⚠ 警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 小物品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注 意（ちゅうい）

- 鋭部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 説を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

組み立て中に注意する箇所　1 ・シールの番号

- 取り扱に取り付るパーツ
- 組に関係パーツを取り付ける
- ×2 部品を数個の個所作ります
- 一度に組み立てます
- 一緒に組み立てます
- どちらかを選んで取り付ける
- 別途説明によって動かします

切り取り

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。

取り付け

PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。

パーツリスト

（×印は使用しないパーツです。）

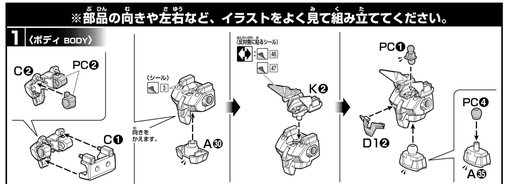
A/パーツ（スチール箱価：PS）
B/パーツ（スチール箱価：PS）
C/パーツ（スチール箱価：PS）
D1/パーツ（スチール箱価：PS）
E/パーツ（スチール箱価：PS）
F/パーツ（スチール箱価：PS）
G1/パーツ（スチール箱価：PS）
G2/パーツ（スチール箱価：PS）
H1/パーツ（スチール箱価：PS）
H2/パーツ（スチール箱価：PS）
I/パーツ（スチール箱価：PS）
J/パーツ（スチール箱価：PS）
K/パーツ（スチール箱価：PS）
（PC-002）（ポリオレフィン：PE）

