

PG UNLEASHED 1/60 RX-78-2 ガンダム

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト ▶ www.bandai-hobby.net /
Any links accessed by your access method and connection to the website are
your own responsibility.

MODEL NUMBER : RX-78-2 / HEIGHT : 18.9m / WEIGHT : 43.4t
MATERIAL : LUNA-TITANIUM ALLOY / ARMAMENTS : BEAM RIFLE x 1
BEAM SABER x 2 / VULCAN x 2 / SHIELD x 1

PG UNLEASHED 1/60 RX-78-2 ガンダム

* The images are CG representations based on developmental design data.
* The actual product may vary slightly from the images. * The images are for illustrative purposes only.

BANDAI SPIRITS 2020 MADE IN JAPAN

5060765



PERFECT GRADE UNLEASHED RX-78-2 GUNDAM

解 き 放 た れ た

RX-78-2 GUNDAM E.F.S.F. PROTOTYPE CLOSE-COMBAT MOBILE SUIT

PERFECT GRADE UNLEASHED

時代の最高峰技術をもって開発されてきた“究極のガンプラ”
PG[パーフェクトグレード]は、“UNLEASHED”として、さらなる進化を遂げる。
UNLEASHED——それは束縛からの解放。
ガンプラ40年の歴史で積み上げられた研鑽と進化が、さらなる高みへと到達する——。

「PG UNLEASHED 1/60 RX-78-2 ガンダム」は、「ガンプラ」であること、「RX-78-2 ガンダム」であること、これまでのフォーマットを含めて、あらゆる定義、制約を取り払った、プロダクトとしての純一無雑な革新的挑戦である。
可動においては、今まで“制約”となっていたコア・ファイター内蔵時における可動域の制限を解消。コア・ブロック・システムと胴体可動の両立を可能とするなど、「ガンプラ史上最高峰の可動性能」を実現。また、大型インサートフレームを“核”とする装甲との連動可動により、美しいフォルムでのダイナミックなポーズングを可能とする。
装甲においては、精密なディテール表現に加えて、多彩なマテリアルによる質感をも追求。メタリック成形色、複数のメッキ加工、金属パーツなどを使用しながら、エッチングシールによりディテールアップ。その存在感とリアリティは、従来のプラモデルとしての素材の“軀”からの解放でもある。そして、“MSの

起動”の演出として、新規LEDユニットを搭載。導光効率を最大限に引き出す内部設計により、可動と発光を両立。ツインアイ、胸部放熱フィン、バーニア、ビーム・サーベルが光を放つ。可動性能、ギミック、内部構造、そのすべてがハイエンド仕様。ゆえに膨大なパーツ数を必要とし、従来はそれに比例して組み立ても複雑化する傾向にある。しかし、「PERFECT GRADE UNLEASHED」では、ガンプラ最新技術により各工程をシンプル化。直感的な組み立てを可能とする。ただし、これは“簡易化”ではない。作り手の熱中度を導くためのものである。夢中になってガンプラを作る至高の時間——時間を忘れて没頭できる(FINE BUILD)の追求である。“究極のクオリティ”、そして“究極のFINE BUILD”の両立。それはガンプラ40年の研鑽を経て、たどり着いた新たな回答。その具現化した姿こそが「PERFECT GRADE UNLEASHED」である。

"Ultimate GUNPLAs" have been developed with the highest technology of each era.

PG [Perfect Grade] continues to evolve, now taking the form of "UNLEASHED".

UNLEASHED - Freedom From Shackles

The accumulation of development and evolution during 40 years of GUNPLA history now reaches new heights.

PG UNLEASHED 1/60 RX-78-2 GUNDAM is a purely revolutionary item that is free from conventional formats, definitions, and restrictions associated with the RX-78-2 Gundam and GUNPLA. Restrictions such as the range of articulation when the Core Fighter is stored have been eliminated. The ultimate articulation capabilities in the history of GUNPLA have been achieved by enabling both the Core Block System and the articulation in the torso. The large insert-molded frame functions as a core for movement in conjunction with the armor parts and allows dynamic poses to be created while maintaining a beautiful form. The armor parts have intricate details and pursue different textures through the use of various materials. Metallic parts colors, a variety of plating, and metal parts have been used alongside etching stickers to add even more details. The presence and realism embodied by this item releases it from the "shackles" of conventional plastic model kit materials. A new LED unit has also been incorporated to recreate MS activation scenes. The internal structure

has been designed to maximize light-guiding efficiency while enabling both articulation and light-up effects. The twin-eyes, chest heat dissipation fins, verniers, and Beam Sabers emit light. The item also has high-end articulation capabilities, gimmicks, and internal structures. This would normally require an astronomical number of parts and would lead to a proportional assembly process for conventional kits. On the other hand, the PERFECT GRADE UNLEASHED has a simplified process enabled by the latest GUNPLA technology and pursues an intuitive assembly. However, this does not mean that the item has been merely simplified and instead leads to a pursuit of a FINE BUILD experience for the builder to lose track of time and become immersed in the process of assembling GUNPLA. This item enables both ultimate quality and the ultimate FINE BUILD. We have aimed to create the ultimate building experience and found a new conclusion through 40 years of GUNPLA development. PERFECT GRADE UNLEASHED is the embodiment of this conclusion.

PHASED BUILD——モビルスーツを完成へと導く 〈GUNPLA EVOLUTION LINK SYSTEM〉

PHASED BUILD - Leading the Mobile Suit to Completion 〈GUNPLA EVOLUTION LINK SYSTEM〉

GUNPLA
EVOLUTION LINK
SYSTEM



WORKING PROCESS

※本商品を説明書通りに組み立てた場合には、この状態にはなりません。
* The image above is a cutout model and not a product image that one could assemble according to an instruction manual.

PHASE.01 組立 Assembly

インサートフレームにより“人型”の骨格を作り上げる。フレームは半完成品で、組立工程はシンプル。

The “humanoid” skeleton is assembled first using the insert-molded frame. The frame is partially pre-assembled and its assembly process has been simplified.



PHASE.02 可動 Articulation

胴体や腰回りの連動ギミックなどに、新設計の可動機構を採用。自然かつ迫力あるポージングが可能。

A newly designed articulation structure that enables linked articulation gimmicks is included in the torso and around the waist. This allows for natural and dynamic poses.



PHASE.03 構造 Structure

トラスフレーム構造を取り入れることで、圧倒的情報量の内部構造を実現。さらに金属製のエッチングシール、金属パーツのバーニアなどがさらなる重厚感を生み出す。また、内部構造は外装の隙間から見える構造となっており、プロダクトとしての存在感を演出する。

A truss frame structure has been incorporated to create an internal structure with an overwhelming number of details. Furthermore, metal etching stickers and metal parts for the verniers result in a profound appearance. The internal structure can be seen through the gaps in the exterior armor to contribute to the item's profound presence.



PHASE.04 外装 External armor

外装には多彩なマテリアルを採用することで、さらなる情報量を付与。メッキ加工はシルバー、クローム、ゴールドの3種類を使い分けることで、細部の金属感を向上。また、新開発のメタリック3Dシールにより、ライトやセンサー類の発光イメージを表現する。

A wide variety of materials have been adopted for the exterior to add even more details. Three types of plating in silver, chrome, and gold have been used for different sections to further improve metallic expressions. Newly developed metallic 3D stickers allow for the emulation of glows emitted from lights and sensors.



PHASE.05 演出 Effects

ガンプラ史上最多のハッチオープンを実現。コックピットハッチや各部のメンテナンスハッチが解放することで、トラスフレーム、さらに脚部に内蔵された放熱・吸熱用のヒートシンクなど、メカニカルな構造が露出する。

The biggest number of opening hatches in the history of GUNPLA has been enabled for this item. The cockpit hatch and each of the maintenance hatches can be opened to reveal the internal mechanical structures such as the truss frame and heat sinks embedded in the legs for heat dissipation and absorption.



“起動”をイメージした光の演出

Light-up Effects Resembling “Activation” Scenes

ツインアイ、胸部放熱フィン、そしてビーム・サーベルなどの発光により、MSの“起動”を演出。また、ビーム・サーベルの発光機構を活かし、ランドセルのバーニアも光を放つ。発光にはRGBフルカラーに対応した新規LEDユニットを採用。導光効率を最大限に引き出す内部設計により、可動と発光を両立する。

The twin eyes, chest heat dissipation fins, and Beam Sabers light up to simulate the “activation” of the MS. The verniers on the backpack can also emit light by utilizing the light-up mechanisms in the Beam Sabers. A new LED unit capable of full-color RGB expressions is used to emit light. The internal design maximizes the light-guiding efficiency to achieve both articulation and light emission.

LUMINOUS

Twin-Eyes

イエローをデフォルトに、劇中さまざまな発光を見せるツインアイのカラーをRGBフルカラーで再現。発光の強弱含め、ブルー、イエロー、ピンクとカラーパターンを再現。

The yellow glow is set to default for the twin-eyes and various light-up effects seen in the series can be recreated with full-color RGB effects. The intensity of the lights changes and their colors change from blue, yellow, and pink.

Heat Dissipation Fins

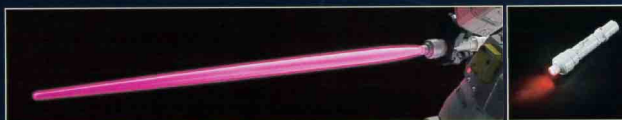
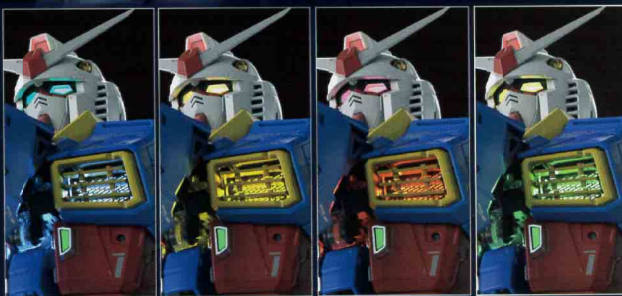
コックピット内部の発光により、胸部放熱フィンのカラーが変化。ブルー、イエロー、レッド、グリーンでの明滅で、各起動状態を演出。

The color of the chest heat dissipation fins changes due to the light emitted from inside the cockpit. It flickers in blue, yellow, red, and green to recreate its activation.

Beam Saber

ビーム・サーベルはLEDユニット搭載の完成品ユニットが付属。エフェクトパーツとの組み合わせで、ビーム発光を表現する。

The Beam Saber comes with pre-assembled unit with built-in LED unit. It can be combined with the effect parts to create glowing beam expressions.



“最高峰”が成し得る技術進化

Technological Evolution Enabled by the “Pinnacle” of Achievements

ガンブラのフラッグシップたるPGは、“UNLEASHED”として新たな進化を遂げる。圧倒的造形力とディテール、そして可動性能は、まさにガンブラ史上最高峰。ガンブラ40年の歴史によって積み上げられた研鑽と技術革新がここにある。

The PG brand is the flagship of GUNPLA and the UNLEASHED is a new step in evolution. The overwhelming forms, details, and articulation are truly at the highest level in GUNPLA history. This is the culmination of development and technological innovations accumulated over 40 years of GUNPLA history.



CORE FIGHTER

コア・ブロックとなる可変戦闘機。NC-3型核融合ジェネレーターを基幹とする熱核ハイブリッドエンジンを搭載。最高速度M4.8を誇るが、最大航続距離500kmに留まる。武装面では30mm2連装バルカン砲、ミサイル・ランチャーを搭載。多目的戦闘機として偵察や哨戒任務に投入されることもある。

A transformable fighter vehicle that functions as the Core Block. It incorporates a thermonuclear hybrid engine with a NC-3 Type Nuclear Fusion Generator as its central unit. The Core Fighter can fly at a maximum speed of Mach 4.8 but is only capable of a maximum flight range of 500km. Its arsenal consists of 30mm Dual Vulcan Cannons and a Missile Launcher. It has also been used for reconnaissance and patrol missions as a multirole fighter.

WEAPONS

Beam Rifle

最初期のビーム・ライフルでありながら、その威力は「戦艦の主砲並み」と評される。エネルギーCAP技術に応用した携行兵器で、フルチャージで15発（異説12発）の発射が可能。ライフルの照準は頭部のメインカメラ、さらにはコックピットの照準器と連動している。

Despite being one of the earliest models, the Beam Rifle has been described as being as powerful as the main guns on battleships. It is a portable weapon created by applying Energy CAP technology and can fire 15 shots (12 shots according to certain sources) when fully charged. The aiming system in the rifle is linked to the main camera on the head of the Gundam and to the sighting device in the cockpit.

Beam Sabers

ランドセルに2基マウントされている白兵戦用ビーム兵器。ビーム・ライフル同様にエネルギーCAP技術を用いており、ビーム刃はIフィールドによって刀身状に形成されたミノフスキー粒子である。その破壊力は厚さ30cmのチタニウム鋼を1秒以内に切断可能と言われる。

Two beam weapons for hand-to-hand combat mounted on the backpack. They also use Energy CAP technology similarly to the Beam Rifle and Minovsky particles are shaped into a form of a blade using an I-Field to create blades. They are said to have destructive power capable of cutting 30cm of titanium steel within a second.

Shield

MS本体同様のルナ・チタニウム製、さらに3層ハニカム構造を採用した携行式追加装甲。その取り回しの良さから、多くの連邦系MSにも採用されている。

Additional portable armor consisting of Luna Titanium, the same material used for the Mobile Suit's body, in a 3-layer honeycomb structure. It has also been adopted by many federal Mobile Suits due to its ease of handling.



CORE BLOCK

RXシリーズ最大の特徴はコア・ブロック・システムにある。コア・ファイターをMSの中核機能となるユニットとして内蔵。脱出装置としての役割も有する。

The Core Block System is the most iconic feature of the RX series. A Core Fighter can be embedded to function as the Mobile Suit's central unit. It also functions as an emergency escape device.



COCKPIT

コックピット内は各種コンソールやシート類に至るまで精密なディテールで再現。さらにビーム・ライフル使用時に照準器の展開機構を再現。また、コア・ファイターからコア・ブロックへの変形時、コックピットの回転によりパイロットシートは水平を保つ。

The interior of the cockpit has been recreated with precise details including the various consoles and the seat. An unfolding sighting device is used when the Beam Rifle is in use. The pilot seat remains horizontal due to the rotating gimmick in the cockpit when the Core Fighter transforms into the Core Block.



60mm Vulcan

頭部には60mm口径のバルカン砲を2門搭載。対MS戦においては牽制程度だが、対戦艦、対戦闘機では必要十分な破壊力を発揮する。

Two 60mm caliber Vulcan Cannons are mounted on the head. Although they are only capable of intercepting enemy attacks during battles against Mobile Suits, they are powerful enough in anti-tank and anti-fighter aircraft combat.



お買い上げのお客様へ必ずお読みください。

⚠ 警告

- 8才未満のお子様には適しません。この製品には小型の磁石が含まれています。
- 磁石を飲み込んだ場合、腸壁を超えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一磁石を飲み込んだ場合には、すぐに医師の診察を受けてください。

⚠ 注意

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 袋を頭からぶつたり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。
- LEDの光源を見続けしないでください。光が目に悪く影響する恐れがあります。(電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。)
- 万一、電池を飲み込んだとき、電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
- 電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。
- 充電式(ニカドなど)電池は絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池を混ぜてはいけません。
- アルカリ電池、標準電池(炭素亜鉛)、充電式電池(ニッケルカドミウム)を混ぜてはいけません。
- + (プラス) マイナス) を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池を外してください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあります。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- このキットの組み立てには+ (プラス) ドライバーを使用しますので別に用意ください。
- 部品の加工の難い物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装は、より安全な(水性塗料)のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破壊する恐れがありますので、塗装はお控えください。
- 本製品はメッキ処理を施しています。消しゴム等で強く磨いたり、溶剤を付けて拭いたりするとメッキ加工が削れてしまう恐れがあります。メッキ入りや塗装等加工は十分ご注意ください。
- 組み立てのキツい箇所はヤスリなどでメッキ部分をはがして組み立ててください。
- 尖った先端や鋭い縁部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- LEDユニットの部分は動作しなくなる恐れがありますので、絶対に塗装しないでください。
- この商品には電池が入っていませんので、別に用意してください。

〈Notes on assembly〉

- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers.
- This kit requires a Phillips screwdriver for assembly.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
- This kit includes plated parts. The plating may come off if rubbed too hard with an eraser or wiped with a solvent. Please be careful when painting and panel lining.
- If it is difficult to assemble a part, try removing the plating with a file or sandpaper.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- The LED Unit section may malfunction if painted. Do NOT paint it.
- Tools are not included.

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

Reorient or relocate the receiving antenna.

Increase the separation between the equipment and receiver.

Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

Consult the dealer or experienced radio/TV technician for help.



Read the following instructions before use.

⚠ WARNING

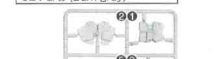
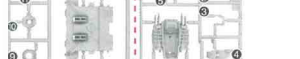
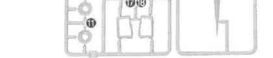
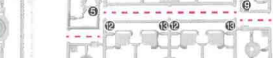
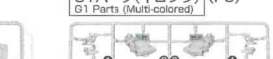
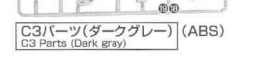
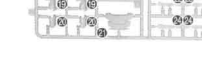
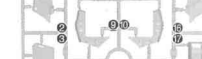
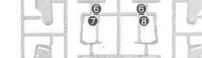
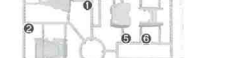
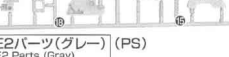
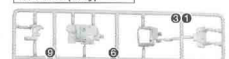
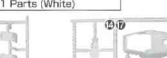
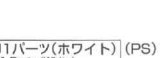
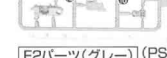
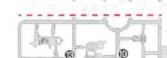
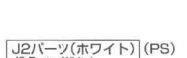
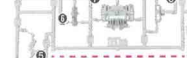
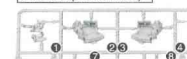
- Not suitable for children under 8. Small magnets are included in the product.
- Swallowing magnets may result in them sticking inside the digestive tract and may cause a serious infection. In the case that a magnet is swallowed, please see a doctor immediately.

⚠ CAUTION

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.
- Do not stare at the LED lights. It may cause nausea, etc.
- Incorrect use of batteries may cause overheating, damage or fluid leakage. Please be careful of the below points:
 - In case of accidental ingestion of a battery, or if fluid leakage from a battery gets in your eye, immediately consult a doctor. If battery leakage gets on your skin or clothing, wash with water.
 - Do not swallow batteries. Store in a place young children cannot reach.
 - Do not use rechargeable batteries (nickel-cadmium batteries, etc.).
 - Do not mix old and new batteries.
 - Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Be sure to insert the batteries with the positive and negative terminals in the correct direction.
- After finished playing with the product, turn the power off and remove batteries. Leaving the batteries in may cause fluid leakage.
- Do not short-circuit, recharge, take apart, heat up, or put the batteries in fire.
- When disposing, please adhere to your local waste requirements.
- This product contains a Pin-type Lithium Battery.
- A swallowed Pin-type Lithium Battery can cause internal chemical burns in as little as two hours and lead to death. Due to chemical burns and potential perforation of the esophagus.
- Dispose of used batteries immediately. Flat/draind batteries can still be dangerous.
- Keep new and used batteries away from children.
- If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention.
- If you suspect your child has swallowed or inserted a Pin-type Lithium Battery immediately call the Poisons control hotline and seek immediate medical attention.
- Examine devices and make sure the battery compartment is correctly secured, e.g. that the screw or another mechanical fastener is tightened. Do not use if compartment is not secure.
- Tell others about the risk associated with button batteries and how to keep their children safe.

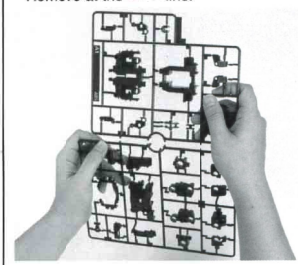
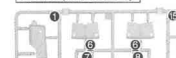
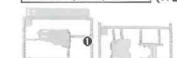
B2パーツ(ダークグレー)
B2 Parts (Dark gray)

(ABS)

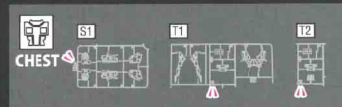
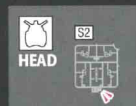
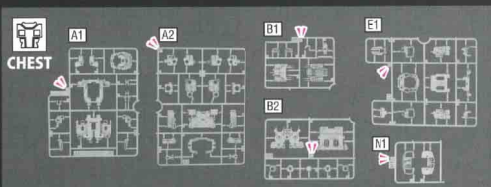
C1パーツ(ダークグレー) (ABS)
C1 Parts (Dark gray) (ABS)C2パーツ(ダークグレー) (ABS)
C2 Parts (Dark gray) (ABS)B1パーツ(ダークグレー)
B1 Parts (Dark gray) (ABS)B3パーツ(ダークグレー) (ABS)
B3 Parts (Dark gray) (ABS)C3パーツ(ダークグレー) (ABS)
C3 Parts (Dark gray) (ABS)G1パーツ(イロバラ) (PS)
G1 Parts (Multi-colored) (PS)D1パーツ(ダークグレー) (ABS)
D1 Parts (Dark gray) (ABS)E1パーツ(グレー) (PS)
E1 Parts (Gray) (PS)F1パーツ(グレー) (PS)
F1 Parts (Gray) (PS)G2パーツ(イロバラ) (PS)
G2 Parts (Multi-colored) (PS)

パーツリスト Parts List

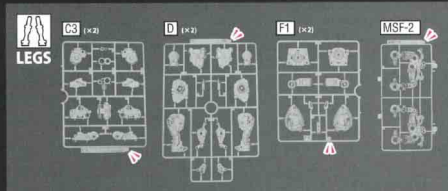
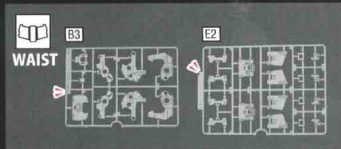
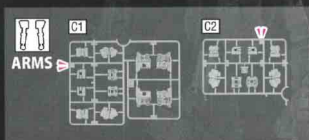
- ※ --- の線で切りはなします。
- * Remove at the --- line.

A1パーツ(ダークグレー)
A1 Parts (Dark gray) (ABS)A2パーツ(ダークグレー) (ABS)
A2 Parts (Dark gray) (ABS)H1パーツ(イロバラ) (PS)
H1 Parts (Multi-colored) (PS)I1パーツ(ホワイト) (PS)
I1 Parts (White) (PS)J1パーツ(ホワイト) (PS)
J1 Parts (White) (PS)J2パーツ(ホワイト) (PS)
J2 Parts (White) (PS)

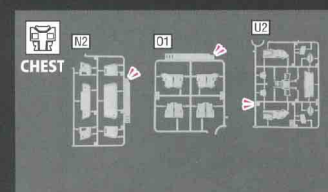
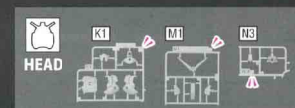
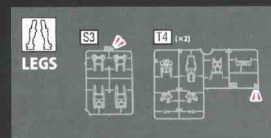
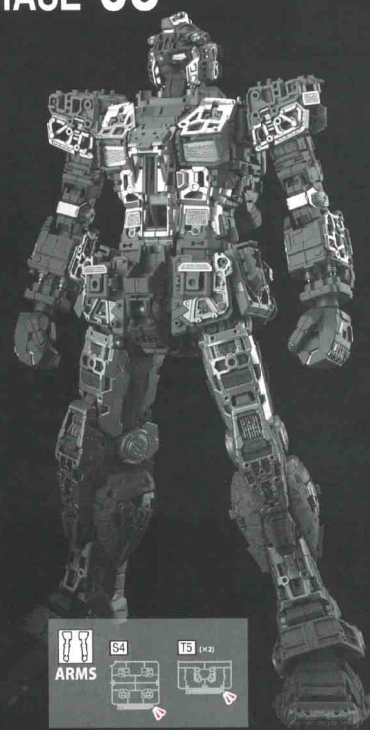
各フェーズで主に使用するパーツ Runners mainly used for each phase



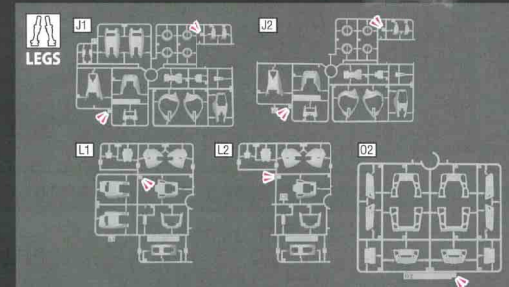
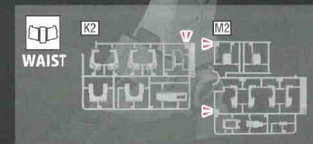
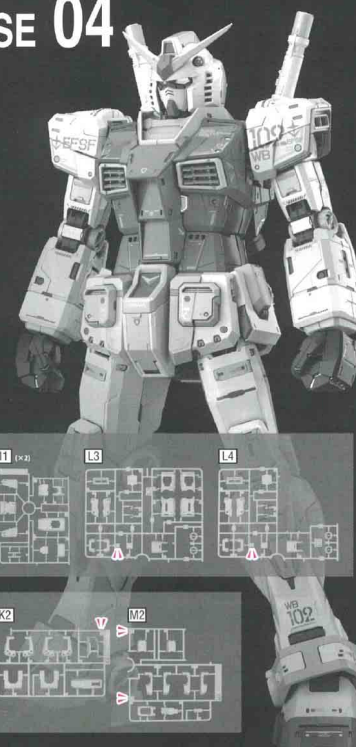
PHASE 01▶02



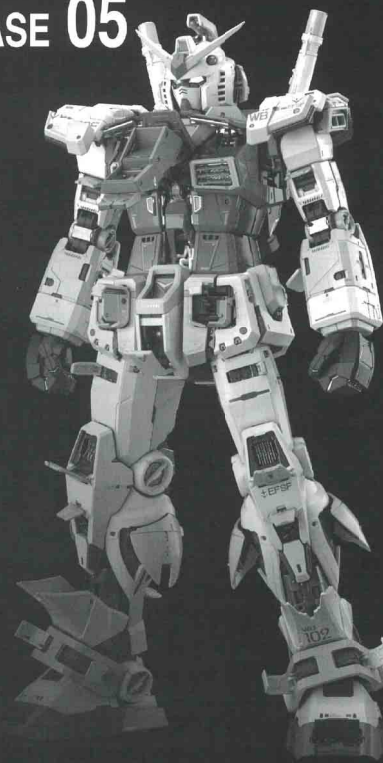
PHASE 03



PHASE 04



PHASE 05



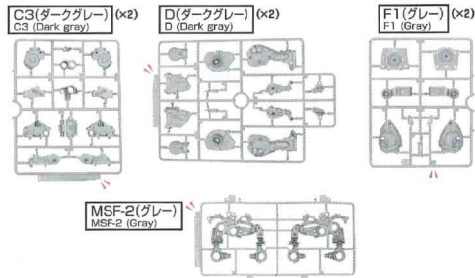
※商品画像は開発中の設計データを使用したCGです。
※画像はイメージです。
* The images are CG representations based on developmental design data.
* The images are for illustrative purposes only.

