

ZGMF-X666S レジェンドガンダム LEGEND GUNDAM

ZGMF-X666S レジェンドガンダムは、ザフトが開発したセカンドステージ分類、サードステージ相当スペックのうちの1機。ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムの流れをくむ機体。プロヴィデンスは本来格闘仕様として設計された機体だったが、搭乗者にあわせて、ドラグーンシステム搭載機に改良したという経緯をもつ。そのため、本来の性能を発揮することはできなかった。一方、レジェンドガンダムでは、ドラグーンシステムの搭載を前提とした設計と ZGMF-X24S カオスガンダムやZGMF-X3000Q プロヴィデンスザクなどからの技術的フィードバックによって、量子インターフェイスが改良され、運用性の向上にもつながっている。また、核動力とデュートリオンを組み合わせたハイパーデュートリオンを搭載し、その大出力によって高い運動性と機動性を実現。さらに火力面でも強化されている。なお、パイロットはレイ・バレルが務め、彼自身の高い空間認識能力によって本機の性能は最大限に引き出された。

GDU-X7 突撃ビーム機動砲
GDU-X7 MOBILE BEAM ASSAULT CANNON
背部のプラットフォームに2基を装備する大型の攻撃砲。複数のビーム砲を内蔵しており、うち4門はビームスライクを発生させることも可能。
Two large attack terminals are mounted on the platform on the back. It incorporates multiple beam cannons four of which can also generate beam spikes.

MA-M80S デファイアント改ビームジャベリン
MA-M80S DEFIANT CUSTOM BEAM JAVELIN
両側面の装甲内に収納されている。発振器を連結させてハルバーン形状での運用も可能。
These armaments are stored within the armor on the sides of the legs. The beam generators can also be combined and used in halberd form.
A total of eight small attack terminals are attached six on the back and two on the side armor. They can be deployed to perform long-distance attacks and can also be fired while being attached to the MS.

MX2351 ソリダス・フルゴールビームシールド発生装置
MX2351 SOLIDUS FULGOR BEAM SHIELD GENERATOR
ZGMF-X42S デスティニーガンダムと共通の装備で、手の甲に備えたパーツからビームを面状に展開する防御兵装。
These are the same armaments as those adopted by the ZGMF-X42S Destiny Gundam, and are defensive weapons that can deploy beams in a planar form from the components on the back of the hand.

MA-BAR78F 高エネルギービームライフル
MA-BAR78F HIGH-ENERGY BEAM RIFLE
テスト機が破壊していたモデルをマイナーチェンジしたもの。ハイパーデュートリオンを搭載したことで、出力と連射性能が大幅に向上している。
This weapon is a slightly modified version of the model equipped by test units. It incorporates Hyper-Duoturn technology, which greatly enhances its output and rate of fire.

※データは概算の設定です。 ※一部の画像はアクションベース7(別売り)を使用しています。
*The figures above are based on the models from the story. *Some images show the product on the Action Base 7 (sold separately).

「わかるだろう……。お前には。俺はラウルクールゼだ……!」
戦いのなか、レイ・ザ・バレルは、対峙するキラ・ヤマトに向かってそう投げかけた。それに驚く言葉はクローンとして生まれた自身、そしてコウ・デイン・ネイターであるキラ・ヤマトの存在を否定するものであった。機中攻撃機によってライフルガンダムが炎を包み込んで倒れ、追い詰めていくレイ。
「でも違う! 俺は何にだっていつた! だからその命は君だ! 殺さない!!」
このキラの言葉によって生まれた一瞬の隙を突かれ、敵機からの攻撃を許してしまうのだ。
"I'm sure you've recognized by now who I am... I'm Rau Le Creuset!"
Rey Za Barrel declared as he faced off against Kira Yamato. He then went on to deny his own origins as a clone and the existence of Kira Yamato, who was a Coordinator. Rey overwhelmed the Strike Freedom Gundam with concentrated attacks, driving it into a corner.
"But you're wrong! Everyone has just one life! So, the life you're living is your own! It's not his!"
Kira's retort created a brief opening, allowing the Strike Freedom to fight back.

※掲載の画像はイメージです。 *Images are for illustrative purposes only.

COLOR GUIDE

■ 本体等 グレー部 Body (Gray part): グレー (Gray) 55% + ホワイト (White) 25% + パープル (Purple) 20%	■ 本体等 ブルー部 Body (Blue part): ブルー (Blue) 80% + レッド (Red) 20%	■ 本体等 レッド部 Body (Red part): レッド (Red) 100%
■ 本体等 ホワイト部 Body (White part): ホワイト (White) 100% + グレー (Gray) 少量 (small dose) + ブルー (Blue) 少量 (small dose) + ピンク (Pink) 少量 (small dose)	■ 本体等 ダークグレー部 Body (Dark gray part): ダークグレー (Dark gray) 90% + ブラック (Black) 10% + グリーン (Green) 10%	■ センサー等 ブルー部 Sensor (Blue part): オリーブ (Light blue) 50% + ホワイト (White) 25% + エメラルドグリーン (Emerald green) 15%

※この商品には「HG 1/144 レジェンドガンダム」が1体のみ入っています。
※掲載の完成品画像は塗装済みです。 ※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。
*This package contains one "HG 1/144 LEGEND GUNDAM".
*The completed product in the image has been painted. *The actual product may vary slightly from the images.