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

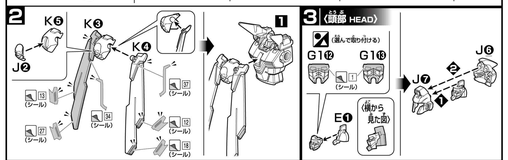
●ホイルシール……1

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

1 〈ボディ BODY〉

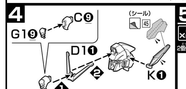


2

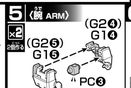


3 〈鎖部 HEAD〉

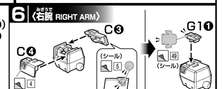
4



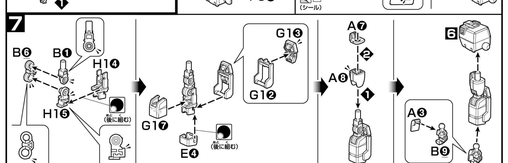
5 〈腕 ARM〉 ×2 2個作る



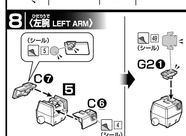
6 〈右腕 RIGHT ARM〉



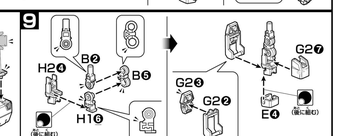
7



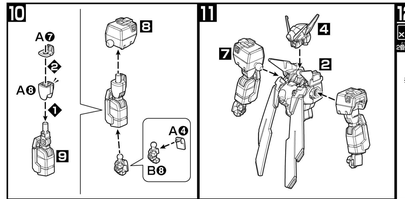
8 〈左脚 LEFT ARM〉



9

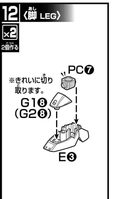


10

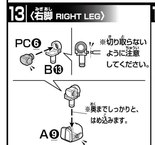


11

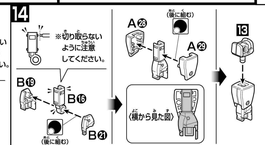
12 〈脚 LEG〉 ×2 2個作る



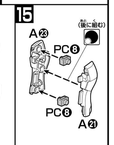
13 〈右脚 RIGHT LEG〉



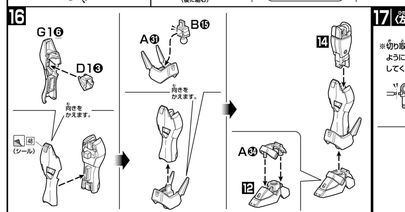
14



15

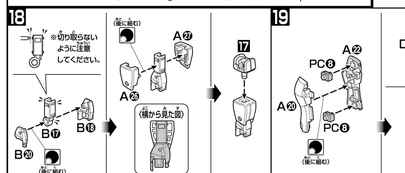


16

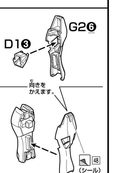


17 〈左脚 LEFT LEG〉

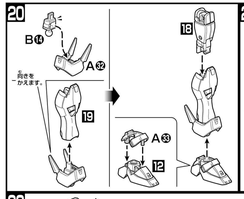
18



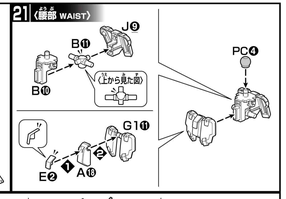
19



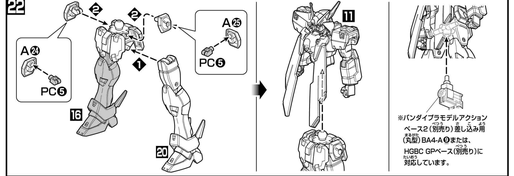
20



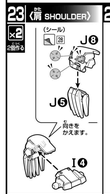
21 〈腰部 WAIST〉



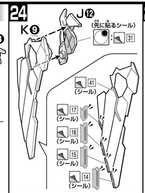
22



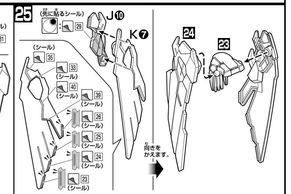
23 〈肩 SHOULDER〉 ×2 2個作る



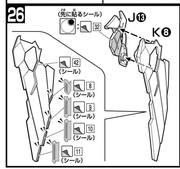
24



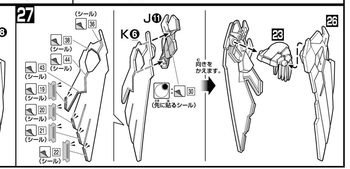
25



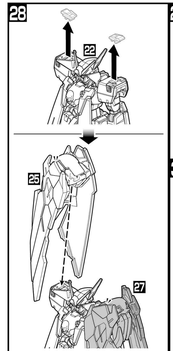
26



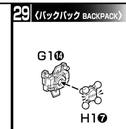
27



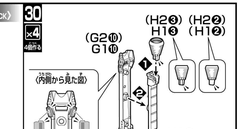
28



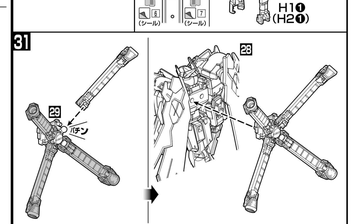
29 〈バックパック BACKPACK〉



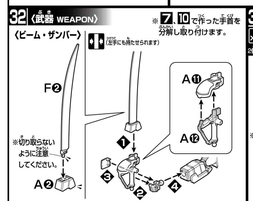
30 ×4 4個作る



31

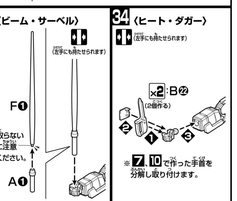


32 〈武器 WEAPON〉

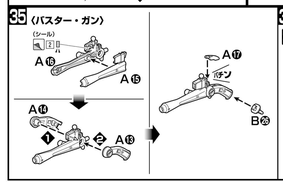


33 〈ビーム・サーベル〉 ×2 2個作る

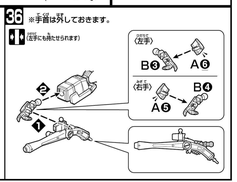
34 〈ヒート・ダガー〉



35 〈バスター・ガン〉



36 ※手首は外しておきます。



FRONT　REAR

WEAPONS

1 頭部バルカン砲
頭部に装備。ファングなどの小型の飛来兵器を撃ち落とす際に使用される。

2 胸部バルカン砲
胸部のスカルクロスボーンレリーフに内蔵。頭部バルカン砲より威力が高い、強力な発光により、相手の視覚を一時的に奪う機能も備えている。

3 ビーム・シールド／ブランド・マーカー
両腕に装備されたビームシールド。格闘戦武器として使用しな場合、敵に大字のキズをつけるためにの名が付いた。

4 ビーム・サーベル
二本装備。コア・ファイターのビームガンがサーベルと兼用で使われる。射出して攻撃も可能。

5 ヒート・ダガー
脚部に内蔵された隠し武器。ガが熱を持つことで切断力を高める。

6 ザンバスター
(ビーム・ザンバー/バスターガン)
通常の機体ではビーム・ライフルに相当する装備を分離してビストル(バスターガン)とサーベル(ビーム・ザンバー)としても運用できるようにした装備。

COLOR GUIDE

※メッリアルにはこだわらない方は、下の図を参考にご覧ください。
※塗装には、メッ塗装用(水性塗料)をご使用されます。
※カラー配分は参考値です。塗装とカラーイメイ合は異なる場合があります。