PHASE 01▶02

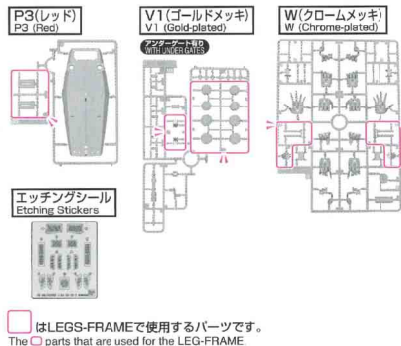
～内部フレーム組立▶メカパーツ装着～
Assembly of the internal frame
▶ Attaching the mechanical parts

LEGS-FRAME

メインランナー (LEGS-FRAMEで使うランナー) Main runner (Runners used for LEGS-FRAME)

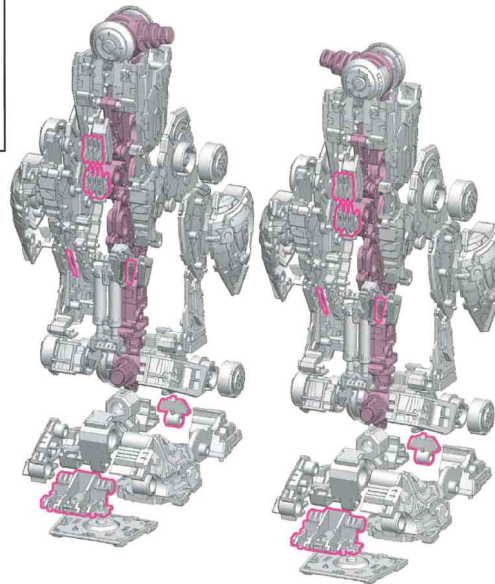


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)



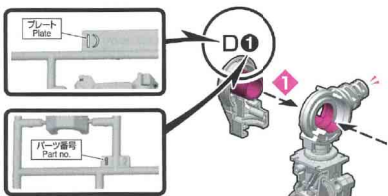
CAUTION

パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the parts.



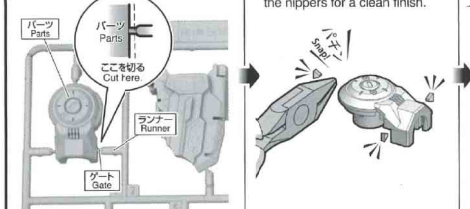
パーツの探し方 Finding parts

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。
(パーツリストと合わせて見ると、探しやすくなります。)
* All parts are numbered. Follow the instructions and find correct parts on the runner.



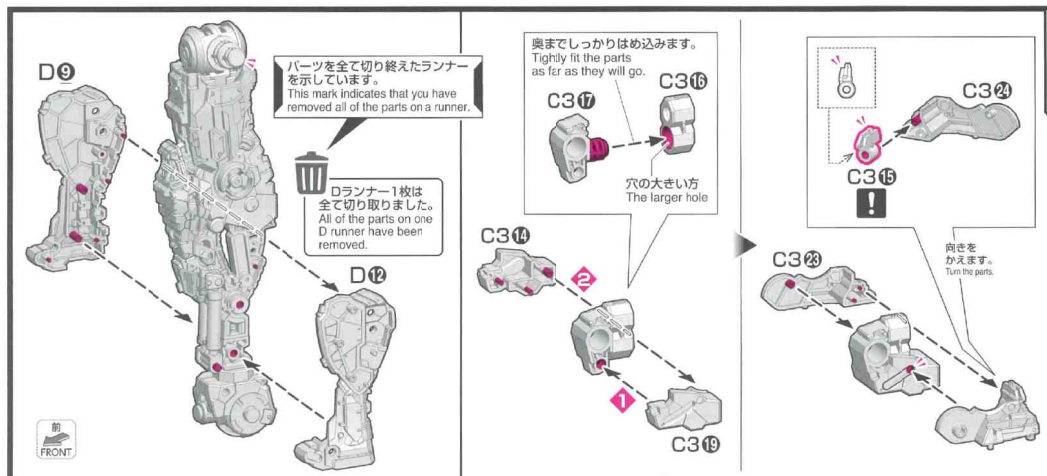
パーツの切り取り方 How to cut out parts

①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。
Cut a part with nippers with some margin.
②ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。
Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.



組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

① ② ③ の順番で組み立てる • Assemble in numerical order ①, ②, ③ ...	! 向きに注意して組み立てる • Pay attention to part orientation when assembling.	x2 部品を数個の単位で組み立てる • Build specified number of parts.	① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚ ㉛ ㉜ ㉝ ㉞ ㉟ ㊱ ㊲ ㊳ ㊴ ㊵ ㊶ ㊷ ㊸ ㊹ ㊺ ㊻ ㊼ ㊽ ㊾ ㊿ ㏀ ㏁ ㏂ ㏃ ㏄ ㏅ ㏆ ㏇ ㏈ ㏉ ㏊ ㏋ ㏌ ㏍ ㏎ ㏏ ㏐ ㏑ ㏒ ㏓ ㏔ ㏕ ㏖ ㏗ ㏘ ㏙ ㏚ ㏛ ㏜ ㏝ ㏞ ㏟ ㏠ ㏡ ㏢ ㏣ ㏤ ㏥ ㏦ ㏧ ㏨ ㏩ ㏪ ㏫ ㏬ ㏭ ㏮ ㏯ ㏰ ㏱ ㏲ ㏳ ㏴ ㏵ ㏶ ㏷ ㏸ ㏹ ㏺ ㏻ ㏼ ㏽ ㏾ ㏿ 㐀 㐁 㐂 㐃 㐄 㐅 㐆 㐇 㐈 㐉 㐊 㐋 㐌 㐍 㐎 㐏 㐐 㐑 㐒 㐓 㐔 㐕 㐖 㐗 㐘 㐙 㐚 㐛 㐜 㐝 㐞 㐟 㐠 㐡 㐢 㐣 㐤 㐥 㐦 㐧 㐨 㐩 㐪 㐫 㐬 㐭 㐮 㐯 㐰 㐱 㐲 㐳 㐴 㐵 㐶 㐷 㐸 㐹 㐺 㐻 㐼 㐽 㐾 㐿 㑀 㑁 㑂 㑃 㑄 㑅 㑆 㑇 㑈 㑉 㑊 㑋 㑌 㑍 㑎 㑏 㑐 㑑 㑒 㑓 㑔 㑕 㑖 㑗 㑘 㑙 㑚 㑛 㑜 㑝 㑞 㑟 㑠 㑡 㑢 㑣 㑤 㑥 㑦 㑧 㑨 㑩 㑪 㑫 㑬 㑭 㑮 㑯 㑰 㑱 㑲 㑳 㑴 㑵 㑶 㑷 㑸 㑹 㑺 㑻 㑼 㑽 㑾 㑿 㒀 㒁 㒂 㒃 㒄 㒅 㒆 㒇 㒈 㒉 㒊 㒋 㒌 㒍 㒎 㒏 㒐 㒑 㒒 㒓 㒔 㒕 㒖 㒗 㒘 㒙 㒚 㒛 㒜 㒝 㒞 㒟 㒠 㒡 㒢 㒣 㒤 㒥 㒦 㒧 㒨 㒩 㒪 㒫 㒬 㒭 㒮 㒯 㒰 㒱 㒲 㒳 㒴 㒵 㒶 㒷 㒸 㒹 㒺 㒻 㒼 㒽 㒾 㒿 㓀 㓁 㓂 㓃 㓄 㓅 㓆 㓇 㓈 㓉 㓊 㓋 㓌 㓍 㓎 㓏 㓐 㓑 㓒 㓓 㓔 㓕 㓖 㓗 㓘 㓙 㓚 㓛 㓜 㓝 㓞 㓟 㓠 㓡 㓢 㓣 㓤 㓥 㓦 㓧 㓨 㓩 㓪 㓫 㓬 㓭 㓮 㓯 㓰 㓱 㓲 㓳 㓴 㓵 㓶 㓷 㓸 㓹 㓺 㓻 㓼 㓽 㓾 㓿 㔀 㔁 㔂 㔃 㔄 㔅 㔆 㔇 㔈 㔉 㔊 㔋 㔌 㔍 㔎 㔏 㔐 㔑 㔒 㔓 㔔 㔕 㔖 㔗 㔘 㔙 㔚 㔛 㔜 㔝 㔞 㔟 㔠 㔡 㔢 㔣 㔤 㔥 㔦 㔧 㔨 㔩 㔪 㔫 㔬 㔭 㔮 㔯 㔰 㔱 㔲 㔳 㔴 㔵 㔶 㔷 㔸 㔹 㔺 㔻 㔼 㔽 㔾 㔿 㕀 㕁 㕂 㕃 㕄 㕅 㕆 㕇 㕈 㕉 㕊 㕋 㕌 㕍 㕎 㕏 㕐 㕑 㕒 㕓 㕔 㕕 㕖 㕗 㕘 㕙 㕚 㕛 㕜 㕝 㕞 㕟 㕠 㕡 㕢 㕣 㕤 㕥 㕦 㕧 㕨 㕩 㕪 㕫 㕬 㕭 㕮 㕯 㕰 㕱 㕲 㕳 㕴 㕵 㕶 㕷 㕸 㕹 㕺 㕻 㕼 㕽 㕾 㕿 㖀 㖁 㖂 㖃 㖄 㖅 㖆 㖇 㖈 㖉 㖊 㖋 㖌 㖍 㖎 㖏 㖐 㖑 㖒 㖓 㖔 㖕 㖖 㖗 㖘 㖙 㖚 㖛 㖜 㖝 㖞 㖟 㖠 㖡 㖢 㖣 㖤 㖥 㖦 㖧 㖨 㖩 㖪 㖫 㖬 㖭 㖮 㖯 㖰 㖱 㖲 㖳 㖴 㖵 㖶 㖷 㖸 㖹 㖺 㖻 㖼 㖽 㖾 㖿 㗀 㗁 㗂 㗃 㗄 㗅 㗆 㗇 㗈 㗉 㗊 㗋 㗌 㗍 㗎 㗏 㗐 㗑 㗒 㗓 㗔 㗕 㗖 㗗 㗘 㗙 㗚 㗛 㗜 㗝 㗞 㗟 㗠 㗡 㗢 㗣 㗤 㗥 㗦 㗧 㗨 㗩 㗪 㗫 㗬 㗭 㗮 㗯 㗰 㗱 㗲 㗳 㗴 㗵 㗶 㗷 㗸 㗹 㗺 㗻 㗼 㗽 㗾 㗿 㘀 㘁 㘂 㘃 㘄 㘅 㘆 㘇 㘈 㘉 㘊 㘋 㘌 㘍 㘎 㘏 㘐 㘑 㘒 㘓 㘔 㘕 㘖 㘗 㘘 㘙 㘚 㘛 㘜 㘝 㘞 㘟 㘠 㘡 㘢 㘣 㘤 㘥 㘦 㘧 㘨 㘩 㘪 㘫 㘬 㘭 㘮 㘯 㘰 㘱 㘲 㘳 㘴 㘵 㘶 㘷 㘸 㘹 㘺 㘻 㘼 㘽 㘾 㘿 㙀 㙁 㙂 㙃 㙄 㙅 㙆 㙇 㙈 㙉 㙊 㙋 㙌 㙍 㙎 㙏 㙐 㙑 㙒 㙓 㙔 㙕 㙖 㙗 㙘 㙙 㙚 㙛 㙜 㙝 㙞 㙟 㙠 㙡 㙢 㙣 㙤 㙥 㙦 㙧 㙨 㙩 㙪 㙫 㙬 㙭 㙮 㙯 㙰 㙱 㙲 㙳 㙴 㙵 㙶 㙷 㙸 㙹 㙺 㙻 㙼 㙽 㙾 㙿 㚀 㚁 㚂 㚃 㚄 㚅 㚆 㚇 㚈 㚉 㚊 㚋 㚌 㚍 㚎 㚏 㚐 㚑 㚒 㚓 㚔 㚕 㚖 㚗 㚘 㚙 㚚 㚛 㚜 㚝 㚞 㚟 㚠 㚡 㚢 㚣 㚤 㚥 㚦 㚧 㚨 㚩 㚪 㚫 㚬 㚭 㚮 㚯 㚰 㚱 㚲 㚳 㚴 㚵 㚶 㚷 㚸 㚹 㚺 㚻 㚼 㚽 㚾 㚿 㞀 㞁 㞂 㞃 㞄 㞅 㞆 㞇 㞈 㞉 㞊 㞋 㞌 㞍 㞎 㞏 㞐 㞑 㞒 㞓 㞔 㞕 㞖 㞗 㞘 㞙 㞚 㞛 㞜 㞝 㞞 㞟 㞠 㞡 㞢 㞣 㞤 㞥 㞦 㞧 㞨 㞩 㞪 㞫 㞬 㞭 㞮 㞯 㞰 㞱 㞲 㞳 㞴 㞵 㞶 㞷 㞸 㞹 㞺 㞻 㞼 㞽 㞾 㞿 㟀 㟁 㟂 㟃 㟄 㟅 㟆 㟇 㟈 㟉 㟊 㟋 㟌 㟍 㟎 㟏 㟐 㟑 㟒 㟓 㟔 㟕 㟖 㟗 㟘 㟙 㟚 㟛 㟜 㟝 㟞 㟟 㟠 㟡 㟢 㟣 㟤 㟥 㟦 㟧 㟨 㟩 㟪 㟫 㟬 㟭 㟮 㟯 㟰 㟱 㟲 㟳 㟴 㟵 㟶 㟷 㟸 㟹 㟺 㟻 㟼 㟽 㟾 㟿 㠀 㠁 㠂 㠃 㠄 㠅 㠆 㠇 㠈 㠉 㠊 㠋 㠌 㠍 㠎 㠏 㠐 㠑 㠒 㠓 㠔 㠕 㠖 㠗 㠘 㠙 㠚 㠛 㠜 㠝 㠞 㠟 㠠 㠡 㠢 㠣 㠤 㠥 㠦 㠧 㠨 㠩 㠪 㠫 㠬 㠭 㠮 㠯 㠰 㠱 㠲 㠳 㠴 㠵 㠶 㠷 㠸 㠹 㠺 㠻 㠼 㠽 㠾 㠿 㡀 㡁 㡂 㡃 㡄 㡅 㡆 㡇 㡈 㡉 㡊 㡋 㡌 㡍 㡎 㡏 㡐 㡑 㡒 㡓 㡔 㡕 㡖 㡗 㡘 㡙 㡚 㡛 㡜 㡝 㡞 㡟 㡠 㡡 㡢 㡣 㡤 㡥 㡦 㡧 㡨 㡩 㡪 㡫 㡬 㡭 㡮 㡯 㡰 㡱 㡲 㡳 㡴 㡵 㡶 㡷 㡸 㡹 㡺 㡻 㡼 㡽 㡾 㡿 㢀 㢁 㢂 㢃 㢄 㢅 㢆 㢇 㢈 㢉 㢊 㢋 㢌 㢍 㢎 㢏 㢐 㢑 㢒 㢓 㢔 㢕 㢖 㢗 㢘 㢙 㢚 㢛 㢜 㢝 㢞 㢟 㢠 㢡 㢢 㢣 㢤 㢥 㢦 㢧 㢨 㢩 㢪 㢫 㢬 㢭 㢮 㢯 㢰 㢱 㢲 㢳 㢴 㢵 㢶 㢷 㢸 㢹 㢺 㢻 㢼 㢽 㢾 㢿 㣀 㣁 㣂 㣃 㣄 㣅 㣆 㣇 㣈 㣉 㣊 㣋 㣌 㣍 㣎 㣏 㣐 㣑 㣒 㣓 㣔 㣕 㣖 㣗 㣘 㣙 㣚 㣛 㣜 㣝 㣞 㣟 㣠 㣡 㣢 㣣 㣤 㣥 㣦 㣧 㣨 㣩 㣪 㣫 㣬 㣭 㣮 㣯 㣰 㣱 㣲 㣳 㣴 㣵 㣶 㣷 㣸 㣹 㣺 㣻 㣼 㣽 㣾 㣿 㤀 㤁 㤂 㤃 㤄 㤅 㤆 㤇 㤈 㤉 㤊 㤋 㤌 㤍 㤎 㤏 㤐 㤑 㤒 㤓 㤔 㤕 㤖 㤗 㤘 㤙 㤚 㤛 㤜 㤝 㤞 㤟 㤠 㤡 㤢 㤣 㤤 㤥 㤦 㤧 㤨 㤩 㤪 㤫 㤬 㤭 㤮 㤯 㤰 㤱 㤲 㤳 㤴 㤵 㤶 㤷 㤸 㤹 㤺 㤻 㤼 㤽 㤾 㤿 㥀 㥁 㥂 㥃 㥄 㥅 㥆 㥇 㥈 㥉 㥊 㥋 㥌 㥍 㥎 㥏 㥐 㥑 㥒 㥓 㥔 㥕 㥖 㥗 㥘 㥙 㥚 㥛 㥜 㥝 㥞 㥟 㥠 㥡 㥢 㥣 㥤 㥥 㥦 㥧 㥨 㥩 㥪 㥫 㥬 㥭 㥮 㥯 㥰 㥱 㥲 㥳 㥴 㥵 㥶 㥷 㥸 㥹 㥺 㥻 㥼 㥽 㥾 㥿 㦀 㦁 㦂 㦃 㦄 㦅 㦆 㦇 㦈 㦉 㦊 㦋 㦌 㦍 㦎 㦏 㦐 㦑 㦒 㦓 㦔 㦕 㦖 㦗 㦘 㦙 㦚 㦛 㦜 㦝 㦞 㦟 㦠 㦡 㦢 㦣 㦤 㦥 㦦 㦧 㦨 㦩 㦪 㦫 㦬 㦭 㦮 㦯 㦰 㦱 㦲 㦳 㦴 㦵 㦶 㦷 㦸 㦹 㦺 㦻 㦼 㦽 㦾 㦿 㧀 㧁 㧂 㧃 㧄 㧅 㧆 㧇 㧈 㧉 㧊 㧋 㧌 㧍 㧎 㧏 㧐 㧑 㧒 㧓 㧔 㧕 㧖 㧗 㧘 㧙 㧚 㧛 㧜 㧝 㧞 㧟 㧠 㧡 㧢 㧣 㧤 㧥 㧦 㧧 㧨 㧩 㧪 㧫 㧬 㧭 㧮 㧯 㧰 㧱 㧲 㧳 㧴 㧵 㧶 㧷 㧸 㧹 㧺 㧻 㧼 㧽 㧾 㧿 㨀 㨁 㨂 㨃 㨄 㨅 㨆 㨇 㨈 㨉 㨊 㨋 㨌 㨍 㨎 㨏 㨐 㨑 㨒 㨓 㨔 㨕 㨖 㨗 㨘 㨙 㨚 㨛 㨜 㨝 㨞 㨟 㨠 㨡 㨢 㨣 㨤 㨥 㨦 㨧 㨨 㨩 㨪 㨫 㨬 㨭 㨮 㨯 㨰 㨱 㨲 㨳 㨴 㨵 㨶 㨷 㨸 㨹 㨺 㨻 㨼 㨽 㨾 㨿 㩀 㩁 㩂 㩃 㩄 㩅 㩆 㩇 㩈 㩉 㩊 㩋 㩌 㩍 㩎 㩏 㩐 㩑 㩒 㩓 㩔 㩕 㩖 㩗 㩘 㩙 㩚 㩛 㩜 㩝 㩞 㩟 㩠 㩡 㩢 㩣 㩤 㩥 㩦 㩧 㩨 㩩 㩪 㩫 㩬 㩭 㩮 㩯 㩰 㩱 㩲 㩳 㩴 㩵 㩶 㩷 㩸 㩹 㩺 㩻 㩼 㩽 㩾 㩿 㪀 㪁 㪂 㪃 㪄 㪅 㪆 㪇 㪈 㪉 㪊 㪋 㪌 㪍 㪎 㪏 㪐 㪑 㪒 㪓 㪔 㪕 㪖 㪗 㪘 㪙 㪚 㪛 㪜 㪝 㪞 㪟 㪠 㪡 㪢 㪣 㪤 㪥 㪦 㪧 㪨 㪩 㪪 㪫 㪬 㪭 㪮 㪯 㪰 㪱 㪲 㪳 㪴 㪵 㪶 㪷 㪸 㪹 㪺 㪻 㪼 㪽 㪾 㪿 㫀 㫁 㫂 㫃 㫄 㫅 㫆 㫇 㫈 㫉 㫊 㫋 㫌 㫍 㫎 㫏 㫐 㫑 㫒 㫓 㫔 㫕 㫖 㫗 㫘 㫙 㫚 㫛 㫜 㫝 㫞 㫟 㫠 㫡 㫢 㫣 㫤 㫥 㫦 㫧 㫨 㫩 㫪 㫫 㫬 㫭 㫮 㫯 㫰 㫱 㫲 㫳 㫴 㫵 㫶 㫷 㫸 㫹 㫺 㫻 㫼 㫽 㫾 㫿 㬀 㬁 㬂 㬃 㬄 㬅 㬆 㬇 㬈 㬉 㬊 㬋 㬌 㬍 㬎 㬏 㬐 㬑 㬒 㬓 㬔 㬕 㬖 㬗 㬘 㬙 㬚 㬛 㬜 㬝 㬞 㬟 㬠 㬡 㬢 㬣 㬤 㬥 㬦 㬧 㬨 㬩 㬪 㬫 㬬 㬭 㬮 㬯 㬰 㬱 㬲 㬳 㬴 㬵 㬶 㬷 㬸 㬹 㬺 㬻 㬼 㬽 㬾 㬿 㭀 㭁 㭂 㭃 㭄 㭅 㭆 㭇 㭈 㭉 㭊 㭋 㭌 㭍 㭎 㭏 㭐 㭑 㭒 㭓 㭔 㭕 㭖 㭗 㭘 㭙 㭚 㭛 㭜 㭝 㭞 㭟 㭠 㭡 㭢 㭣 㭤 㭥 㭦 㭧 㭨 㭩 㭪 㭫 㭬 㭭 㭮 㭯 㭰 㭱 㭲 㭳 㭴 㭵 㭶 㭷 㭸 㭹 㭺 㭻 㭼 㭽 㭾 㭿 㮀 㮁 㮂 㮃 㮄 㮅 㮆 㮇 㮈 㮉 㮊 㮋 㮌 㮍 㮎 㮏 㮐 㮑 㮒 㮓 㮔 㮕 㮖 㮗 㮘 㮙 㮚 㮛 㮜 㮝 㮞 㮟 㮠 㮡 㮢 㮣 㮤 㮥 㮦 㮧 㮨 㮩 㮪 㮫 㮬 㮭 㮮 㮯 㮰 㮱 㮲 㮳 㮴 㮵 㮶 㮷 㮸 㮹 㮺 㮻 㮼 㮽 㮾 㮿 㯀 㯁 㯂 㯃 㯄 㯅 㯆 㯇 㯈 㯉 㯊 㯋 㯌 㯍 㯎 㯏 㯐 㯑 㯒 㯓 㯔 㯕 㯖 㯗 㯘 㯙 㯚 㯛 㯜 㯝 㯞 㯟 㯠 㯡 㯢 㯣 㯤 㯥 㯦 㯧 㯨 㯩 㯪 㯫 㯬 㯭 㯮 㯯 㯰 㯱 㯲 㯳 㯴 㯵 㯶 㯷 㯸 㯹 㯺 㯻 㯼 㯽 㯾 㯿 㰀 㰁 㰂 㰃 㰄 㰅 㰆 㰇 㰈 㰉 㰊 㰋 㰌 㰍 㰎 㰏 㰐 㰑 㰒 㰓 㰔 㰕 㰖 㰗 㰘 㰙 㰚 㰛 㰜 㰝 㰞 㰟 㰠 㰡 㰢 㰣 㰤 㰥 㰦 㰧 㰨 㰩 㰪 㰫 㰬 㰭 㰮 㰯 㰰 㰱 㰲 㰳 㰴 㰵 㰶 㰷 㰸 㰹 㰺 㰻 㰼 㰽 㰾 㰿 㱀 㱁 㱂 㱃 㱄 㱅 㱆 㱇 㱈 㱉 㱊 㱋 㱌 㱍 㱎 㱏 㱐 㱑 㱒 㱓 㱔 㱕 㱖 㱗 㱘 㱙 㱚 㱛 㱜 㱝 㱞 㱟 㱠 㱡 㱢 㱣 㱤 㱥 㱦 㱧 㱨 㱩 㱪 㱫 㱬 㱭 㱮 㱯 㱰 㱱 㱲 㱳 㱴 㱵 㱶 㱷 㱸 㱹 㱺 㱻 㱼 㱽 㱾 㱿 㲀 㲁 㲂 㲃 㲄 㲅 㲆 㲇 㲈 㲉 㲊 㲋 㲌 㲍 㲎 㲏 㲐 㲑 㲒 㲓 㲔 㲕 㲖 㲗 㲘 㲙 㲚 㲛 㲜 㲝 㲞 㲟 㲠 㲡 㲢 㲣 㲤 㲥 㲦 㲧 㲨 㲩 㲪 㲫 㲬 㲭 㲮 㲯 㲰 㲱 㲲 㲳 㲴 㲵 㲶 㲷 㲸 㲹 㲺 㲻 㲼 㲽 㲾 㲿 㳀 㳁 㳂 㳃 㳄 㳅 㳆 㳇 㳈 㳉 㳊 㳋 㳌 㳍 㳎 㳏 㳐 㳑 㳒 㳓 㳔 㳕 㳖 㳗 㳘 㳙 㳚 㳛 㳜 㳝 㳞 㳟 㳠 㳡 㳢 㳣 㳤 㳥 㳦 㳧 㳨 㳩 㳪 㳫 㳬 㳭 㳮 㳯 㳰 㳱 㳲 㳳 㳴 㳵 㳶 㳷 㳸 㳹 㳺 㳻 㳼 㳽 㳾 㳿 㴀 㴁 㴂 㴃 㴄 㴅 㴆 㴇 㴈 㴉 㴊 㴋 㴌 㴍 㴎 㴏 㴐 㴑 㴒 㴓 㴔 㴕 㴖 㴗 㴘 㴙 㴚 㴛 㴜 㴝 㴞 㴟 㴠 㴡 㴢 㴣 㴤 㴥 㴦 㴧 㴨 㴩 㴪 㴫 㴬 㴭 㴮 㴯 㴰 㴱 㴲 㴳 㴴 㴵 㴶 㴷 㴸 㴹 㴺 㴻 㴼 㴽 㴾 㴿 㵀 㵁 㵂 㵃 㵄 㵅 㵆 㵇 㵈 㵉 㵊 㵋 㵌 㵍 㵎 㵏 㵐 㵑 㵒 㵓 㵔 㵕 㵖 㵗 㵘 㵙 㵚 㵛 㵜 㵝 㵞 㵟 㵠 㵡 㵢 㵣 㵤 㵥 㵦 㵧 㵨 㵩 㵪 㵫 㵬 㵭 㵮 㵯 㵰 㵱 㵲 㵳 㵴 㵵 㵶 㵷 㵸 㵹 㵺 㵻 㵼 㵽 㵾 㵿 㶀 㶁 㶂 㶃 㶄 㶅 㶆 㶇 㶈 㶉 㶊 㶋 㶌 㶍 㶎 㶏 㶐 㶑 㶒 㶓 㶔 㶕 㶖 㶗 㶘 㶙 㶚 㶛 㶜 㶝 㶞 㶟 㶠 㶡 㶢 㶣 㶤 㶥 㶦 㶧 㶨 㶩 㶪 㶫 㶬 㶭 㶮 㶯 㶰 㶱 㶲 㶳 㶴 㶵 㶶 㶷 㶸 㶹 㶺 㶻 㶼 㶽 㶾 㶿 㷀 㷁 㷂 㷃 㷄 㷅 㷆 㷇 㷈 㷉 㷊 㷋 㷌 㷍 㷎 㷏 㷐 㷑 㷒 㷓 㷔 㷕 㷖 㷗 㷘 㷙 㷚 㷛 㷜 㷝 㷞 㷟 㷠 㷡 㷢 㷣 㷤 㷥 㷦 㷧 㷨 㷩 㷪 㷫 㷬 㷭 㷮 㷯 㷰 㷱 㷲 㷳 㷴 㷵 㷶 㷷 㷸 㷹 㷺 㷻 㷼 㷽 㷾 㷿 㸀 㸁 㸂 㸃 㸄 㸅 㸆 㸇 㸈 㸉 㸊 㸋 㸌 㸍 㸎 㸏 㸐 㸑 㸒 㸓 㸔 㸕 㸖 㸗 㸘 㸙 㸚 㸛 㸜 㸝 㸞 㸟 㸠 㸡 㸢 㸣 㸤 㸥 㸦 㸧 㸨 㸩 㸪 㸫 㸬 㸭 㸮 㸯 㸰 㸱 㸲 㸳 㸴 㸵 㸶 㸷 㸸 㸹 㸺 㸻 㸼 㸽 㸾 㸿 㹀 㹁 㹂 㹃 㹄 㹅 㹆 㹇 㹈 㹉 㹊 㹋 㹌 㹍 㹎 㹏 㹐 㹑 㹒 㹓 㹔 㹕 㹖 㹗 㹘 㹙 㹚 㹛 㹜 㹝 㹞 㹟 㹠 㹡 㹢 㹣 㹤 㹥 㹦 㹧 㹨 㹩 㹪 㹫 㹬 㹭 㹮 㹯 㹰 㹱 㹲 㹳 㹴 㹵 㹶 㹷 㹸 㹹 㹺 㹻 㹼 㹽 㹿 㺀 㺁 㺂 㺃 㺄 㺅 㺆 㺇 㺈 㺉 㺊 㺋 㺌 㺍 㺎 㺏 㺐 㺑 㺒 㺓 㺔 㺕 㺖 㺗 㺘 㺙 㺚 㺛 㺜 㺝 㺞 㺟 㺠 㺡 㺢 㺣 㺤 㺥 㺦 㺧 㺨 㺩 㺪 㺫 㺬 㺭 㺮 㺯 㺰 㺱 㺲 㺳 㺴 㺵 㺶 㺷 㺸 㺹 㺺 㺻 㺼 㺽 㺾 㺿 㻀 㻁 㻂 㻃 㻄 㻅 㻆 㻇 㻈 㻉 㻊 㻋 㻌 㻍 㻎 㻏 㻐 㻑 㻒 㻓 㻔 㻕 㻖 㻗 㻘 㻙 㻚 㻛 㻜 㻝 㻞 㻟 㻠 㻡 㻢 㻣 㻤 㻥 㻦 㻧 㻨 㻩 㻪 㻫 㻬 㻭 㻮 㻯 㻰 㻱 㻲 㻳 㻴 㻵 㻶 㻷 㻸 㻹 㻺 㻻 㻼 㻽 㻾 㻿 㼀 㼁 㼂 㼃 㼄 㼅 㼆 㼇 㼈 㼉 㼊 㼋 㼌 㼍 㼎 㼏 㼐 㼑 㼒 㼓 㼔 㼕 㼖 㼗 㼘 㼙 㼚 㼛 㼜 㼝 㼞 㼟 㼠 㼡 㼢 㼣 㼤 㼥 㼦 㼧 㼨 㼩 㼪 㼫 㼬 㼭 㼮 㼯 㼰 㼱 㼲 㼳 㼴 㼵 㼶 㼷 㼸 㼹 㼺 㼻 㼼 㼽 㼾 㼿 㽀 㽁
--	--	---	---