ZGMF-X666S LEGEND GUNDAM
Z.A.F.T. MOBILE SUIT



MODEL NUMBER: ZGMF-X666S
TOTAL HEIGHT: 18.66m
WEIGHT: 86.02t
GENERATOR OUTPUT: UNKNOWN
ARMAMENTS:
MMI-GAU26 17.5mm CIWS
MA-BAR78F HIGH-ENERGY BEAM RIFLE
MA-M80S DEFIANT CUSTOM BEAM JAVELIN
GDU-X7 MOBILE BEAM ASSAULT CANNON
GDU-X5 MOBILE BEAM ASSAULT CANNON
MX2351 SOLIDUS FULGOR BEAM SHIELD GENERATOR

ドラグーンシステム DRAGON SYSTEM
ドラグーンシステムの搭載を前提に設計されたレジェンドガンダムでは、量子インターフェイスの改良によって、より高度なレスポンスを実現するに至った。
The Legend Gundam was designed from the start as a mobile suit that incorporates the Dragon System, and the improvements made to its quantum interface have culminated in a highly responsive mobile suit.

※この状態を再現するには、「ウェポンディスプレイ-X01」の取り付けが必要です。
*「WEAPON DISPLAY BASE 01」(sold separately) is required to recreate this form.

※データは概算の設定です。 ※一部の画像はアクションベース7(別売り)を使用しています。
*The figures above are based on the models from the story. *Some images show the product on the Action Base 7 (sold separately).

1/144 SCALE
HG COSMIC ERA
BANDAI SPIRITS 2026 MADE IN JAPAN

※6箇所同時に取り付けます。
*Attach the part in all six positions in the same manner.

※奥までしっかりとめ込みます。
*Tightly fit the parts as far as they will go.

※奥までしっかりとめ込みます。
*Tightly fit the parts as far as they will go.

※反対側も同様。
*Same on the opposite side.

※可動します。
*Movable.

《武器 WEAPONS》

※反対側も同様。
*Same on the opposite side.

※反対側も同様。
*Same on the opposite side.

13 《ビームシールド BEAM SHIELD》

※後ろからビームサーベルで押し出します。
※シールドを取り外す時も同様です。
*Push it out from behind using the beam saber.
*The same applies when removing the beam shield.

14 《エフェクト EFFECTS》

※可動します。
*Movable.

アクションベース7(別売り)
ACTION BASE 7 (sold separately)

ランナーリサイクルへの
取り組みはこちらから
ご覧いただけます。
Check here for more details about our runner
recycling project.
https://www.bandaispirits.co.jp/
hobbycenter/recycleproject.html

警告 (けいこく)
保護者の方へ 必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
注意 (ちゅうい)
●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
●先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
●部品は番号を確かめ、きれいに切り取りましょう。
●絵を頭からかぶりたり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。
Use modeling nippers to trim the excess runner from each part.
※パーツの向きや形状に注意してください。
When attaching parts, handle with care and ensure parts are lined up correctly, not at an angle to one another.

パーツリスト Parts list

Parts list grid showing various components and their assembly locations. Includes parts like A1 (PS), A2 (PS), B1 (PS), B2 (PS), C1 (PS), C2 (PS), D1 (PS), D2 (PS), E1 (PS), E2 (PS), and Shiner Stickers.

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。
* Refer to the illustrations and pay attention to parts' orientation/direction during assembly.
アイコン説明
Icon description
1 シールの番号
Sticker number
1 部品の順序で組み立てる
Follow the numerical order
2 部品の数値の個数を作る
Build specified number of parts.
2 選択します
Choose one.
2 切り取る
Cut here.

1 頭部 HEAD
A230, E13, D113, A11, A16, D114, E12, B126, B125
SEED ACTION SYSTEM
※パーツの向きや形状に注意してください。
※奥までしっかりはめ込みます。
*Tightly fit the parts as far as they will go.

2 ボディ BODY
D28, D29, C216, C219, C126, C127, C226, C227
※奥までしっかりはめ込みます。
*Tightly fit the parts as far as they will go.

3 腕 ARMS
B127, E11, B127, B116, B113, B112, D11, C130, C132, C129, C128

4 右腕 RIGHT ARM
C112, C118, C115, A112, A233

4 右腕 RIGHT ARM
C131, C231, B111, B119, B118, B122, B121
5 左腕 LEFT ARM
C113, E115, A224, E114, C115, A225

6 脚 FEET
C112, C212, C118, C218, D117, D217, D115, D215, C112, C212, B117, B217

7 右脚 RIGHT LEG
E111, C221, C123, A113, A119, B116, E119

8 左脚 LEFT LEG
C111, C110, C109, B121, C213, C214, C215, A111, A222, A117, C124, C224, B124, B224

8 左脚 LEFT LEG
C111, C110, C109, B121, C213, C214, C215, A111, A222, A117, C124, C224, B124, B224

9 腰部 WAIST
C220, E111, A114, C223, B26, A110, E110, B25, E19

9 腰部 WAIST
C210, C211, C209, B221, C225, C218, C125, B120, B220, D112, D212, D113, D213, E114

10 バックパック BACKPACK
A115, A116, A117, C124, C224, B124, B224

11 バックパック BACKPACK
D114, D214, B14, B24, A224, A225, A222, A119

12 腰部 WAIST
B22, B12, A113, B210, B110

13 腰部 WAIST
C117, A223, C27, A221, C17, C27