ライトグレー部
- ガンダムグレー(50%)
- +ホワイト(50%)

レッド部
- ガンダムレッド(100%)

開閉部グレー部
- ガンダムグレー(50%)
- +ホワイト(10%)

ビーコック・スマッシャー
- ブラック(50%)
- +ガンダムレッド(20%)
- +オレンジ(20%)
- +あずき色(少量)

金ロウ部
- グレー(50%)
- +ブルー(40%)
- +ブラック(10%)

イエロー部
- オレンジイエロー(60%)
- +ホワイト(30%)
- +イエロー(10%)

フルクロス用
- ガンダムブルー(40%)
- +パープル(30%)
- +キャービーブルー(30%)

バーニア用ダークグレー部
- ネービーブルー(100%)

BUILD FIGHTERS ONE POINT TECHNIC

「汚し塗装」をスカル&クロスボーンレリーフに加えてみよう!

難易度に合ってスカルクロスボーンレリーフ&ダクタマーカーに「汚し塗装」をしてみましょう。簡単な部分だけで、やっぱりそれっぽさが高いのがわかります。

❶❷❸❹❺❻

❶リアルタッチマーカーで塗ります。❷乾き具合を見ながら綿棒などで拭き取ります。「ぼかしペン」で塗れも使う場合ですます。❸より色を重ねる事で重厚感のある表現ができます。さらに上スミ入れを加えれば、ワンランクさが増進されます。

※リアルタッチマーカーセットは綿棒は別売です。

LINE UP

- HG BUILD FIGHTERS HGCS ドライチャージ — 032 S・D・Gガンダム
- SD BUILD FIGHTERS 「BUILD FIGHTERS」の「SD」ガンダム。 — 033 ウイングガンダムOOR
- 034 トランジェントガンダム
- HG BUILD CUSTOM HGビルドカスタム 中中心カラ更新などでキットも。 — 018 ゼロ・ボン
- 019 モックアー・ミーセット
- 020 ライキャンガンバック ウェポンシステムMk-Ⅱ
- 021 ポータントフラッキャー

●機体と商品は多少異なりますのでご了承ください。 画像の見栄えを良くするために、画像の見栄えを良くするために、
●この商品は、「HGBF クロスボーン・ガンダムX1フルクロス TYPE.GBFT」が単体のみいます。また、ここに掲載されている情報は2015年4月現在のものです。

◎創通・サンライズ

HG BUILD FIGHTERS

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイ ホビーサイト www.bandai-hobby.net

CROSSBONE GUNDAM X1 FULL CLOTH TYPE.GBFT

TEAM-VON BRAUN・LUCAS・NEMESIS'S MOBILE SUIT

クロスボーン・ガンダムX1フルクロスTYPE.GBFT

コミック作品「機動戦士クロスボーン・ガンダム 鋼鉄の7人」に登場するガンプラ。オリジナルと外見に違いはないが、内部構造まで再現した上、カラーを変更している。その完成度は非常に高く、大会に出場したガンプラの中で一番であった。ベースとなったクロスボーン・ガンダムX1は、未開拓での運用を想定しており、高重力対応型として高い戦闘能力を特つ。武装も豊富であり、単機で多数の敵と戦うことが可能。一方でその性能をすべて発揮するためには大量のプラスチック粒子が必要であり、短期間で敵を撃破するか、粒子補給手段を確保して戦わなければならない。

型式番号：XM-X1
全高：15.9m　重量：27t
※機体データは劇中のビルダーが考えた数値です。
※データは劇中の設定です。

ルーカス・ネメシス

フィンランドのガンプラチーム、ネメシスの会長の孫。同チームの最年少所属ファイター。3年連続でヨーロッパチャンピオンになっている。ビルダーとしてもファイターとしても一流。徳島代表私立グラナダ学園に留学したことで日本大会に出場した。彼が幼かったころ祖父は他のためにチーム(メンス)を作った。メンバーのアイラ・ユルキアイネンに「ガンプラバトルに勝ちたかったら、自分でやんなさい!」と言われ、自らやるようになる。