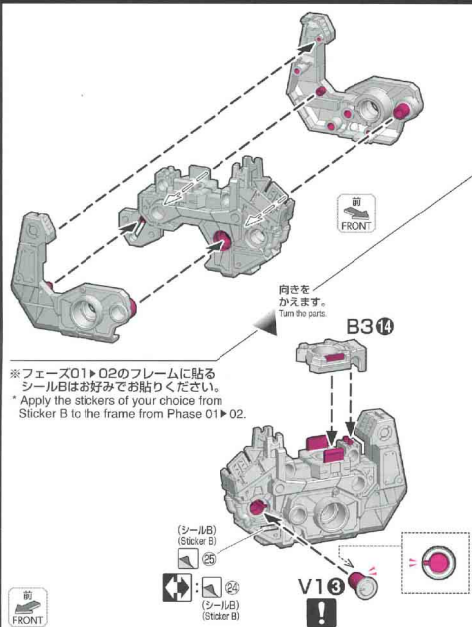
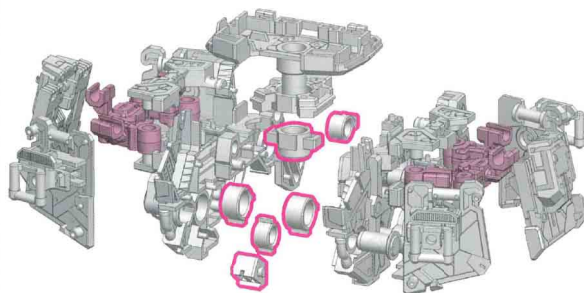
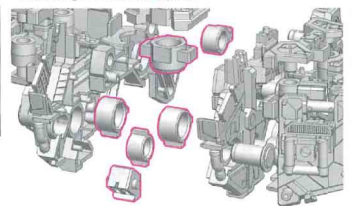
メインランナー (WAIST-FRAMEで使うランナー)
Main runner (Runners used for WAIST-FRAME)

サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)
Sub runner (Runners used to assemble other sections)

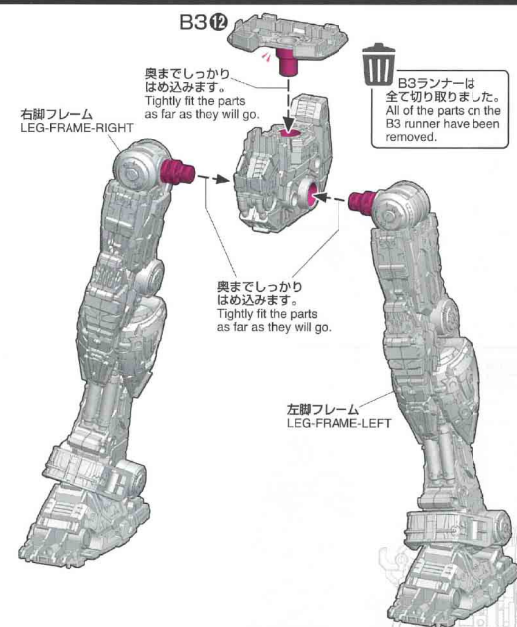
 はWAIST-FRAMEで使用するパーツです。
The  parts that are used for the WAIST-FRAME.



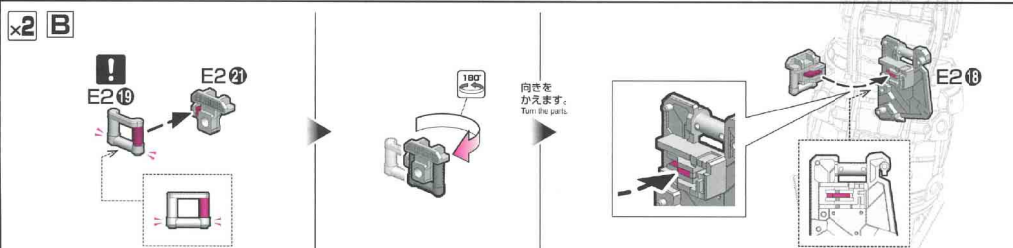
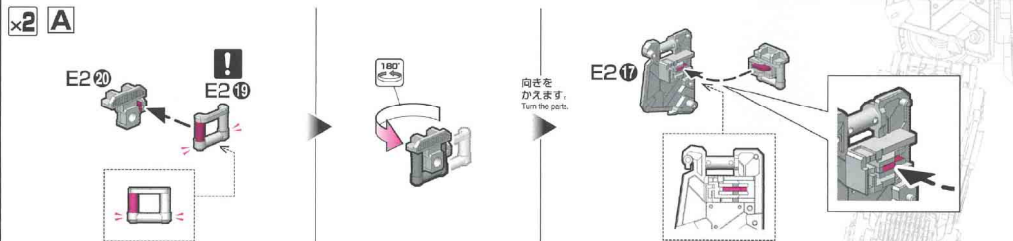
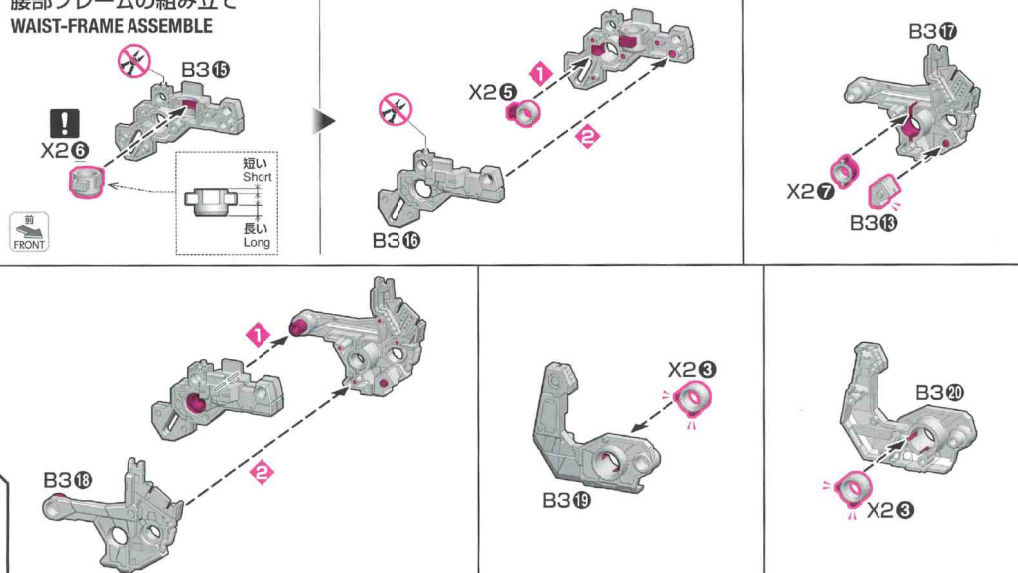
☐ パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the ☐ parts.



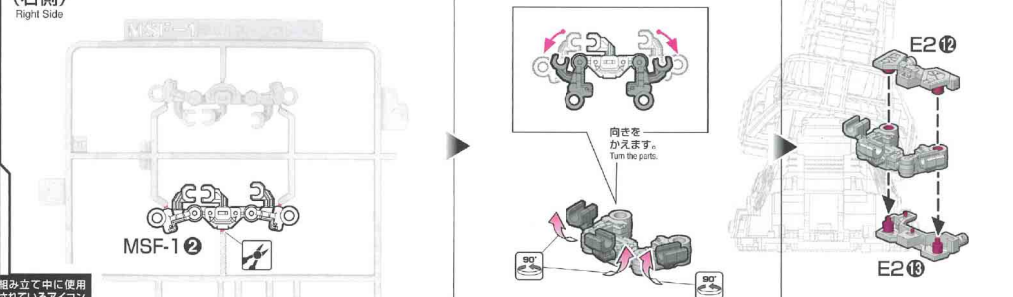
* Apply the stickers of your choice from Sticker B to the frame from Phase 01▶02.



**B3ランナーは
全て切り取りました。**
All of the parts on the
B3 runner have been
removed.

腰部フレームの組み立て
WAIST-FRAME ASSEMBLE

(右側)



組み立て中に使用
されているアイコン
Symbols used in instructions

 ① ・シールEの番号
・Sticker E number

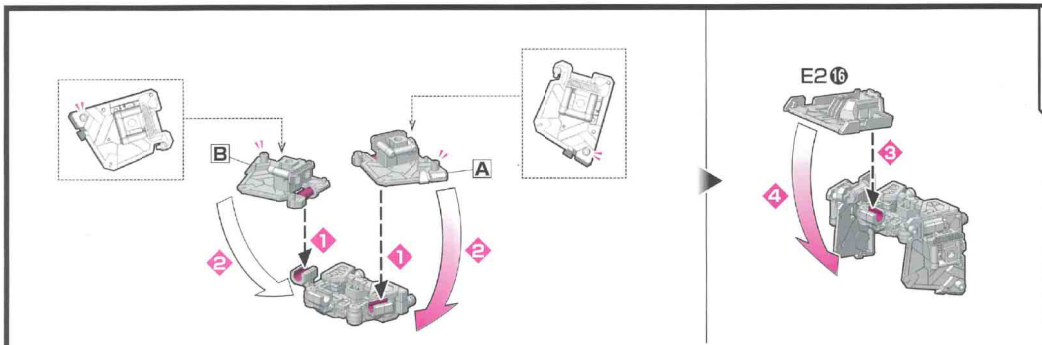
- 反対側に取り付けるバー
- Attach to the opposite side.

- 向きに注意して組み立てる
- Pay attention to part orientation

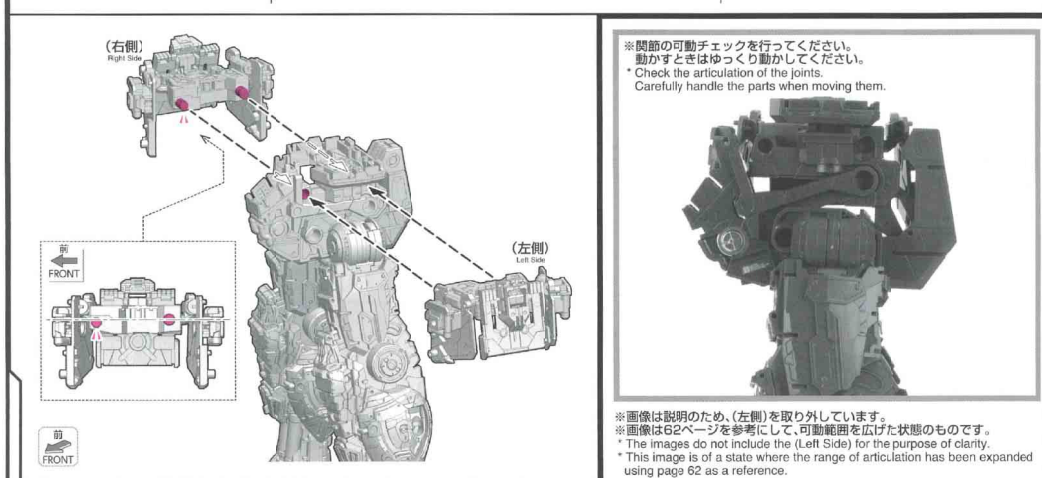
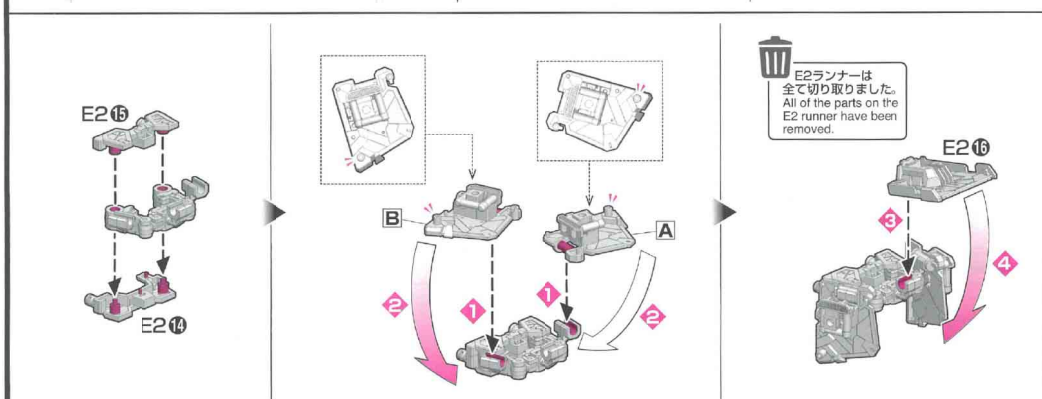
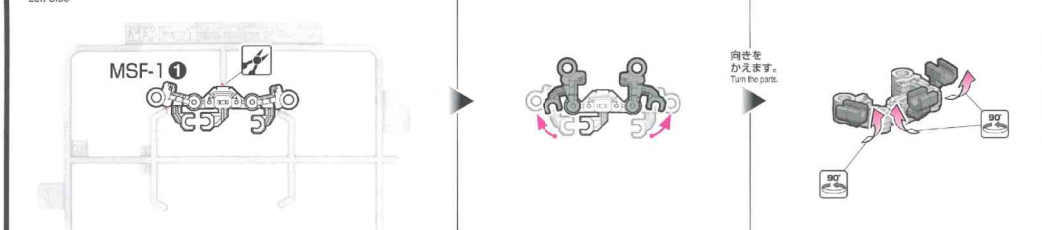
- 部品を数値の個数作る
- Build specified number of parts

 90°
• 数値に合わせて回転させる
• Rotate as indicated.

- 切り取るここ
- Cut here

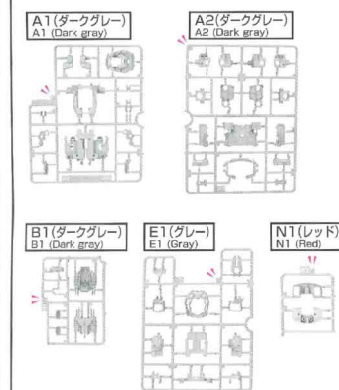


(左側)
Left Side

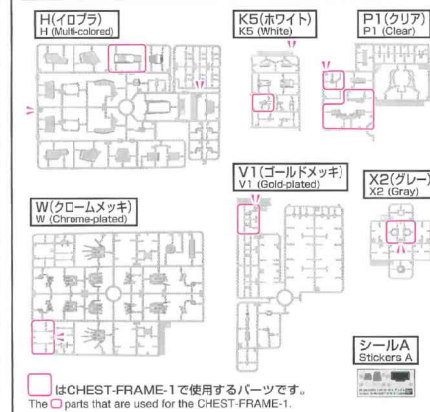


CHEST-FRAME-1

メインランナー (CHEST-FRAME-1で使うランナー)
Main runner (Runners used for CHEST-FRAME-1)



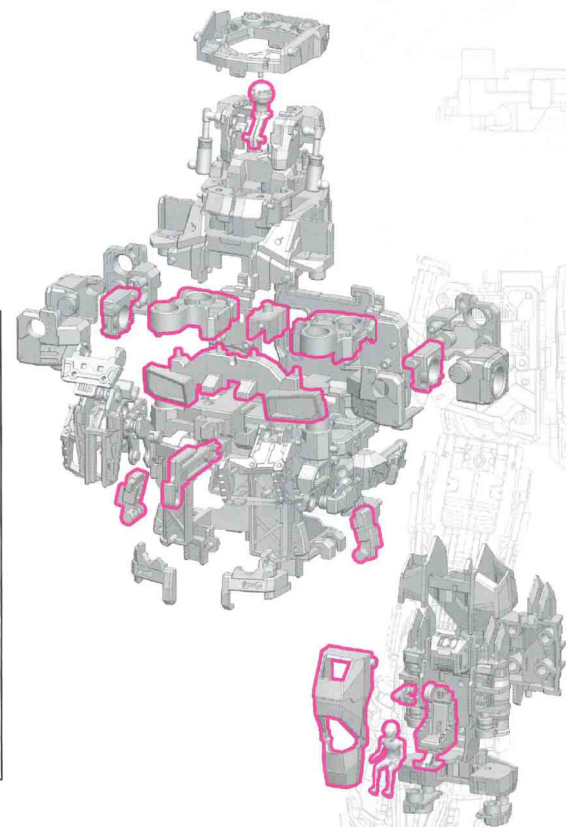
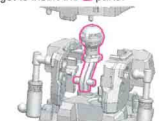
サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)
Sub runner (Runners used to assemble other sections)



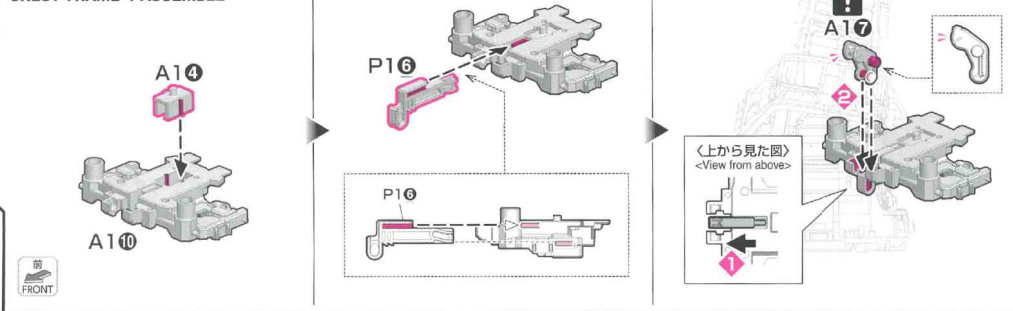
はCHEST-FRAME-1で使用するパーツです。
The parts that are used for the CHEST-FRAME-1.

