグリーン部 センサー (Sensor) 80% ● メタリックグリーン (Metallic green) 85% ● ゴールド (Gold) 15%	● センサー等 メタリックブルー部 センサー (Sensor) 80% ● メタリックブルー (Metallic blue) 85% ● ゴールド (Gold) 15%



gMS-α
RED GUNDAM

シャア・アズナブルが地球連邦軍から奪取したモビルスーツ「RX-78-02 ガンダム」は、ジオン公国軍で解析が進められると同時にシャア専用機としての改修が施された。シャアのパーソナル・カラーである赤に塗り直された機体は、「gMS-α 赤いガンダム」と改称された。公国軍は、当時研究を進めていたニュータイプ能力者（シャア）の培養を想定し、パイロットと機体の運動性を高めるための「フルアタ型サイコミュ」と、サイコミュ連動型無線誘導端末「ビット」を開発している。これは公国軍が別で開発していた「ニュータイプ専用機」の要素を追加したものであった。機体はMAN-03 キクログと共に一年戦争末期に投入されたが、「第二次ソロモン会戦」中に起きた「ゼクノヴァ」と呼ばれる現象によってシャアと共に行方不明となった。その後、所在はまったく掴めていなかったが、U.C.0085、ジュウジイトウなる少年が乗る機体として、突如サイド6近辺に現れる。

After Char Aznable captured the mobile suit RX-78-02 Gundam from the Earth Federation Forces, it was analyzed by the Principality of Zeon forces, and meanwhile modified for Char's exclusive use. Now repainted in Char's red personal colors, it was renamed the gMS-α Red Gundam. On the assumption that it would be used by someone with Newtype abilities (Char), which were then being researched, the Principality forces experimentally incorporated an Alpha-type Psycumm to improve the connection between pilot and machine, as well as Psycumm-linked wireless guided terminals called "bits." These additions were components of a Newtype machine that the Principality forces had been separately developing. This machine was deployed at the end of the One Year War together with the MAN-03 Kikrogia, but it went missing, along with Char himself, due to a phenomenon called "Zekunova" which took place during the Second Battle of Solomon. Its whereabouts have been completely unknown ever since, but in U.C.0085 it suddenly reappears in the vicinity of Side 6, piloted by a boy named Shuji Ito.

シャア・アズナブル/ジュウジイトウ
シャアによって運用された機体は、ビットを用いたオールレンジ攻撃を駆使して多大な戦果を挙げている。「第二次ソロモン会戦」時に行方不明となったが、U.C.0085、ジュウジと共に姿を現す。だがそこで見せた行動は不可解で、コロニーの外壁にカラフルなグラフィティを描いたほか、非合法の資金バトル「ランバトル」にも参加している。

Char Aznable / Shuji Ito
Operated by Char, this machine achieved tremendous combat results by performing all-range attacks with its bits. Though it went missing in the Second Battle of Solomon, it reappears along with Shuji in U.C.0085. Its ensuing activities are inexplicable, however, as it paints colorful graffiti on the colony's outer walls and participates in the illegal competition known as "Clan Battle" for prize money.

©創通・サンライズ
HG 1/144 赤いガンダム
RED GUNDAM

www.gundam.info
www.gundam.info
www.bandai-hobby.net/

BANDAI

警告 (けいこく)
保護者の方へ 必ずお読みください。

● 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
● 生後18か月未満のお子様には絶対に与えないでください。
ひもなどで首を絞める危険があります。

注意 (ちゅうい)
● 緑部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
● 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
● 部品は番号を確かめ、きれいに切り取りましょう。
● 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。
窒息する恐れがあります。

組立てる時の注意
● 組立てる前に説明書をよく読みましょう。
● 塗装にはより安全な水性塗料のご使用をお願いします。
● ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすめできません。
● 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
※この商品には通気孔が入っていますので、別にご注意ください。
(Notes on assembly) ● Carefully read the instructions before assembling.
● Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
● Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
● Pay extra attention when handling sharp points and edges. * Tools not included.

PARTS LIST

×印は使用しないパーツです。
× indicates parts not needed.

※本商品は精密加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますが、ご了承ください。
* Intricate processing may create slight variations in the parts during manufacturing.
* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

A (ガンダム GUNDAM) [PS]
A は2種類ありますので、プレートの名前を確認してください。
There are two types of A Parts. Please check the name of plates during assembly.

B [PS]
C [PS]
D [PS]
E [PS]
F [PS]
G [PS]
H [PS]
SB-13 [PS]
PC-7 [PE]
シール STICKERS
マーキング MARKING STICKERS

ガンダムの組み立て方 How to assemble a GUNPLA

01 F6 1 5
02 1 5
03 1 5

パーツを探します。 Find part.

切り取ります。 Cut out.

ニッパー (別売り) Nipper (sold separately)

組み立てます。 Assemble.

ピンセット (別売り) Tweezers (sold separately)

シール類は、ピンセット (別売り) が便利です。 Stickers are recommended when handling stickers.

Points

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。
※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。

Refer to the illustrations and pay attention to parts' orientation/direction during assembly.
Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

組立て説明図用 アイコン Symbols for assembly instruction manuals

組立てる時の順序で組み立てる。 Follow the numerical order.

×2 部品を数値の個数作る Build specified number of parts.

選択します Choose one.

1 シールの番号 Sticker number

1 マーキングシールの番号 Marking sticker number

切り取り注意 Do not cut.

切り取る場所 Cut here.

HEAD 頭部

Front Rear

A29 4
F4
B10
A6
A34
A63

パーツの向きや形状に注意してください。
Make sure that the parts are facing the right ways and in the right positions.

BODY ボディ

Front Rear

A9
E1
A10
B8
A2
B20
PC-7
B9
B10
PC-7

Body assembly steps showing the attachment of the torso and limbs.

Body assembly steps showing the attachment of the waist and legs.

Body assembly steps showing the attachment of the feet and final body completion.

RIGHT ARM 右腕

Front Rear

B4
B2
F11
A32
A31
F49
A23
F6

Right arm assembly steps showing the attachment of the upper arm and forearm.

LEFT ARM 左腕

Front Rear

B11
B23
C15
C13
F20
F9

Left arm assembly steps showing the attachment of the upper arm and forearm.

Waist assembly steps showing the attachment of the waist and legs.

Waist assembly steps showing the attachment of the feet and final waist completion.