1/144 クロスボーン・ガンダムX1フルクロス TYPE.GBFT

BANDAI 2015 MADE IN JAPAN

BANDAI 0196431

◎創通・サンライズ

CROSSBONE GUNDAM X1 FULL CLOTH TYPE.GBFT CUSTOMIZE PLAN

MATERIAL GUNPLA

HGUC クロスボーン・ガンダムX1

■クロスボーン・ガンダムX1
X1は、海賊の使用機として、多数の敵いをくぐり抜け、何度も改修が加えられた機体。その最終形態がフルクロスであり、高い防御力と複数の武装を持つ反面、巨式パーツや、破損部を修補して使用している。ルーカスが制作したガンプラは、修補機体のスペリットが存在しないため、本来のフルクロスが持つポテンシャルを完全に発揮している。また、ガンプラとして粒子制御を考慮した機能も付加されている。

HGUC タンプファー

■武装が豊富なMS
本機や、ケンプファー、フルアーマーユニコーンガンダムなど、単機に複数の武器を装備させた機体は、多数の敵と、あらゆる状況で戦うことを想定している。扱いは非常に難しく、高いパイロット技能が求められる。

ギミックや仕上がりなど、全てがワールドクラスの完成度を誇るガンプラ。自他共に認める「ガンプラ馬鹿」の実力が今、試されるる!!

BUILD CUSTOM!

FULL MODE

■フル・モード
機体内に蓄えたプラフスキー粒子をすべて一度に解放することで、機体性能を一時的に底上げするモード。限界を超えた性能を発揮出来るが、短時間で粒子を使い切るため、使用時期が早く、ガンプラへの負荷も大きい。

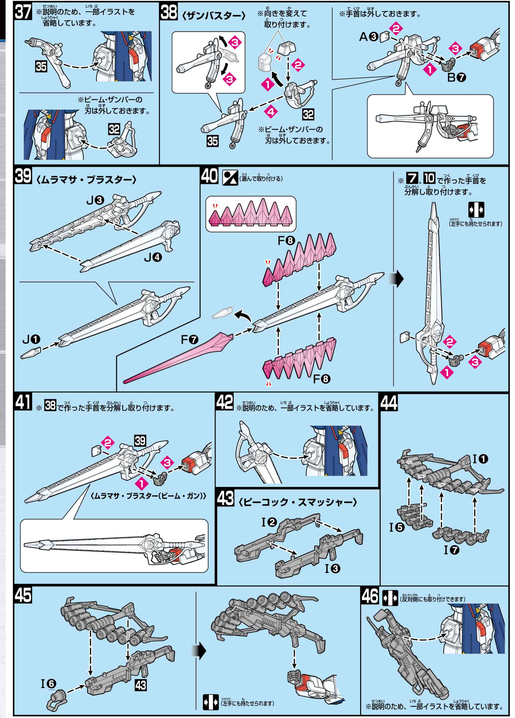
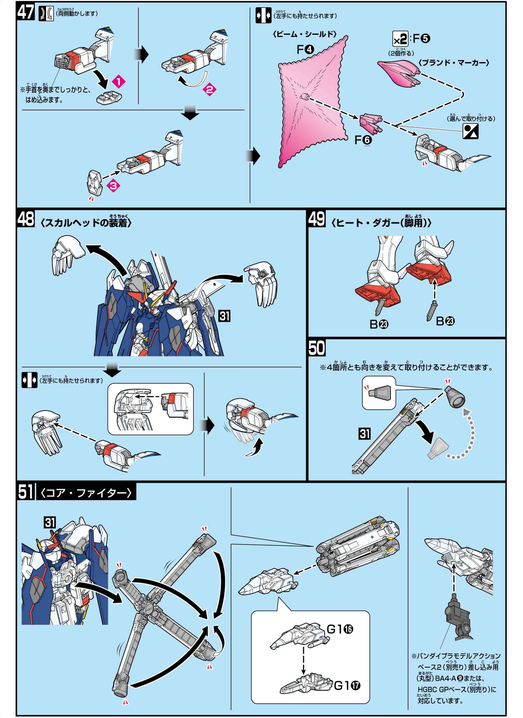
■コア・ファイター

■ビーコック・スマッシャー
9基のビームを一度に広範囲に発射するライフル。ルークスの改良により発射されずに廃棄をつけ、狙い撃つことが出来る。

■通常のスカルヘッド装備

■スカルヘッド
フルクロスの両肩に装備されたパーツ。フィールドを発生させる。グローブの様に両手に装備して使用することも可能。

■フルクロスユニット
布状のABC(Anti Beam Coating)マントを精選して作られた追加装甲。ビームなどの攻撃時に展開することで威力を打り消す。

■ムラマサ・ブラスター
剣状の武器側面に14基のビームエミッターを内蔵している。先端からもビームの刃を出せる上、ビーム・ガンにもなる。

▲ビーム・ガンとしても装備可能。