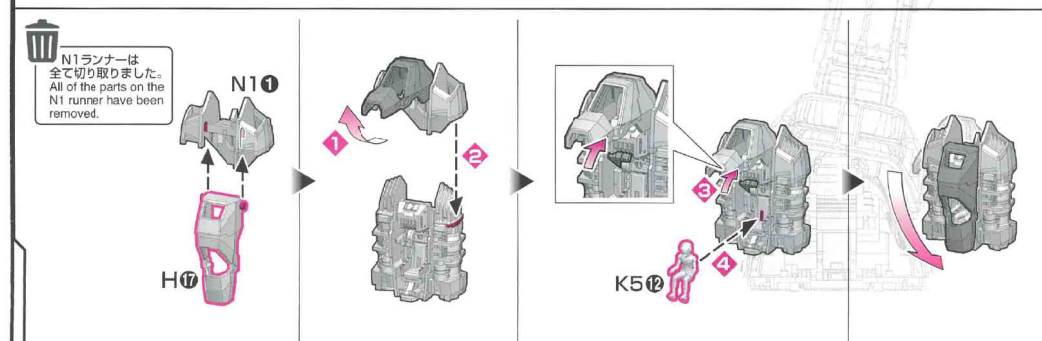
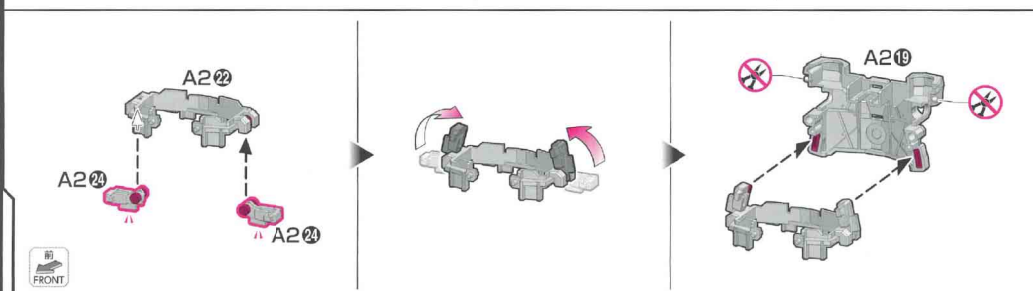
CAUTION

パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the parts.

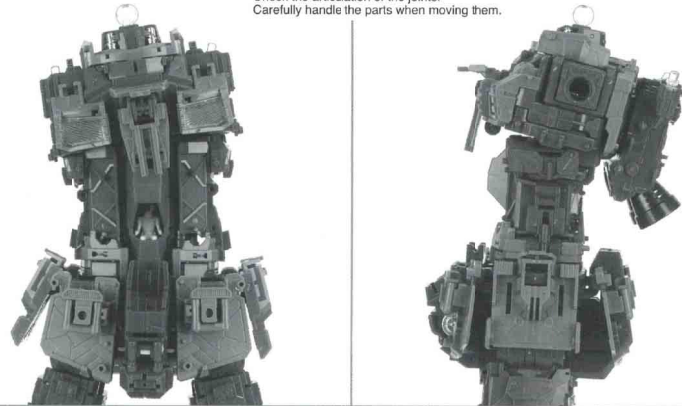


胸部フレーム-1の組み立て CHEST-FRAME-1 ASSEMBLE





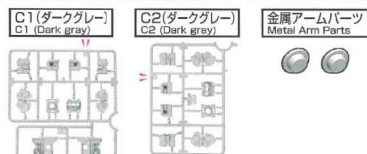
※関節の可動チェックを行ってください。
動かすときはゆっくり動かしてください。
* Check the articulation of the joints.
Carefully handle the parts when moving them.



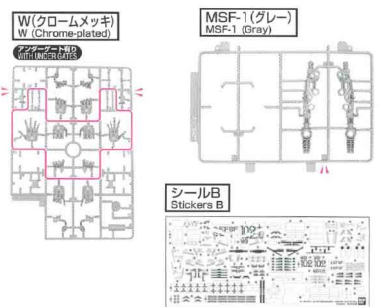
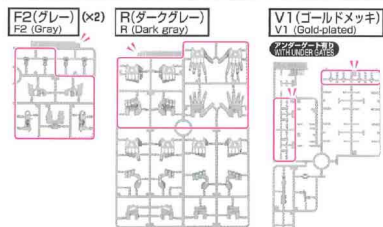
※画像はイメージです。
* The images are for illustrative purposes only.

ARMS-FRAME

メインランナー (ARMS-FRAMEで使うランナー) Main runner (Runners used for ARMS-FRAME)



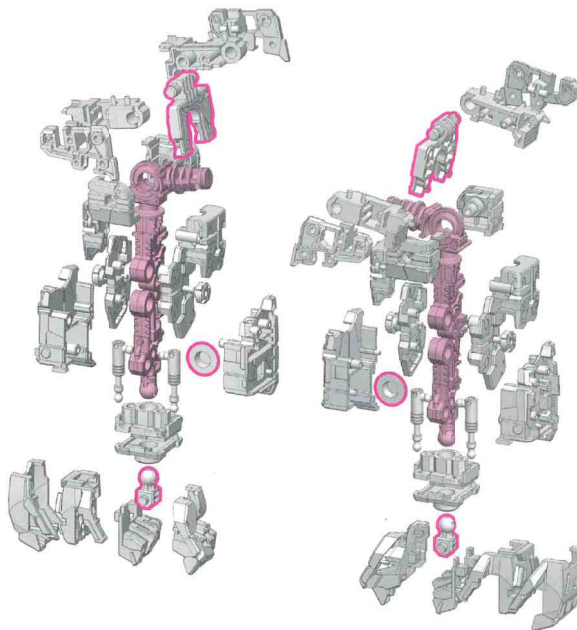
サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)



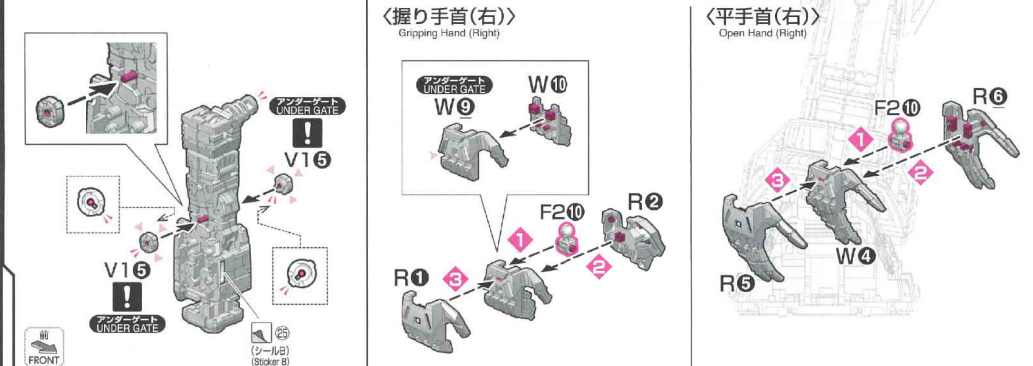
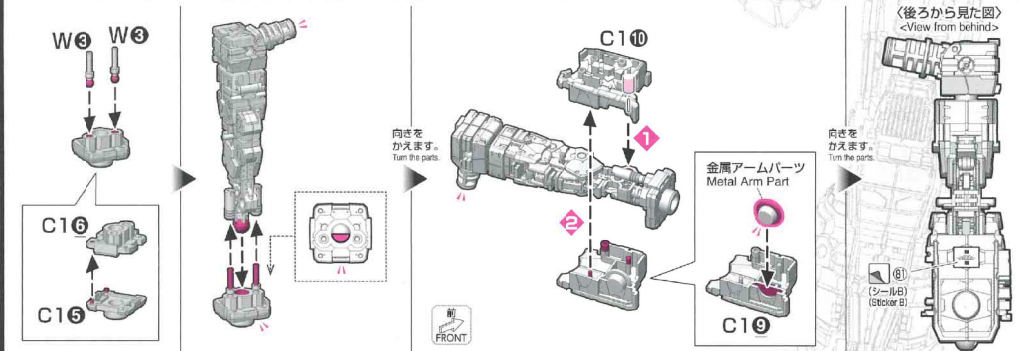
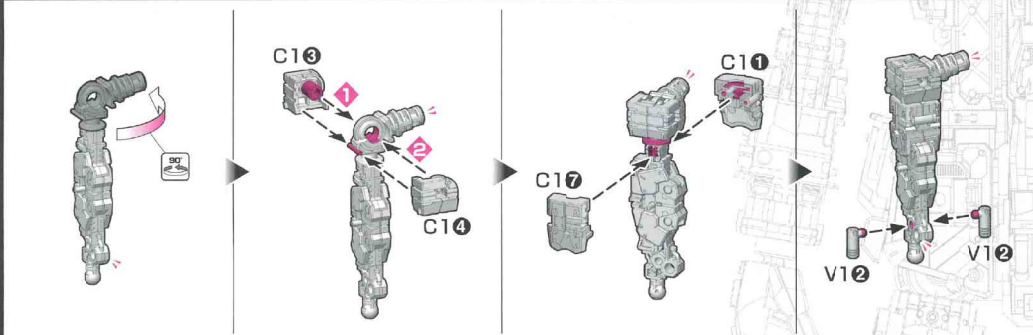
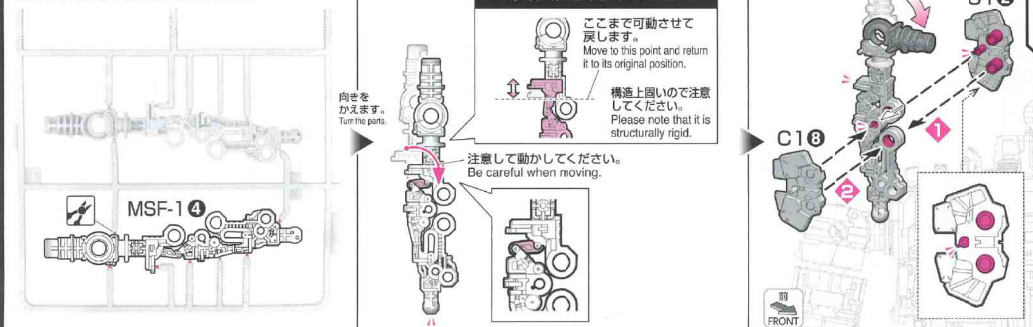
□ はARMS-FRAMEで使用するパーツです。
The □ parts that are used for the ARMS-FRAME.

CAUTION

□ パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the □ parts.



右腕フレームの組み立て ARM-FRAME-RIGHT ASSEMBLE



組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in this section

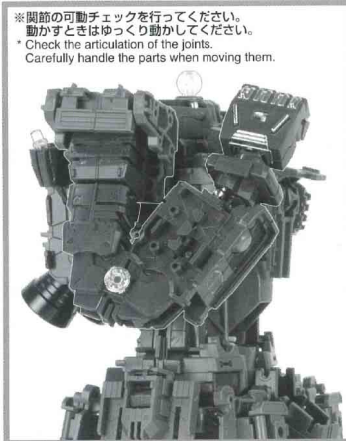
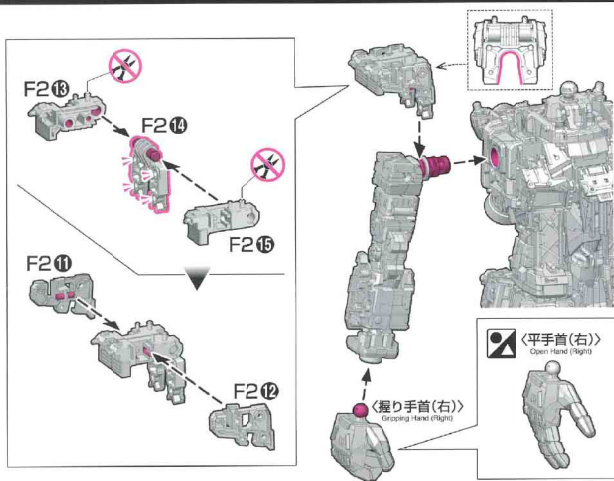
・切り取る箇所
・ Cut here.

① ② ③ の順で組み立てる
・ Assemble in numerical order ① ② ③

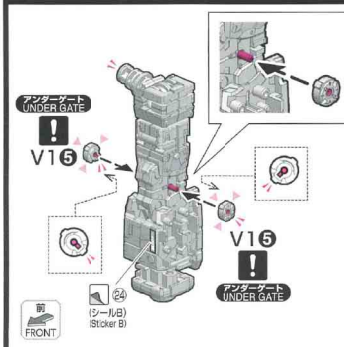
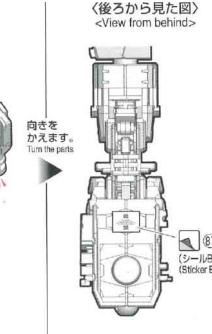
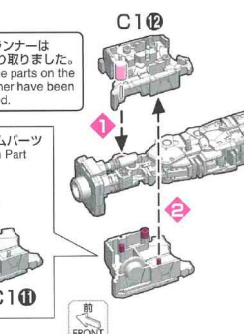
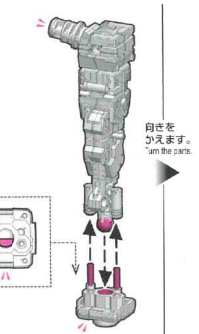
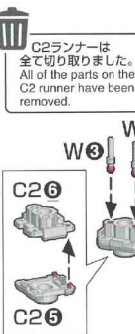
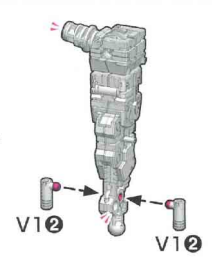
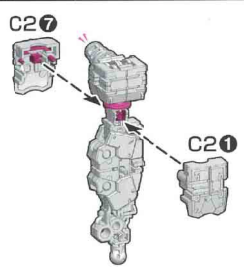
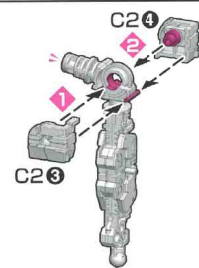
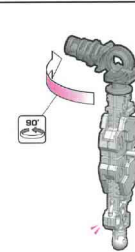
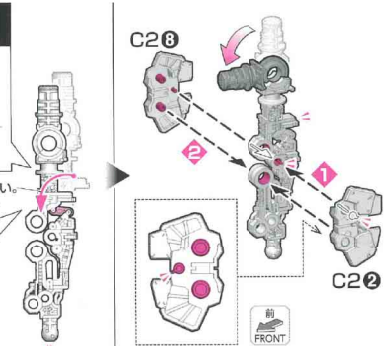
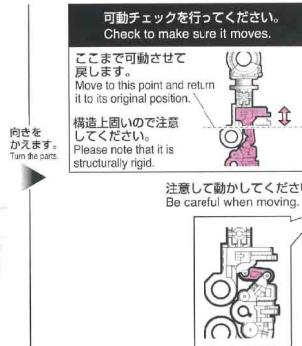
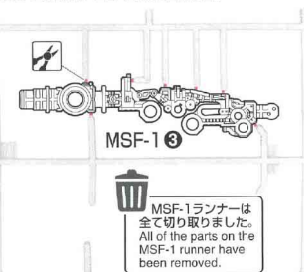
90° 数値に合わせて回転させる
・ Rotate as indicated

① ② ③ の番号
・ Sticker B number

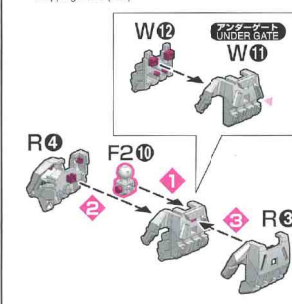
! 向きに注意して組み立てる
・ Pay attention to part orientation when assembling



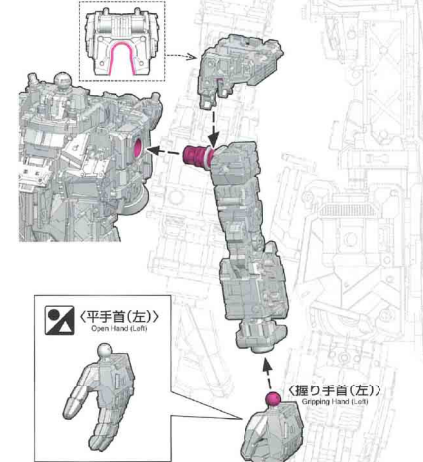
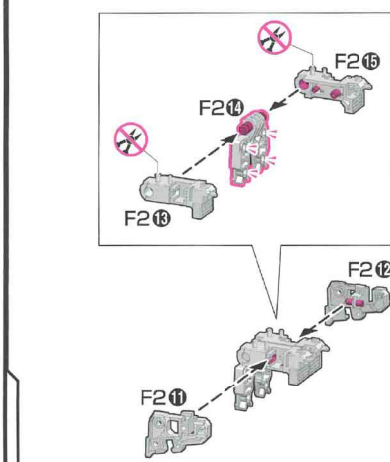
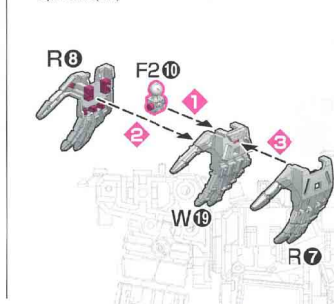
左腕フレームの組み立て ARM-FRAME-LEFT ASSEMBLE



<握り手首(左)> Gripping Hand (Left)

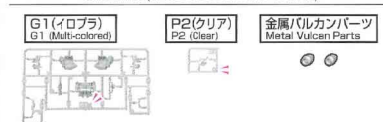


<平手首(左)> Open Hand (Left)



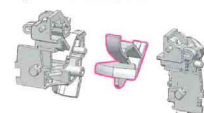
HEAD-FRAME

メインランナー (HEAD-FRAMEで使うランナー) Main runner (Runners used for HEAD-FRAME)

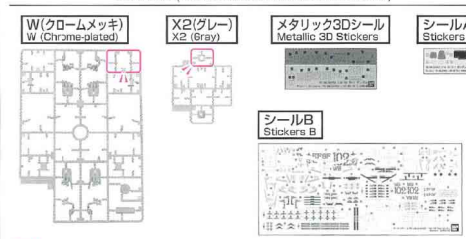


CAUTION

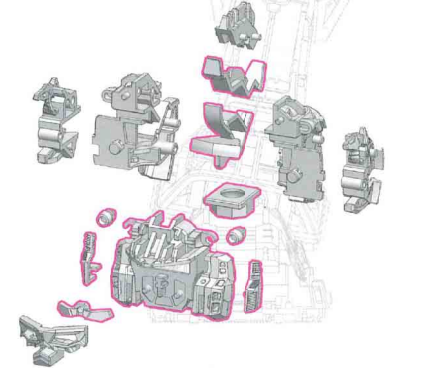
□ パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the □ parts.

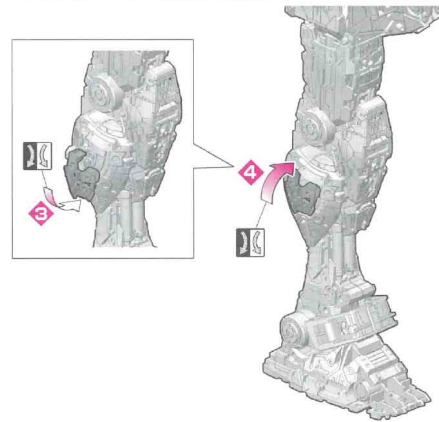
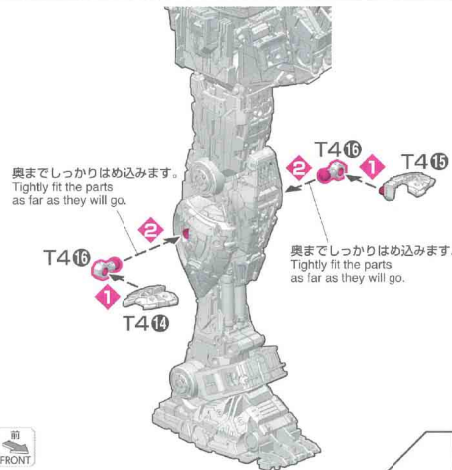


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)

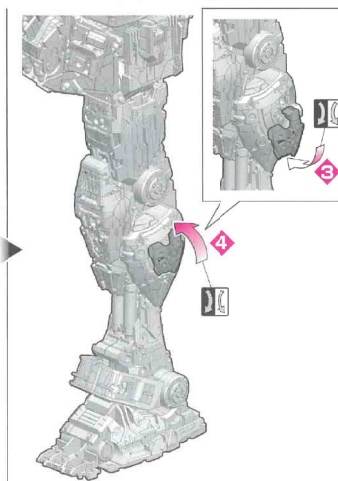
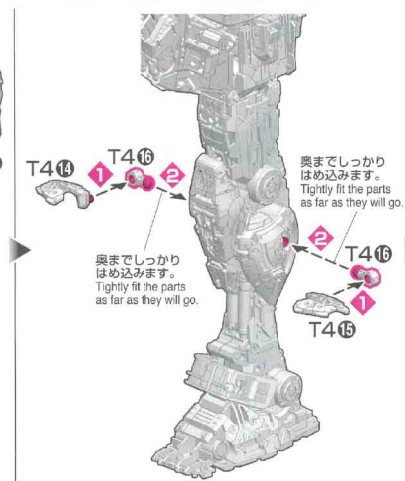
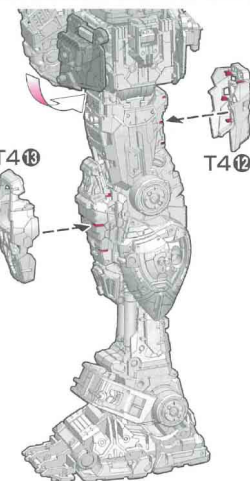
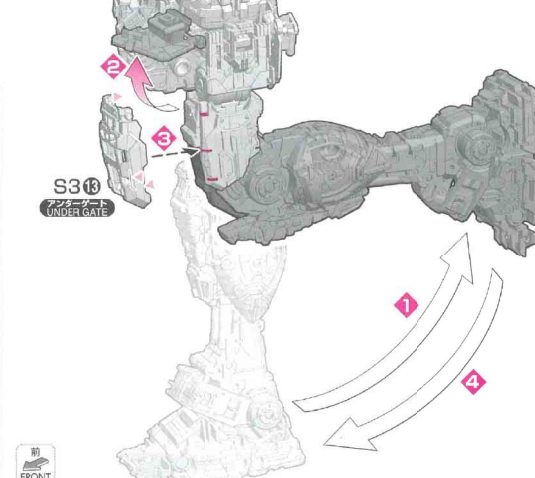
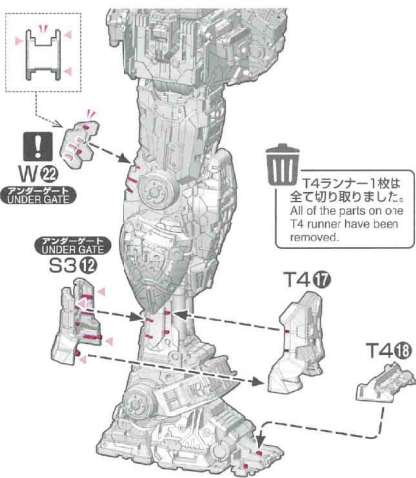


□ はHEAD-FRAMEで使用するパーツです。
The □ parts that are used for the HEAD-FRAME.

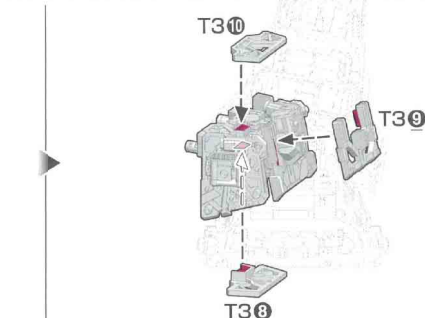
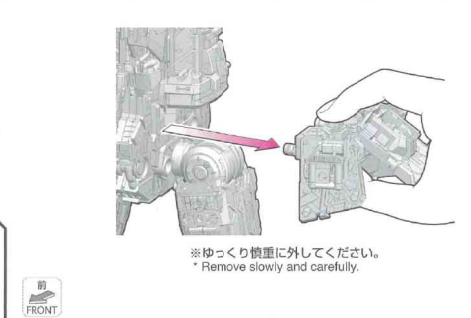
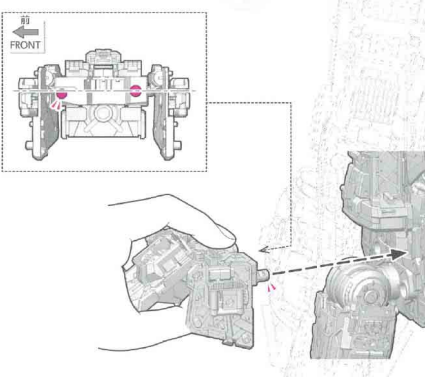
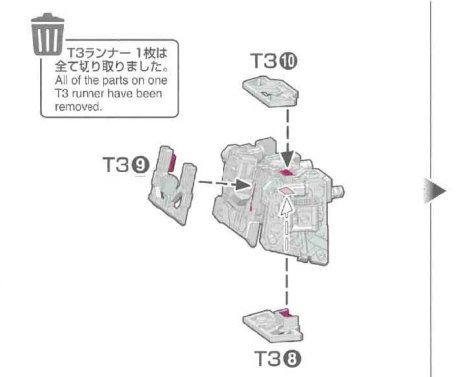
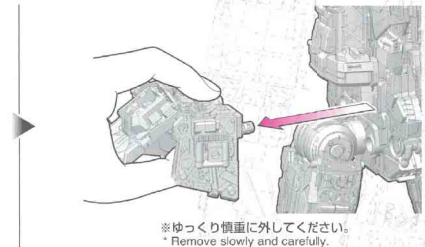
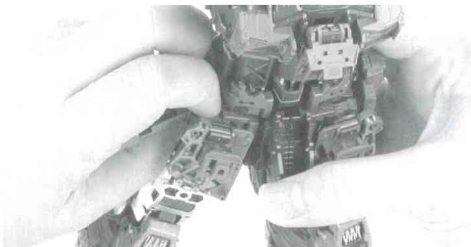
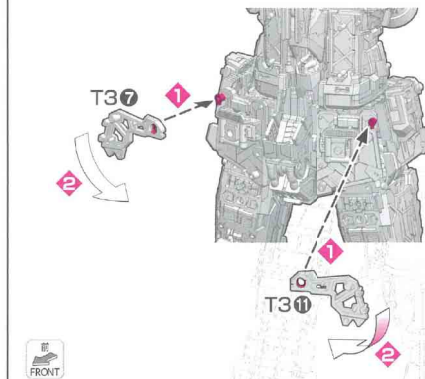
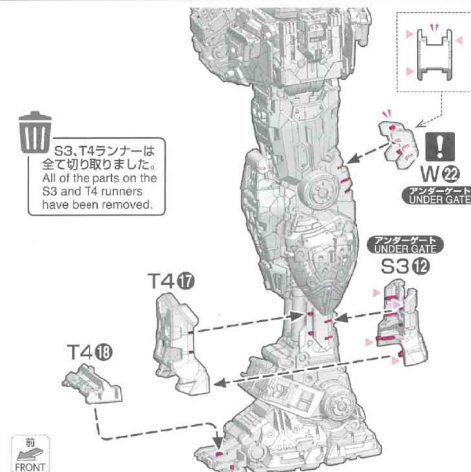


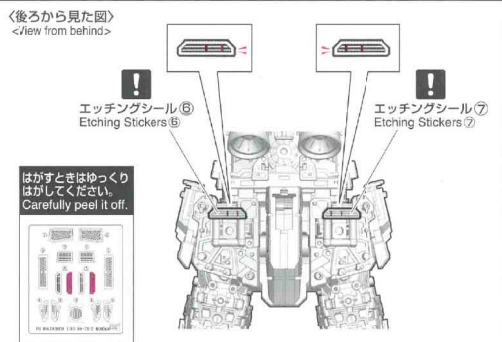
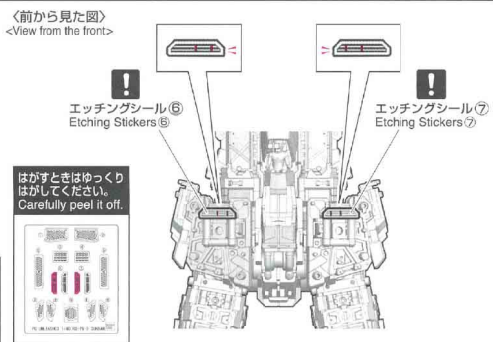
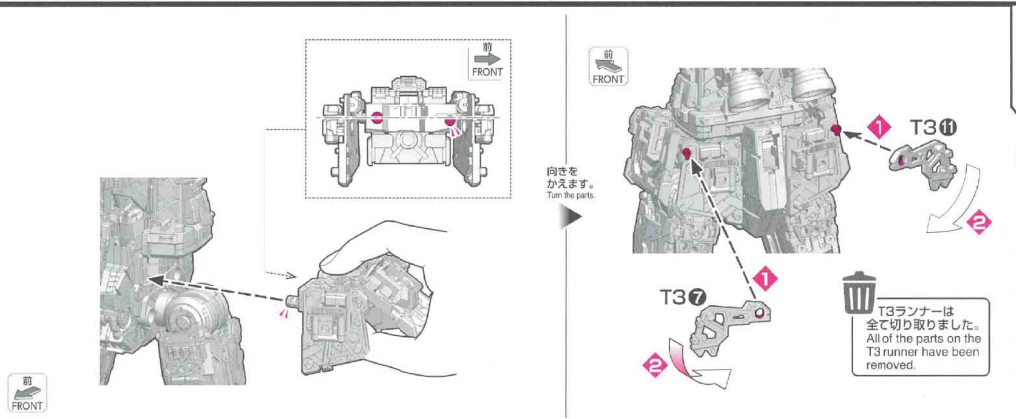


左脚トラスフレームの組み立て LEFT-LEG-TRUSS-FRAME ASSEMBLE



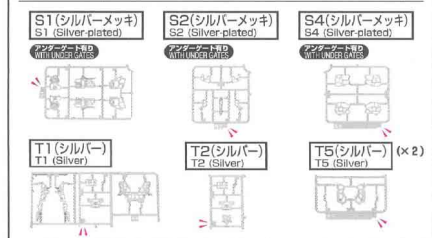
腰部トラスフレームの組み立て WAIST-TRUSS-FRAME ASSEMBLE



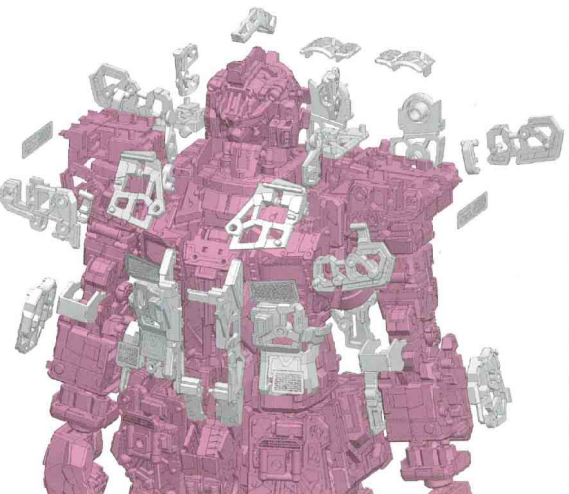
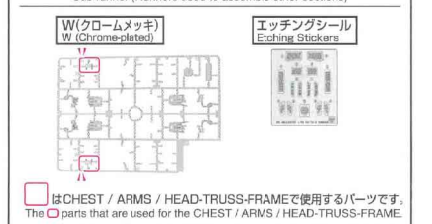


CHEST / ARMS / HEAD-TRUSS-FRAME

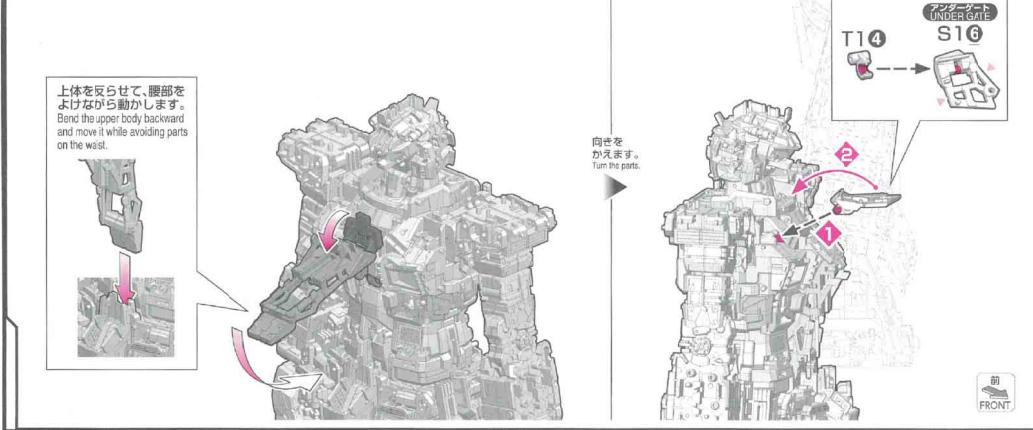
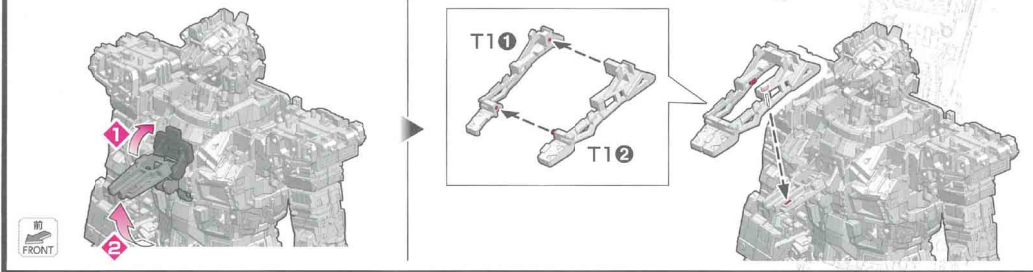
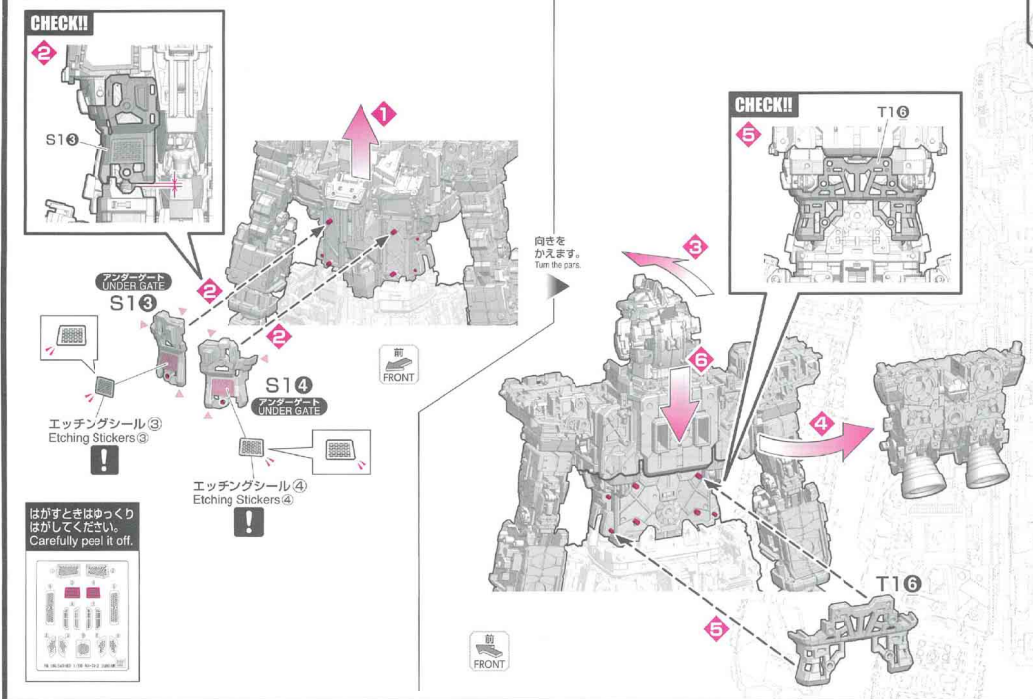
メインランナー (CHEST / ARMS / HEAD-TRUSS-FRAMEで使うランナー)
Main runner (Runners used for CHEST / ARMS / HEAD-TRUSS-FRAME)

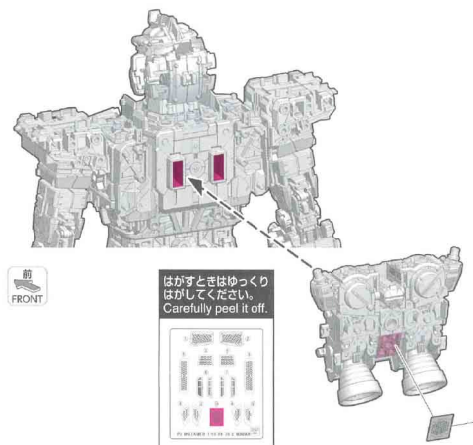
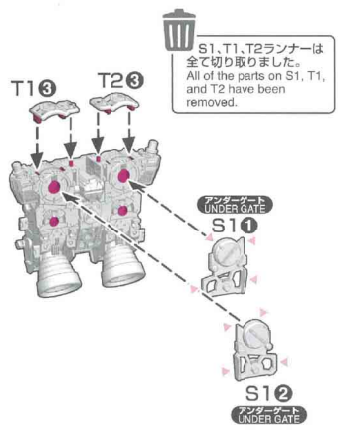
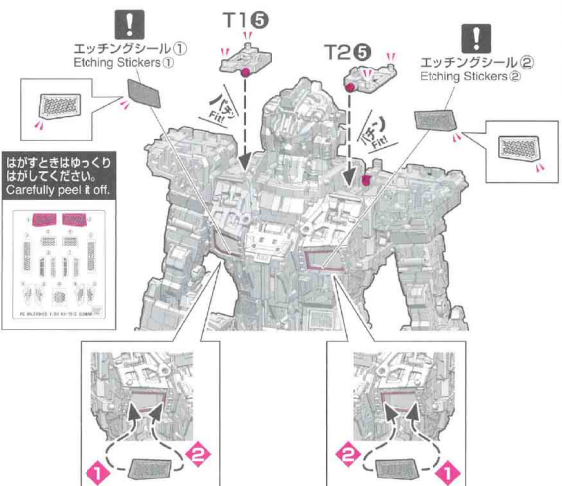
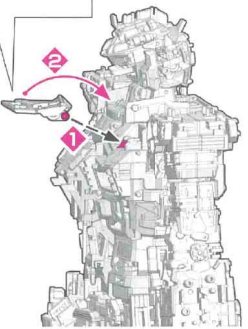


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)
Sub runner (Runners used to assemble other sections)

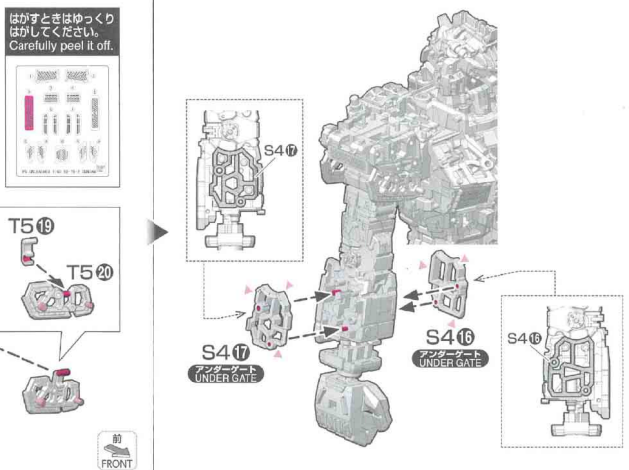
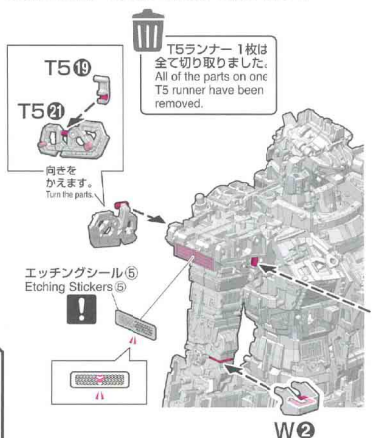


胸部トラスフレームの組み立て CHEST-TRUSS-FRAME ASSEMBLE

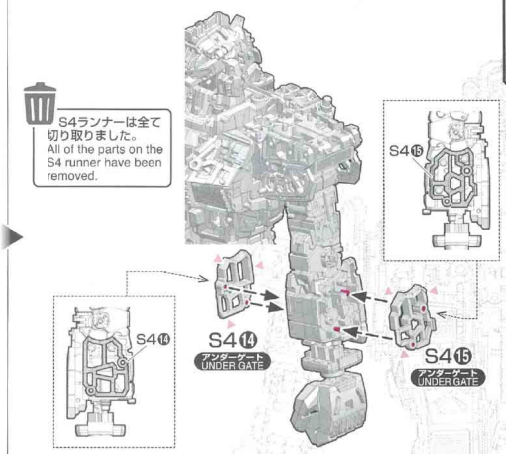
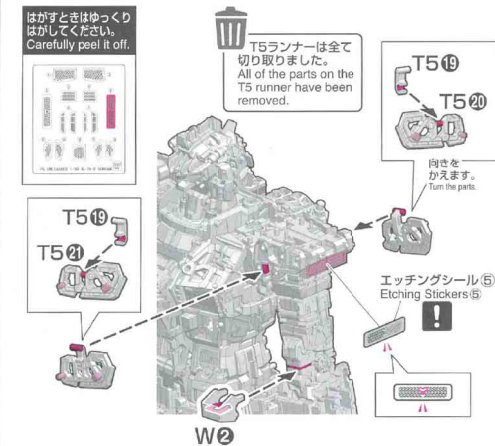




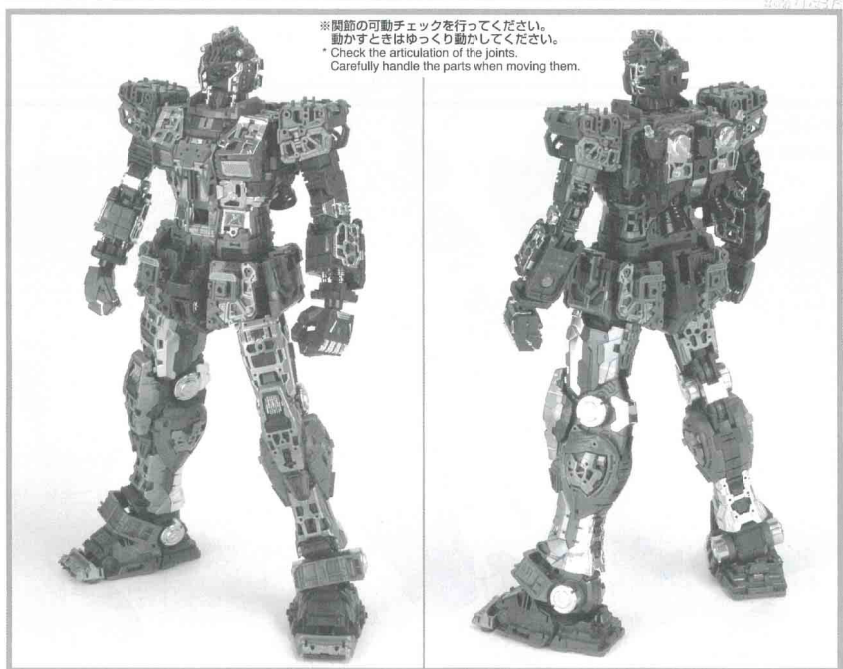
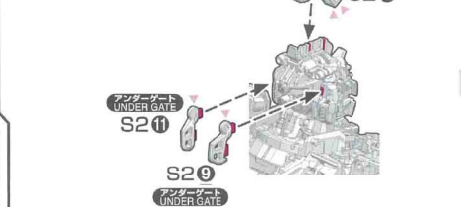
右腕トラスフレームの組み立て RIGHT-ARM-TRUSS-FRAME ASSEMBLE



左腕トラスフレームの組み立て LEFT-ARM-TRUSS-FRAME ASSEMBLE



頭部トラスフレームの組み立て HEAD-TRUSS-FRAME ASSEMBLE

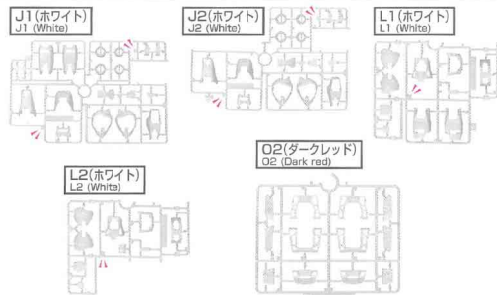


※関節の可動チェックを行ってください。
動かすときはゆっくり動かしてください。
* Check the articulation of the joints.
* Carefully handle the parts when moving them.

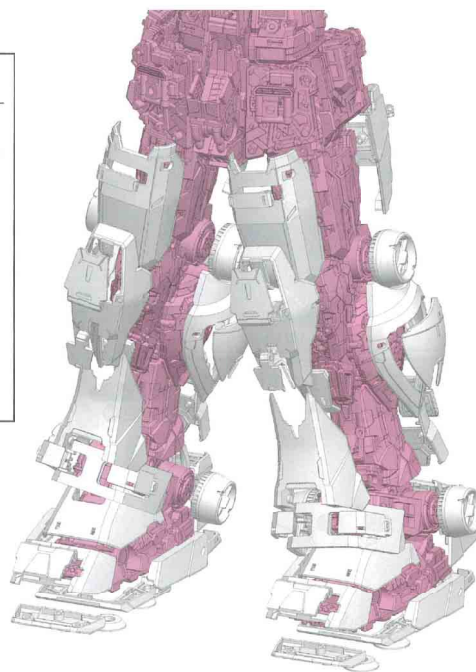
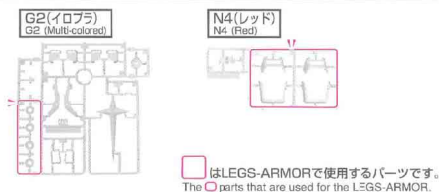
PHASE 04 ~外装パーツの装着~ Attaching the Armor Parts

LEGS-ARMOR

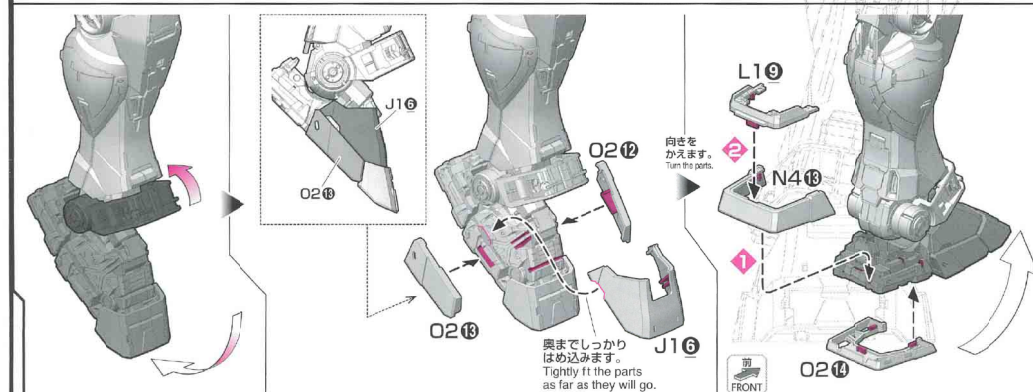
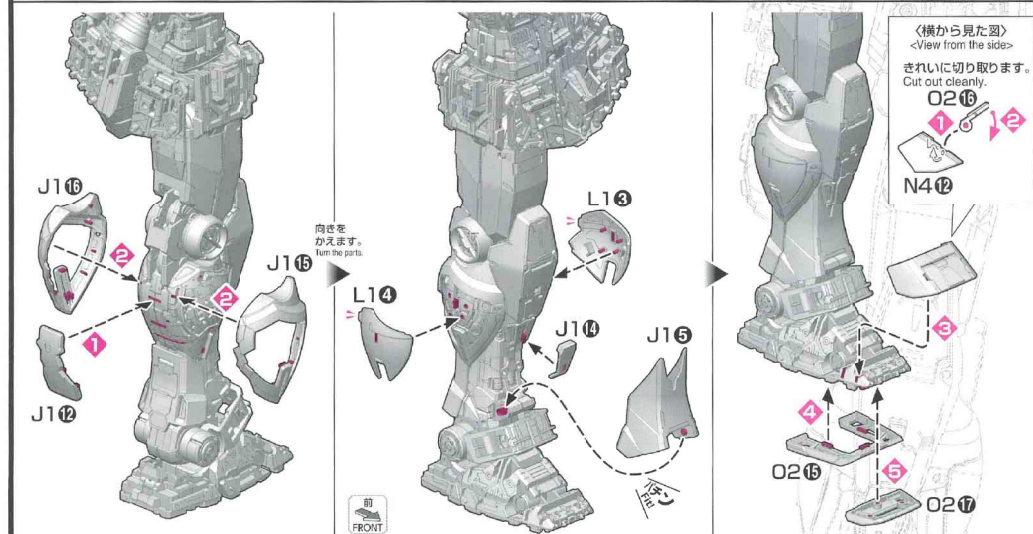
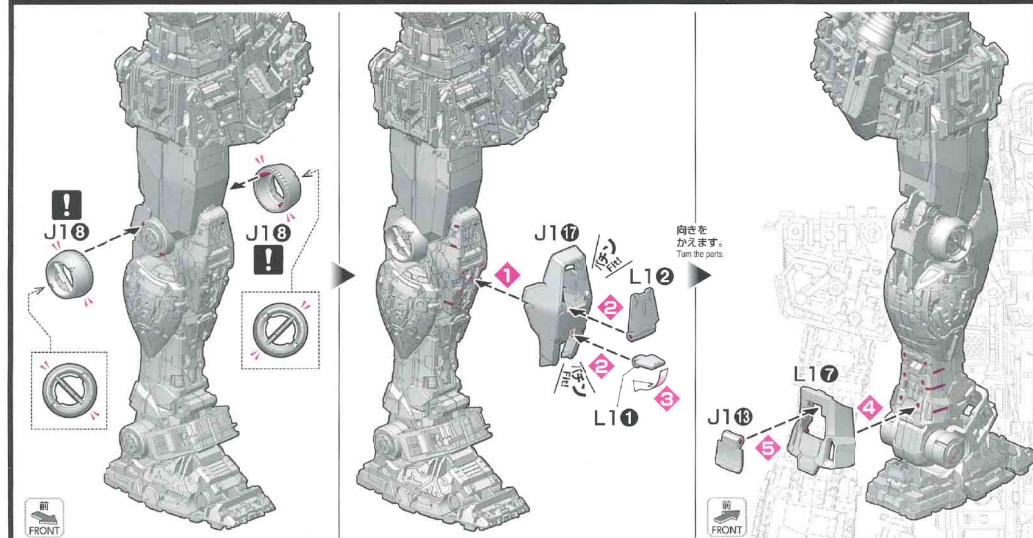
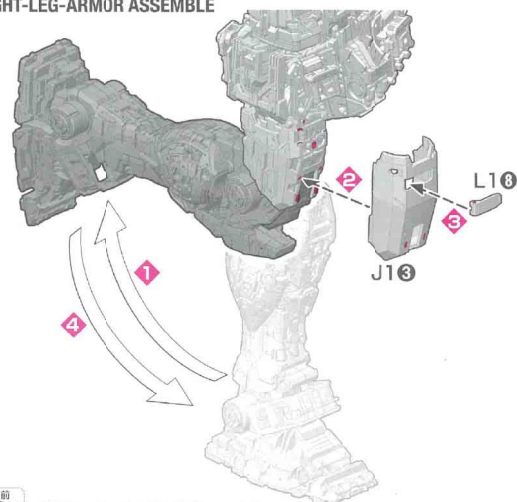
メインランナー (LEGS-ARMORで使うランナー) Main runner (Runners used for LEGS-ARMOR)

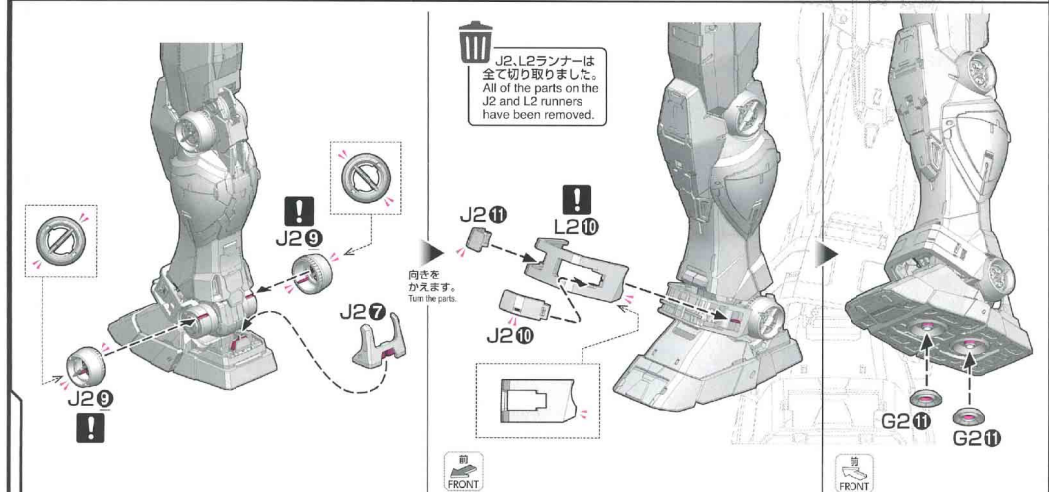
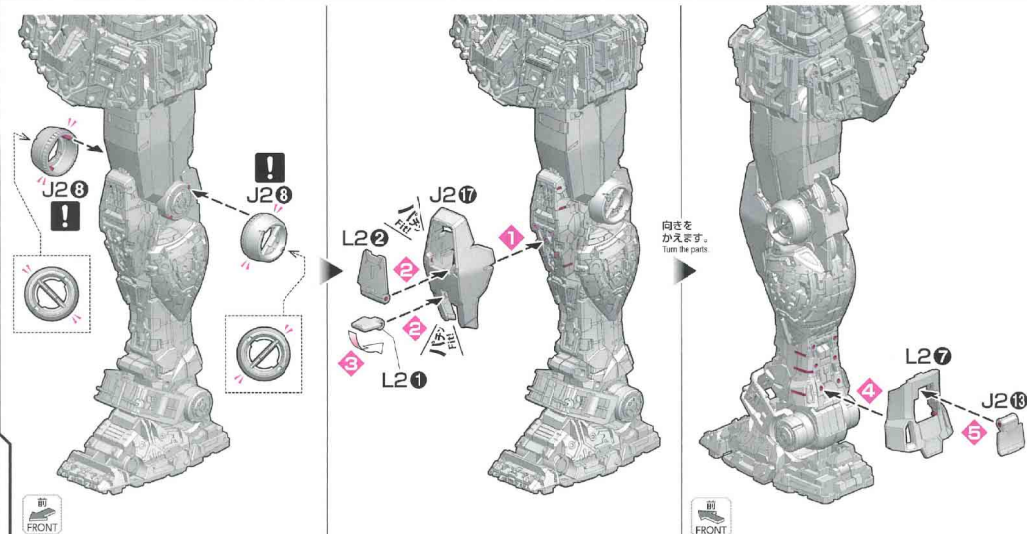


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)



右脚外装の組み立て RIGHT-LEG-ARMOR ASSEMBLE



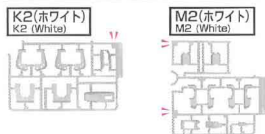




WAIST-ARMOR

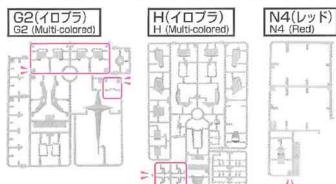
メインランナー (WAIST-ARMORで使うランナー)

Main runner (Runners used for WAIST-ARMOR)

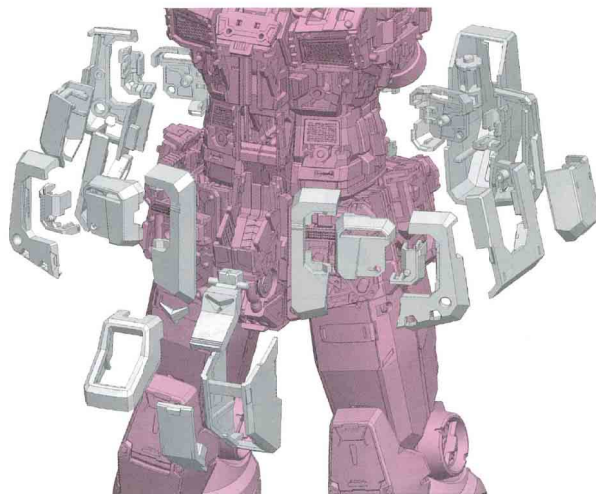


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)

Sub runner (Runners used to assemble other sections)

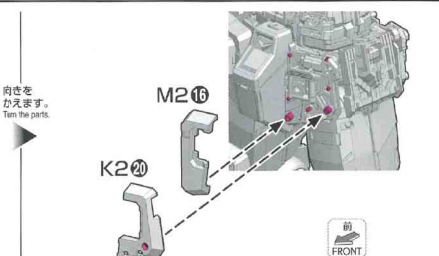
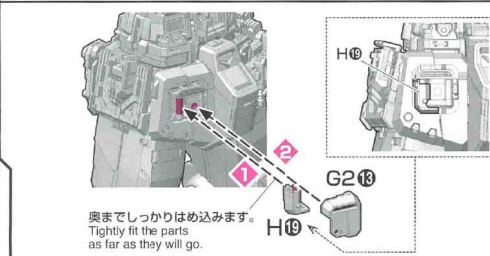
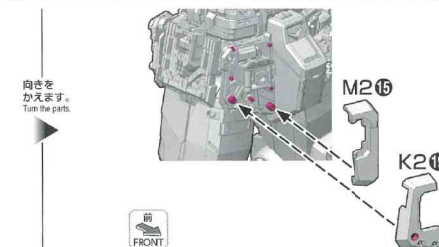
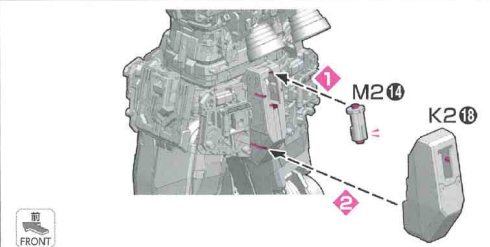
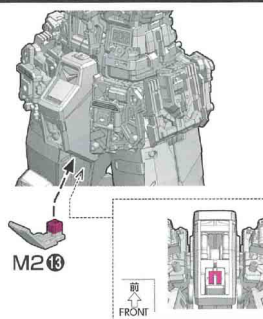
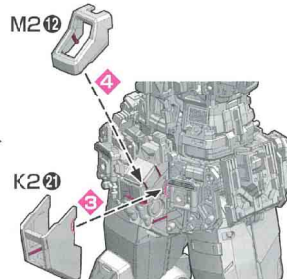
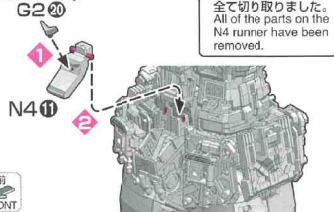


□ はWAIST-ARMORで使用するパーツです。
The □ parts that are used for the WAIST-ARMOR.



腰部外装の組み立て WAIST-ARMOR ASSEMBLE

きれいに切り取ります。
Cut out cleanly.



CHEST-ARMOR

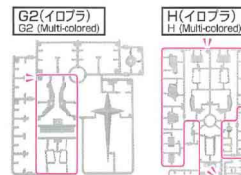
メインランナー (CHEST-ARMORで使うランナー)

Main runner (Runners used for CHEST-ARMOR)

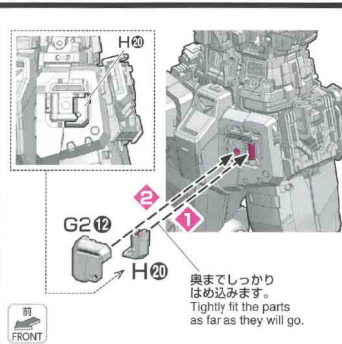
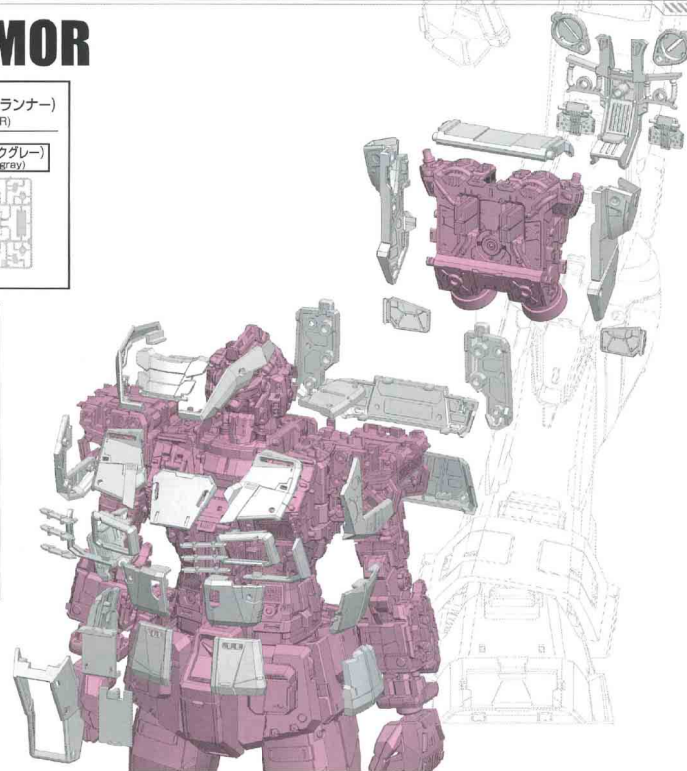


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)

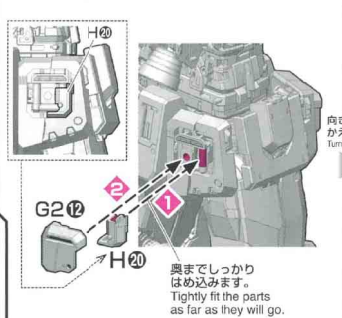
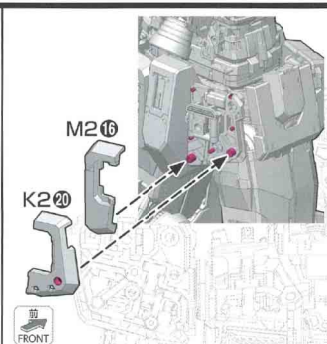
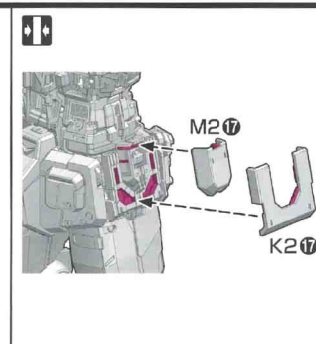
Sub runner (Runners used to assemble other sections)



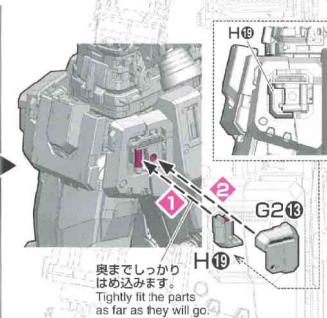
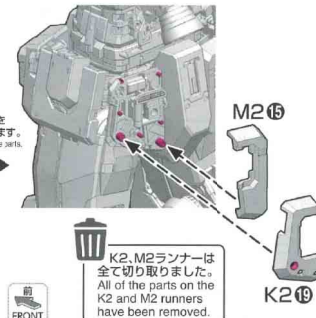
□ はCHEST-ARMORで使用するパーツです。
The □ parts that are used for the CHEST-ARMOR.



奥までしっかり
はめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.

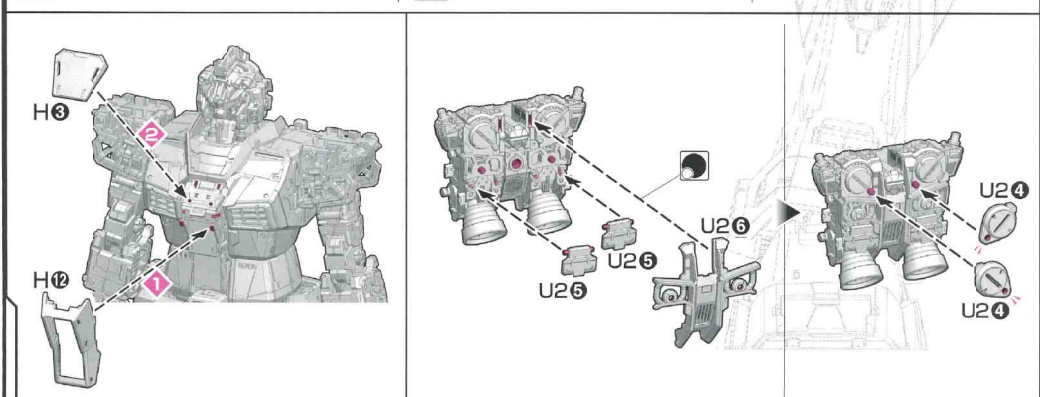
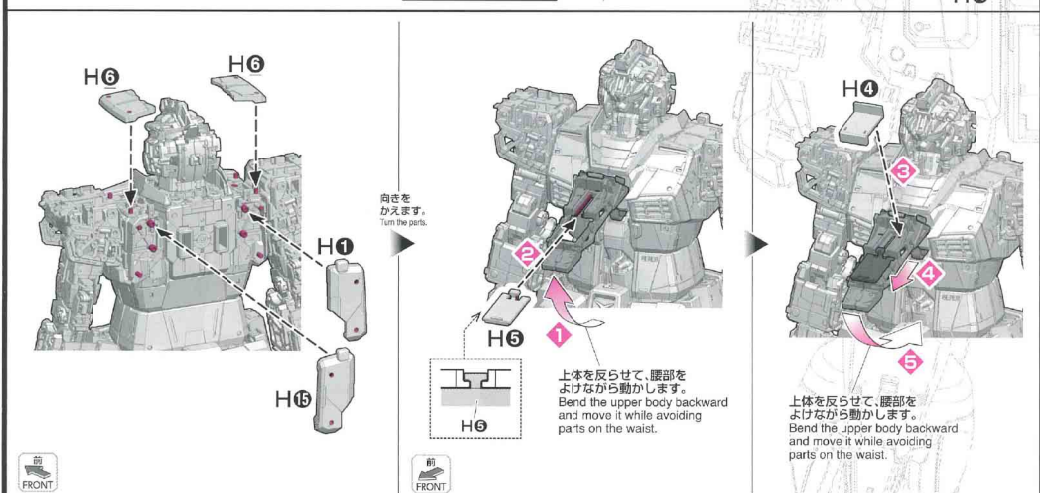
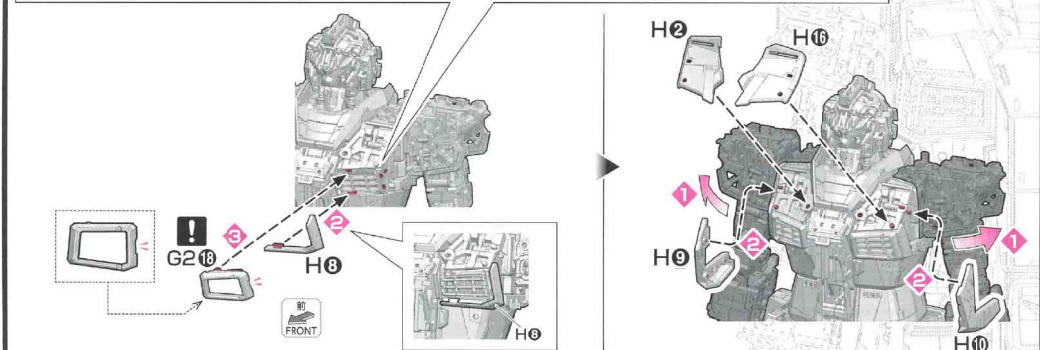
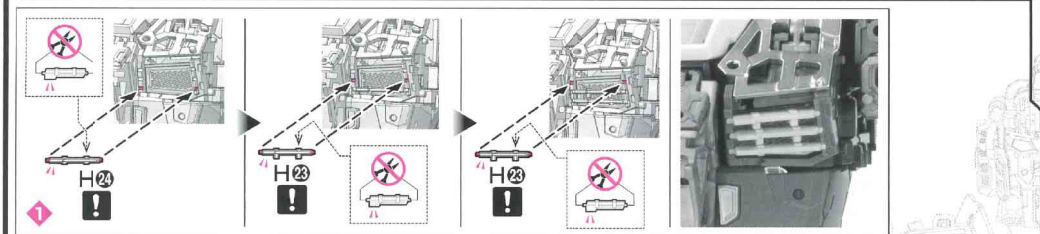
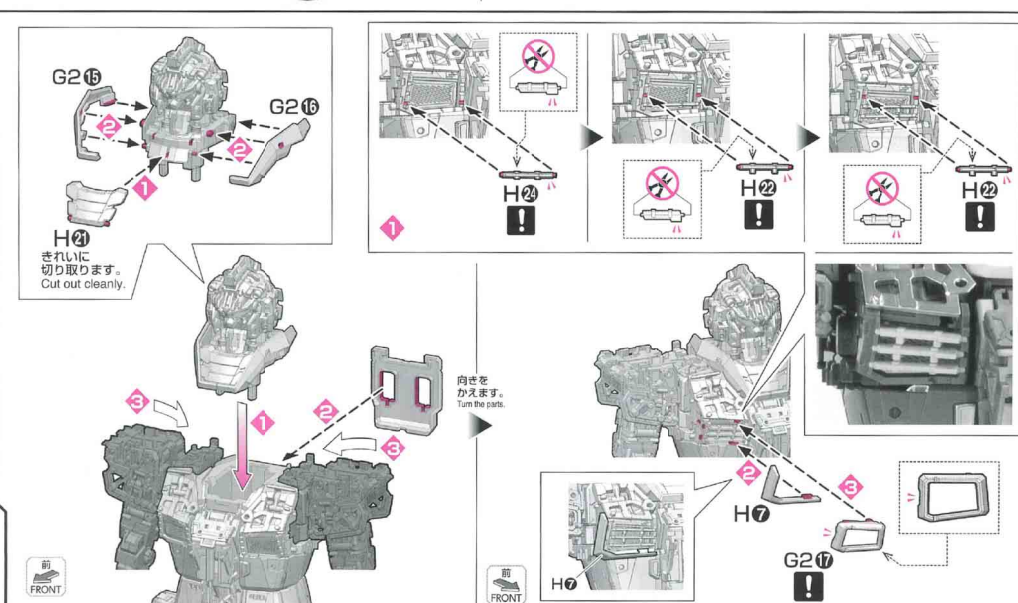
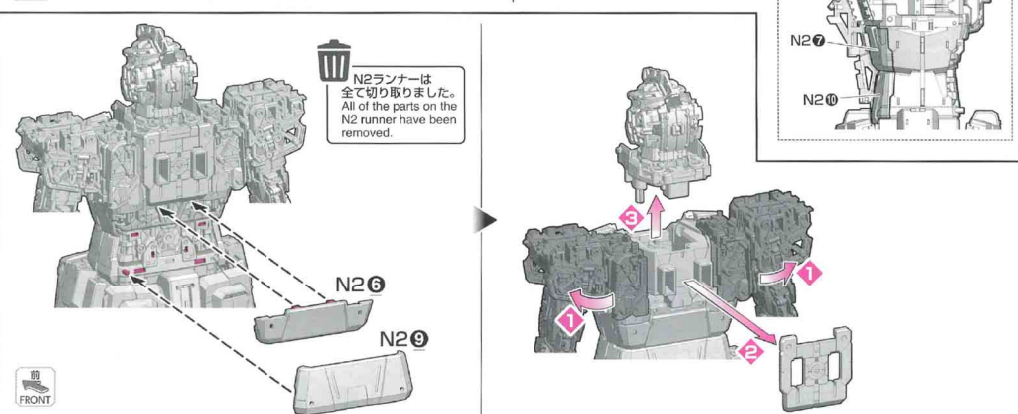
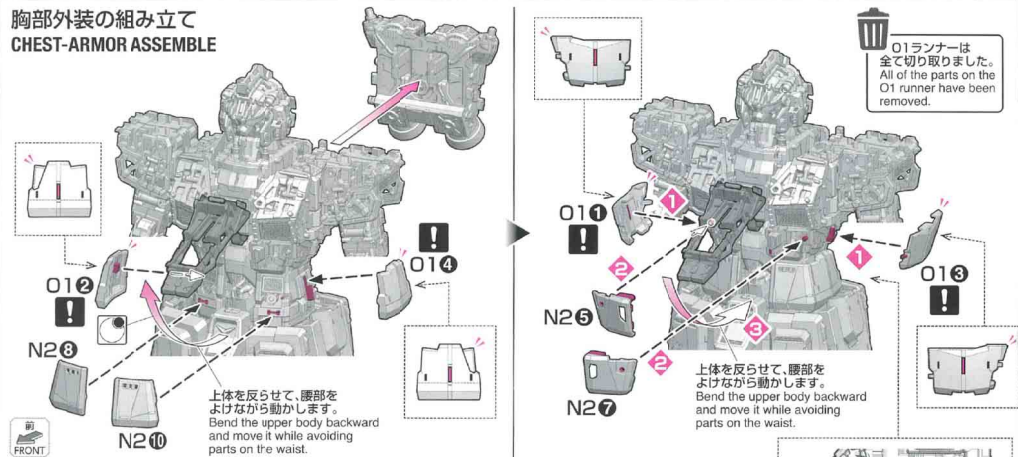


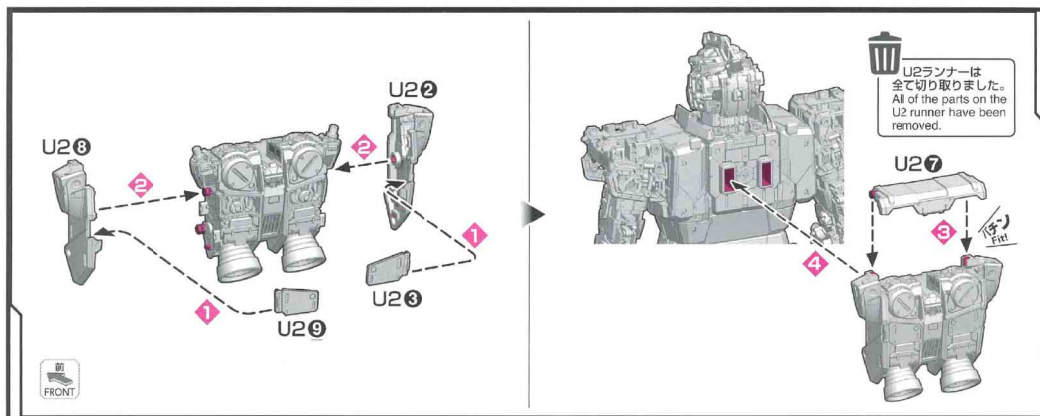
奥までしっかり
はめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.



奥までしっかり
はめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.

胸部外装の組み立て CHEST-ARMOR ASSEMBLE





ARMS-ARMOR

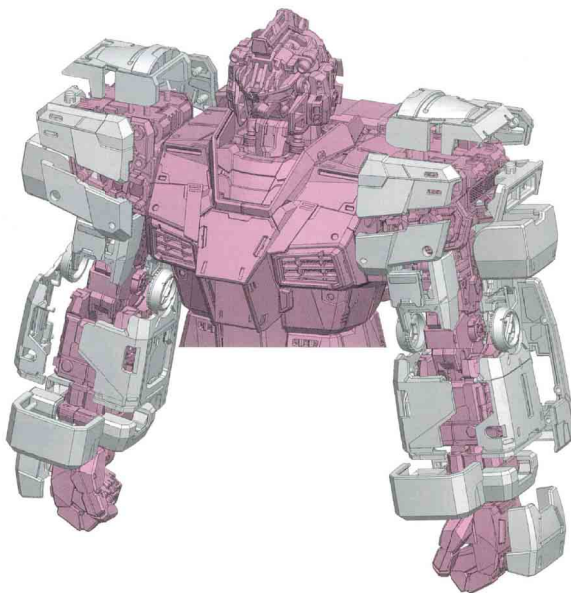
メインランナー (ARMS-ARMORで使うランナー) Main runner (Runners used for ARMS-ARMOR)



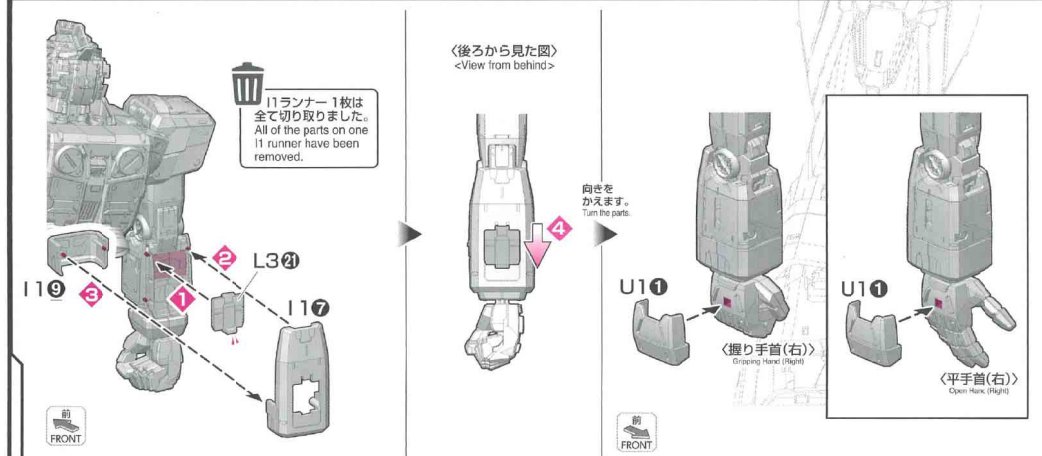
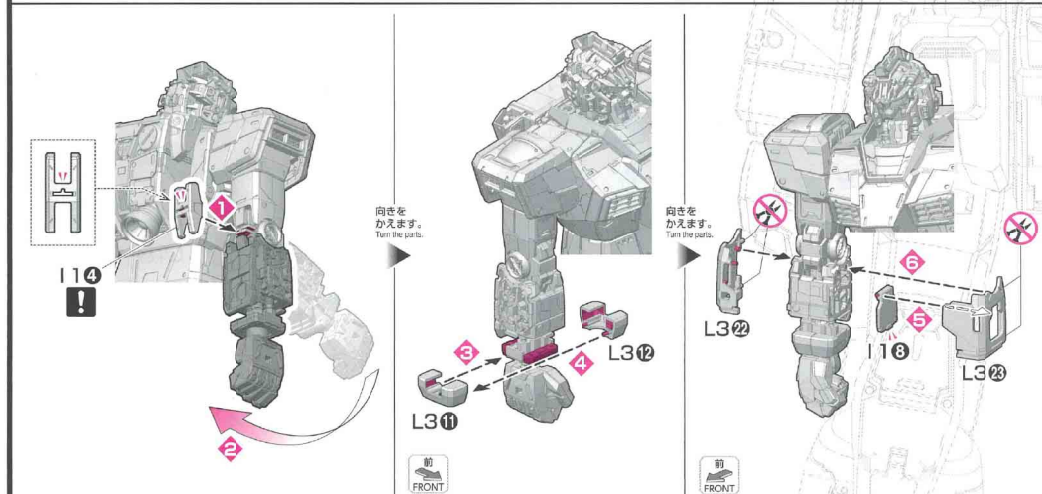
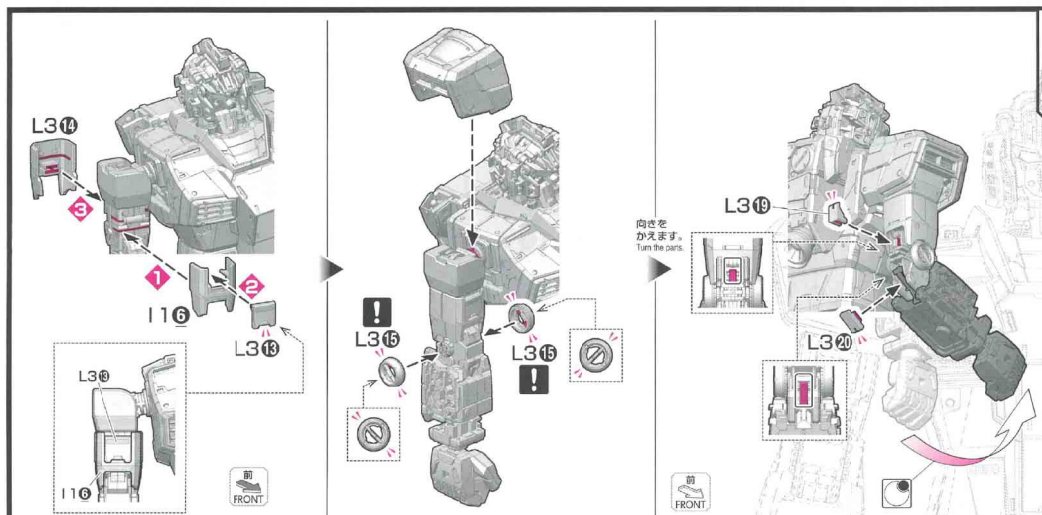
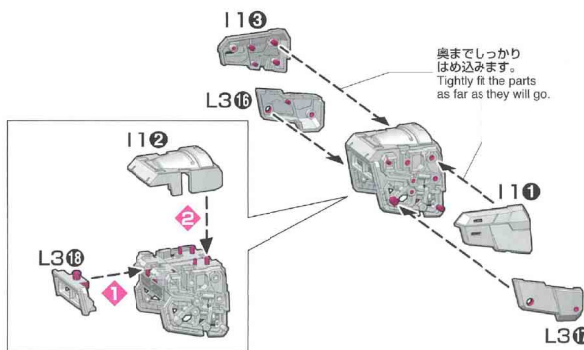
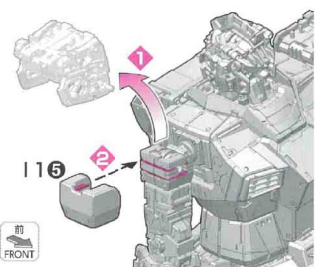
サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)



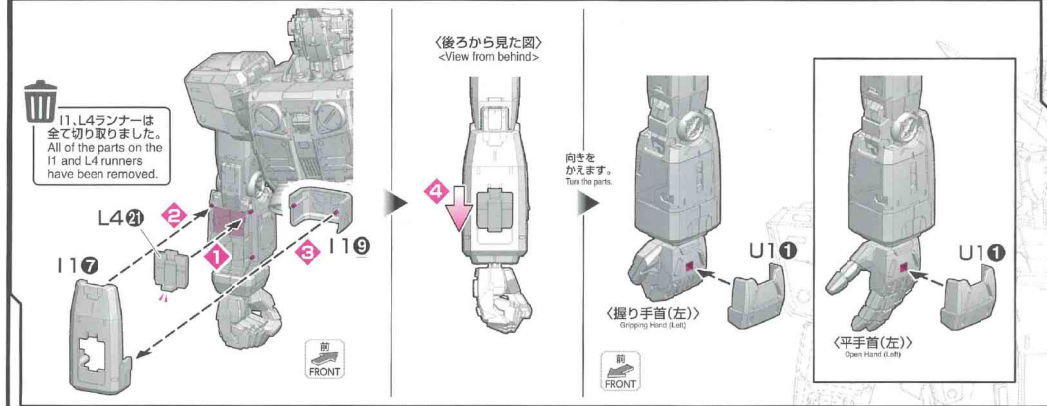
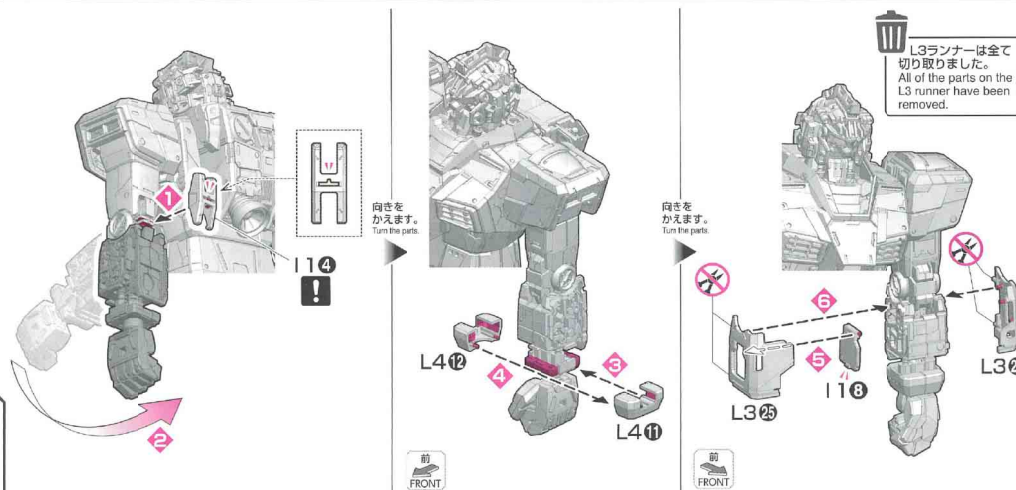
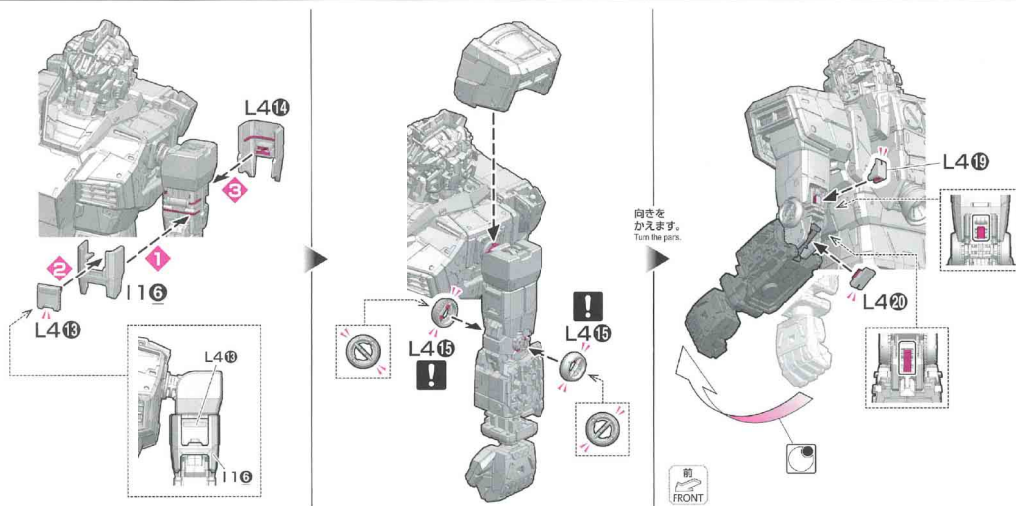
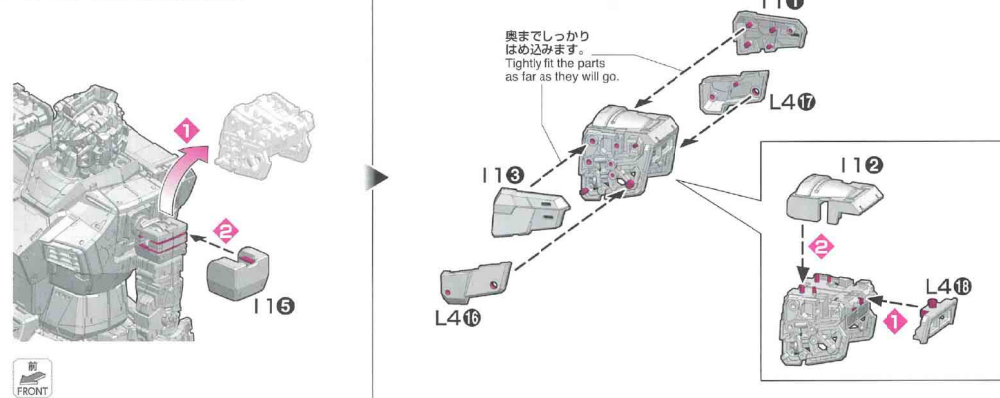
□ はARMS-ARMORで使用するパーツです。
The □ parts that are used for the ARMS-ARMOR.



右腕外装の組み立て RIGHT-ARM-ARMOR ASSEMBLE

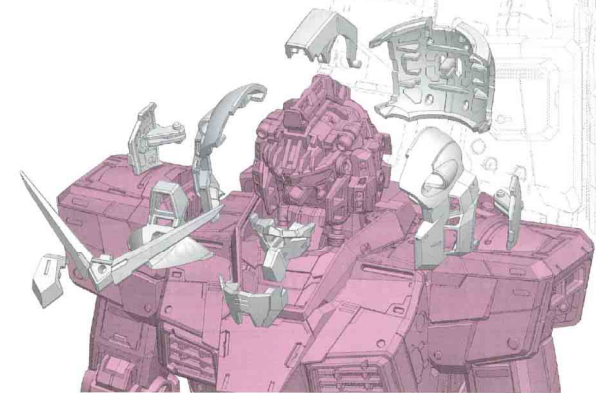


左腕外装の組み立て LEFT-ARM-ARMOR ASSEMBLE

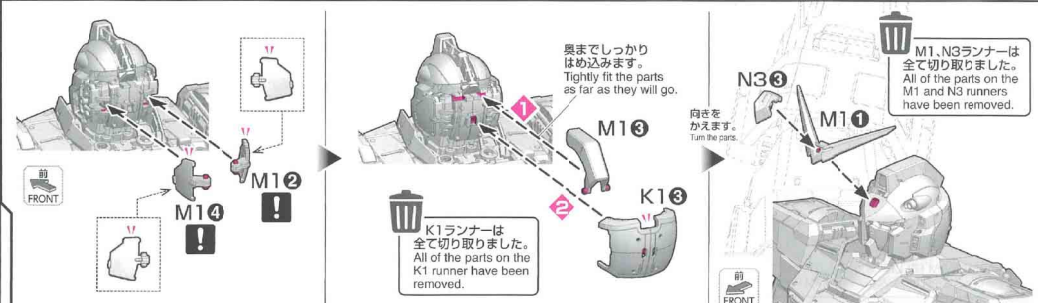
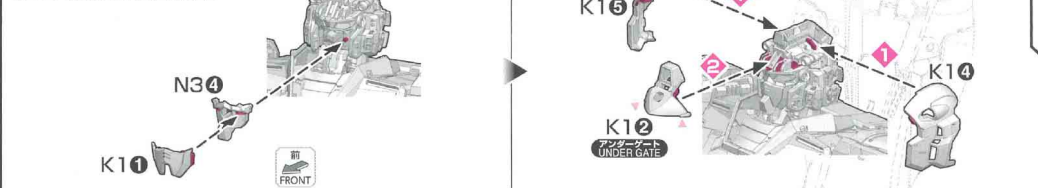


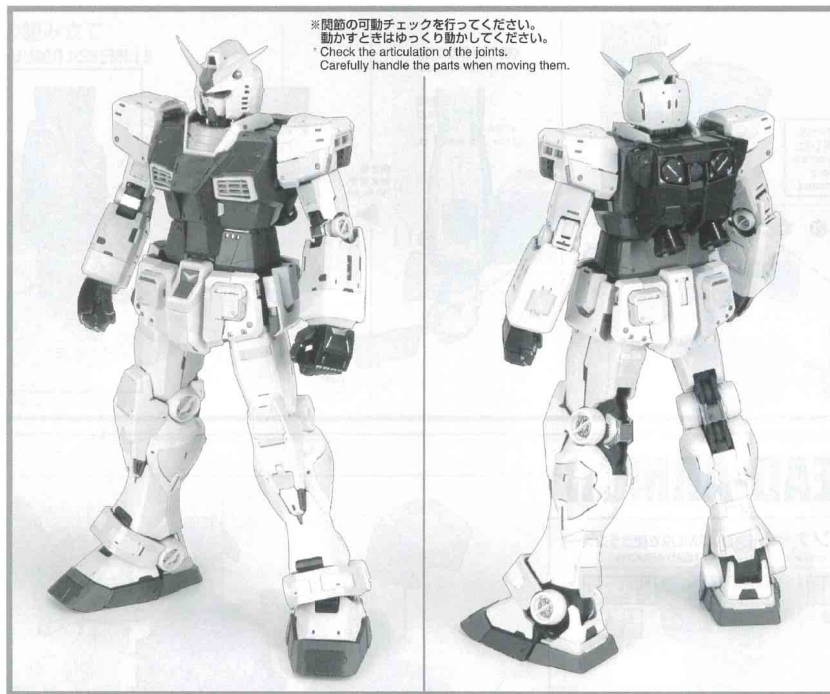
HEAD-ARMOR

メインランナー (HEAD-ARMORで使うランナー)
Main runner (Runners used for HEAD-ARMOR)



頭部外装の組み立て HEAD-ARMOR ASSEMBLE





PHASE 05 ~オプションの組立~

OPTIONS ASSEMBLE

BEAM RIFLE

メインランナー (BEAM RIFLEで使うランナー)
Main runner (Runners used for BEAM RIFLE)

U3(ダークグレー)
U3 (Dark gray)

V2(グレー)
V2 (Gray)

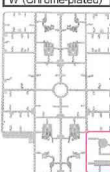
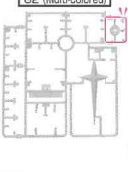


サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)
Sub runner (Runners used to assemble other sections)

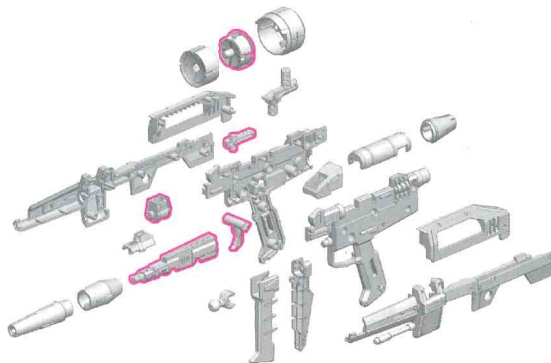
G2(イロバラ)
G2 (Multi-colored)

V1(ゴールドメッキ)
V1 (Gold-plated)

W(クロームメッキ)
W (Chrome-plated)



□ は BEAM RIFLE で使用するパーツです。
The □ parts that are used for the BEAM RIFLE.

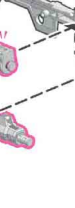
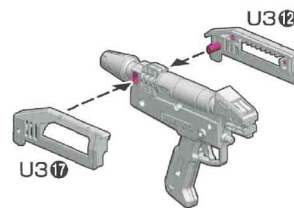
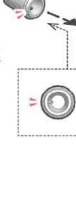
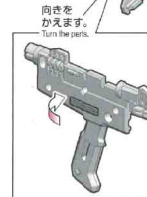
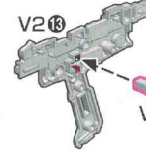


CAUTION

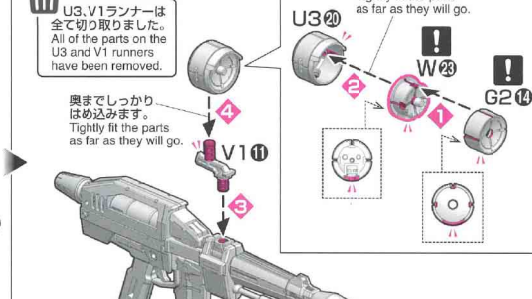
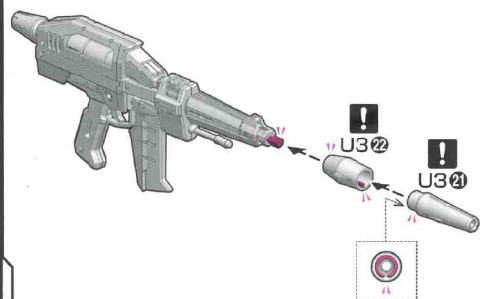
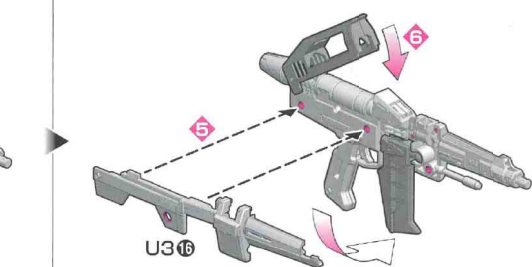
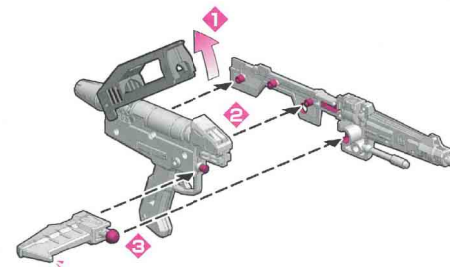
□ パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the □ parts.



ビーム・ライフルの組み立て BEAM RIFLE ASSEMBLE



V2ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
V2 runner have been
removed.



U3,V1ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
U3 and V1 runners
have been removed.

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.

BEAM SABERS



メインランナー (BEAM SABERSで使うランナー) Main runner (Runners used for BEAM SABERS)

K3 (ホワイト)
K3 (White)



サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)

M3 (ホワイト)
M3 (White)



はBEAM SABERSで使用するパーツです。
The parts that are used for the BEAM SABERS.

ビーム・サーベルの組み立て BEAM SABERS ASSEMBLE

×2

K3ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
K3 runner have been
removed.



M3⑥

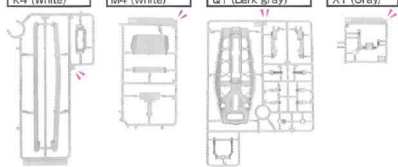
奥までしっかり
はめ込みます。
Tightly fit the parts as
far as they will go.

M3⑤

SHIELD

メインランナー (SHIELDで使うランナー) Main runner (Runners used for SHIELD)

K4 (ホワイト) M4 (ホワイト) Q1 (ダークグレー) X1 (グレー)
K4 (White) M4 (White) Q1 (Dark gray) X1 (Gray)



サブランナー (他の組み立てでも使うランナー) Sub runner (Runners used to assemble other sections)

G2 (イロバラ) P1 (クリア) P3 (レッド) X2 (グレー)
G2 (Multi-colored) P1 (Clear) P3 (Red) X2 (Gray)



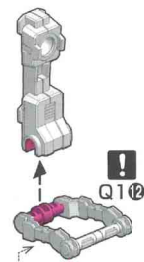
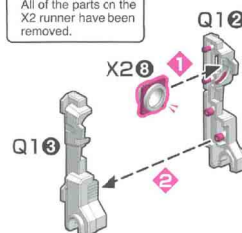
はSHIELDで使用するパーツです。
The parts that are used for the SHIELD.

CAUTION

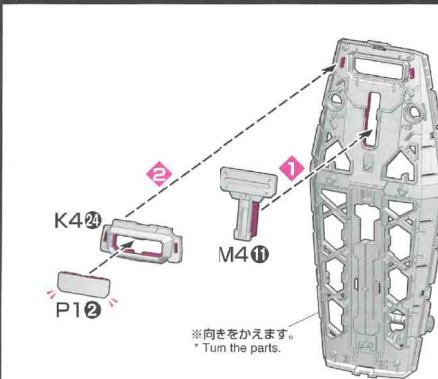
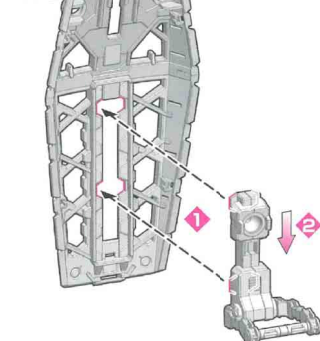
パーツは、はさみ込み忘れに注意してください。
Do not forget to insert the parts.

シールドの組み立て SHIELD ASSEMBLE

X2ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
X2 runner have been
removed.



Q1①

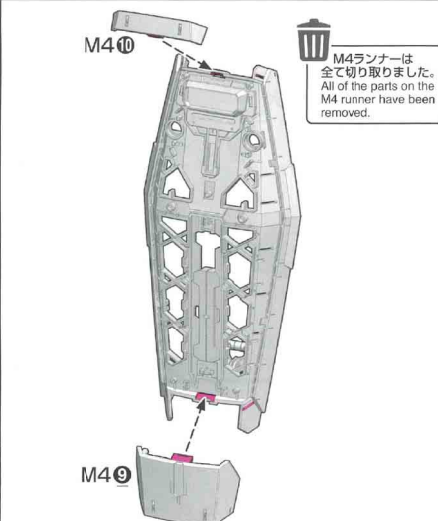


K4②

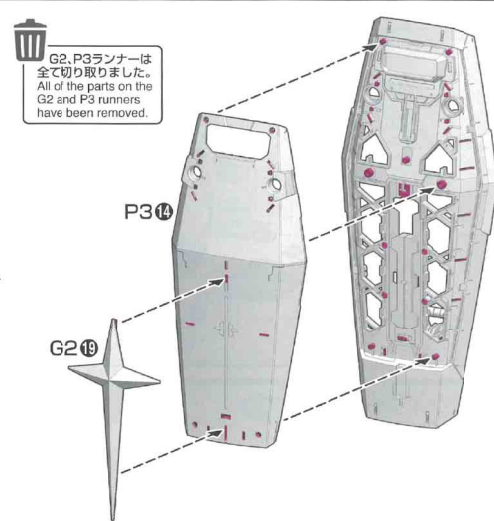
K4③

※向きをかえます。
* Turn the parts.

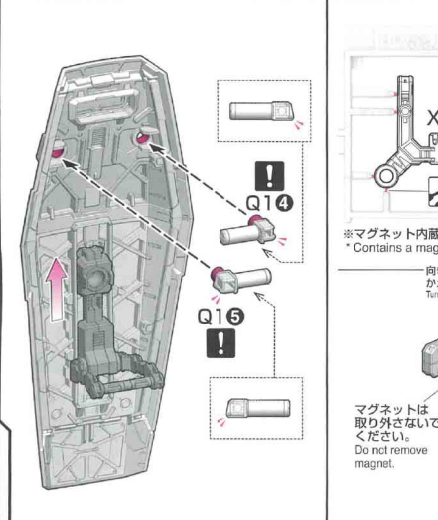
K4ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
K4 runner have been
removed.



M4ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
M4 runner have been
removed.



G2, P3ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
G2 and P3 runners
have been removed.



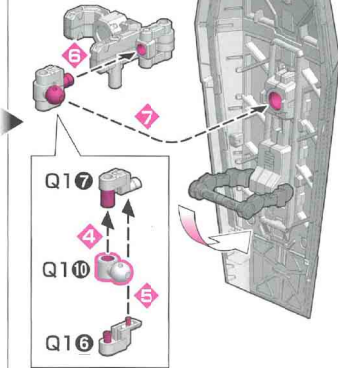
※マグネット内蔵
* Contains a magnet.

向きを
かえます。
Turn the parts.

マグネットは
取り外さないで
ください。
Do not remove
magnet.

X1ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
X1 runner have been
removed.

Q1ランナーは全て
切り取りました。
All of the parts on the
Q1 runner have been
removed.



〈飛行状態〉
Flight form

N5 ⑩
N5 ⑩
N5, Q2ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
N5 and Q2 runners
have been removed.

Q2 ②③
Q2 ④⑤

※バンダイプラモデルアクションベース4
(別売り)差し込み用ACB-4B⑩に対応
しています。
* Compatible with ACB-4B connector for the
ACTION BASE 4 (both sold separately).

※バンダイプラモデルアクションベース5
(別売り)差し込み用ACB-5⑩にも対応
しています。
* Also compatible with the connecting peg ACB-5⑩
for ACTION BASE 5 (both sold separately).

! P1ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on
the P1 runner have
been removed.

※バンダイプラモデルアクションベース4
(別売り)差し込み用ACB-4B⑩に対応
しています。
* Compatible with ACB-4B connector for the
ACTION BASE 4 (both sold separately).

※バンダイプラモデルアクションベース5
(別売り)差し込み用ACB-5⑩にも対応
しています。
* Also compatible with the connecting peg ACB-5⑩
for ACTION BASE 5 (both sold separately).

〈駐機状態〉
Landing form

※P1 ⑩は外しておきます。
* Remove P1 ⑩.

K5ランナーは
全て切り取りました。
All of the parts on the
K5 runner have
been removed.

※K5 ⑩, K5 ⑩は好きな所に飾ってください。
* Place K5 ⑩ and K5 ⑩ wherever you prefer.

コア・ファイターの変形
TRANSFORMATION

※飛行状態から始めます。
* Begin from the Flight form.

※元の状態に戻す場合は、
図の部分を押さえながら
注意して戻してください。
* When reverting it to its original form,
hold down the section in the image,
and carefully move the parts.

本体への取り付けはお好みで行ってください。
Apply to the kit depending on your preference.

上体を反らせて、腰部を
よけながら動かします。
Bend the upper body backward
and move it while avoiding
parts on the waist.

コア・ブロック
CORE BLOCK

コア・ファイター
CORE FIGHTER

上体を反らせて、腰部を
よけながら動かします。
Bend the upper body backward
and move it while avoiding
parts on the waist.

メインランナー (ビーム・サーベルで使うランナー)
Main runner (Runners used for BEAM SABERS)

Z (クリアピンク)
Z (Clear pink)

サブランナー (他の組み立てでも使うランナー)
Sub runner (Runners used to assemble other sections)

F2 (グレー)
F2 (Gray)
(×2)

R (ダークグレー)
R (Dark gray)

U1 (ダークグレー)
U1 (Dark gray)

W (クロムメッキ)
W (Chrome-plated)

武器用手首-1
WEAPON-HOLDING HANDS - 1

! F2ランナー 1枚は全て切り
取りました。
All of the parts on one F2 runner
have been removed.

〈右手首A〉
Right hand parts A

U1 ①
R ⑨
W ⑩
F2 ⑩
R ⑫
R ⑪

〈右手首B〉
Right hand parts B

UNDER GATE
W ⑭
R ⑩

〈左手首A〉
Left hand parts A

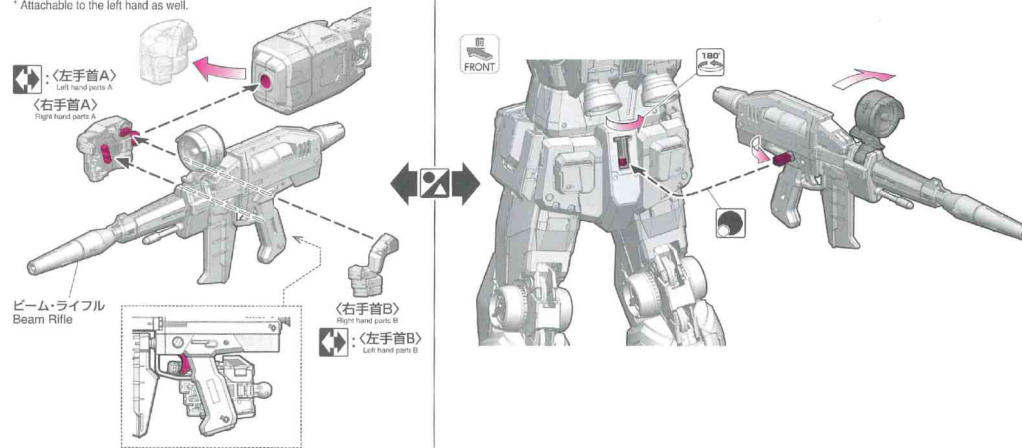
R ⑩
U1 ①
F2 ⑩
W ⑩
R ⑩

〈左手首B〉
Left hand parts B

UNDER GATE
R ⑩
W ⑩

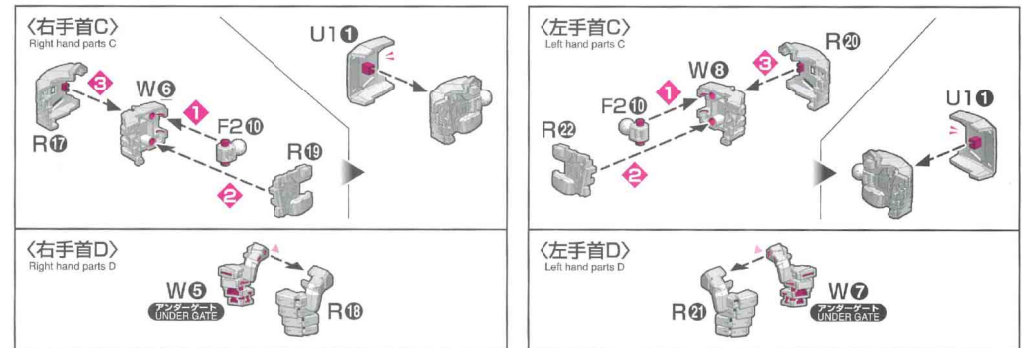
ビーム・ライフルの持たせかた How to Attach the Beam Rifle

※左手にも持たせられます。
* Attachable to the left hand as well.



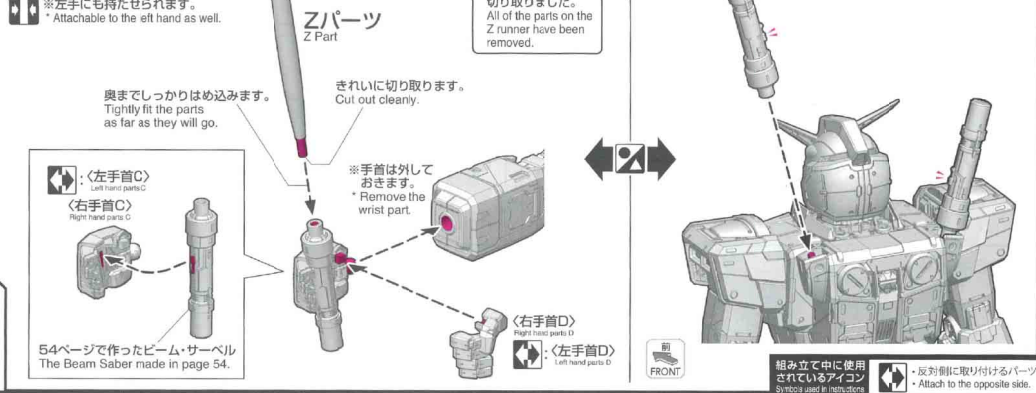
武器用手首-2 WEAPON-HOLDING HANDS - 2

F2, R, U1, Wランナー
は全て切り取りました。
All of the parts on F2, R, U1,
and W have been removed.

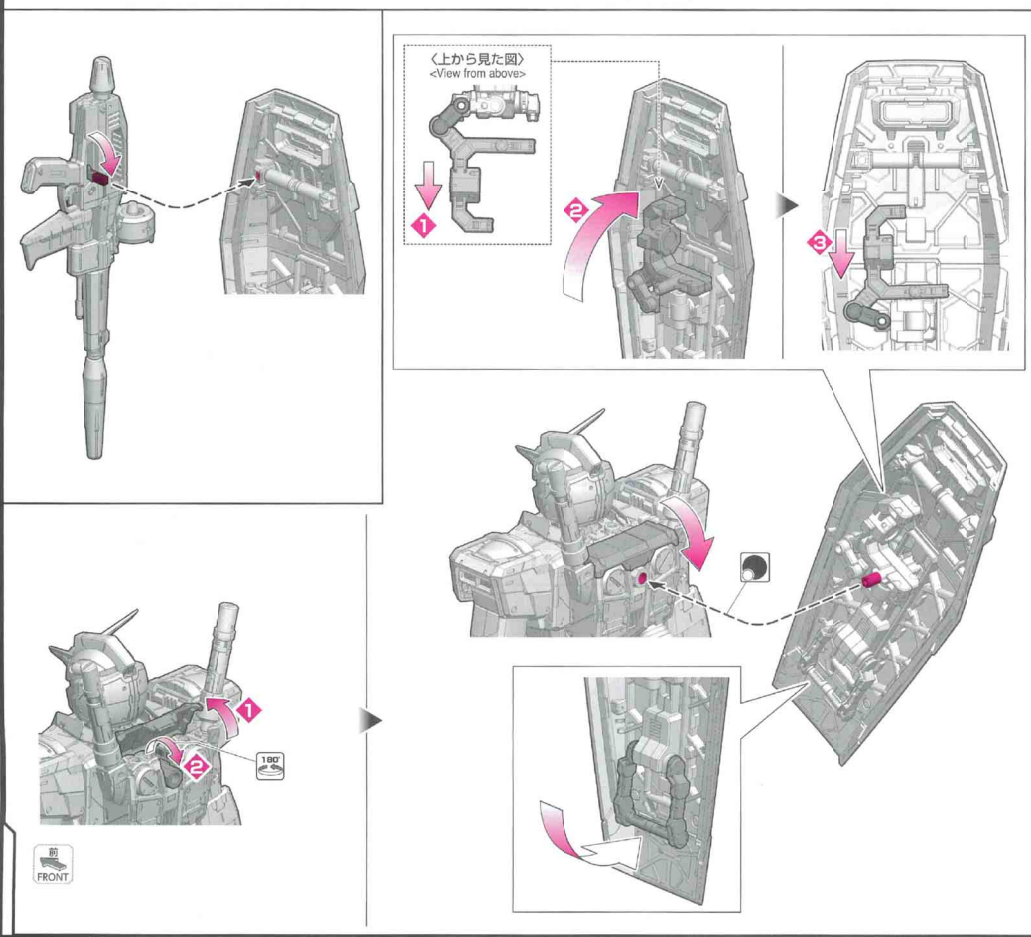
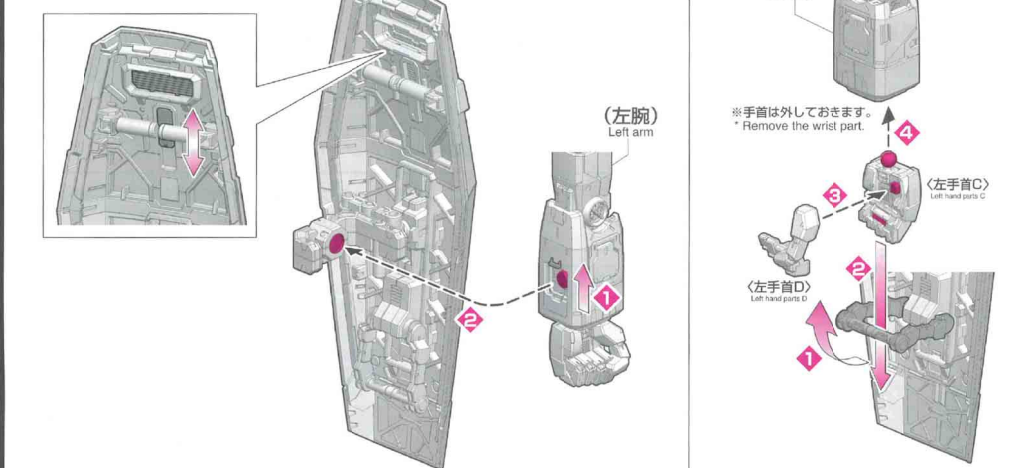


ビーム・サーベルの持たせかた How to Attach the Beam Sabers

※左手にも持たせられます。
* Attachable to the left hand as well.



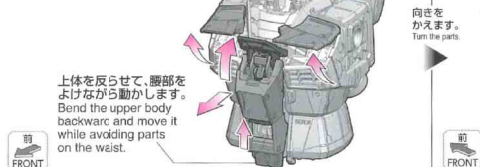
シールドの持たせかた How to Attach the Shield



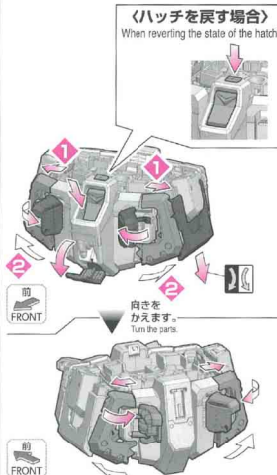
頭部ハッチオープン HEAD HATCH OPEN



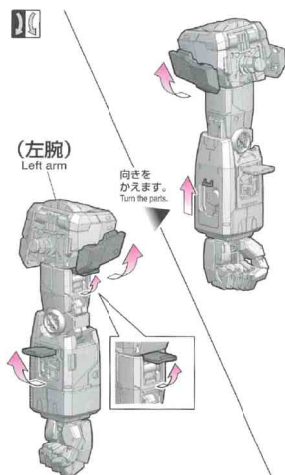
胸部ハッチオープン CHEST HATCH OPEN



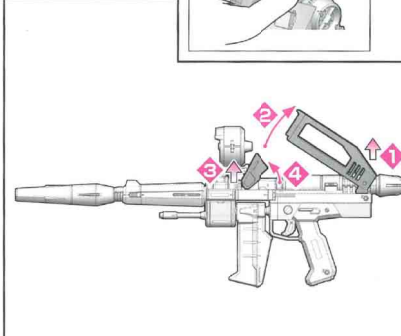
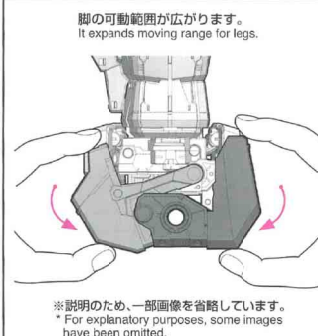
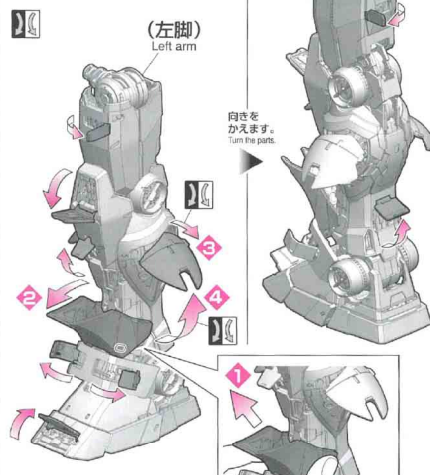
腰部ハッチオープン WAIST HATCH OPEN



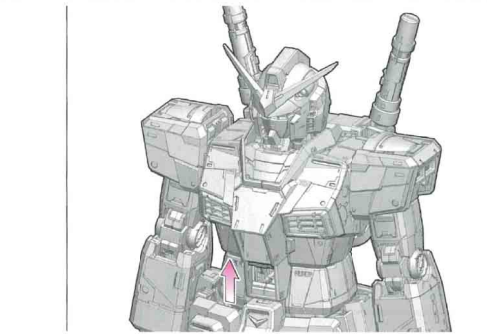
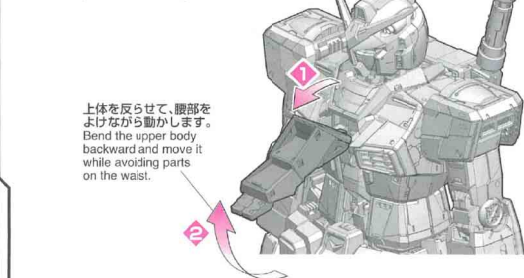
腕部ハッチオープン ARMS HATCH OPEN



脚部ハッチオープン LEGS HATCH OPEN

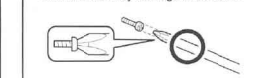


コクピットハッチの開けかた How to open the cockpit hatch

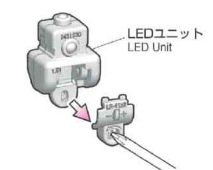


ツインアイ/胸部ダクトを発光させる場合 When lighting up the Twin-Eyes / Chest Ducts

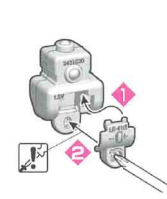
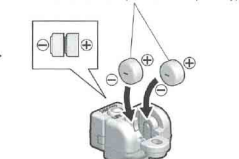
※ビスに合ったドライバーをご使用ください。サイズの合わないドライバーを使用するとビスを破損してしまう場合があります。
* Please use a screwdriver that fits the size of the screw. Using a screwdriver of a different size may damage the screws.



電池の入れかた How to Install the batteries

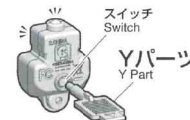


ボタン電池 (LR41 (2個)・別売り)
Two button batteries (LR41, sold separately)



点灯チェック Lighting check

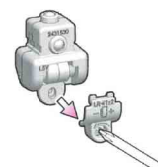
※安全上、LED発光部を直視することはお止めください。
※スイッチを長押しすると、消灯します。
* Never look directly into the LED lights.
* Holding down on the switch will result in the lights to turn off.



点灯しない場合は確認してください。 If the light does not turn on

- 電池の+-(プラスマイナス)は合っていますか？
- 電池は古くありませんか？
- 電池ボックスはしっかりと閉まっていますか？
- ビスはしっかりと締まっていますか？
- Are the batteries inserted in the correct direction (+/-)?
- Are the batteries not too old?
- Is the battery cover closed properly?
- Is the screw fastened tightly?

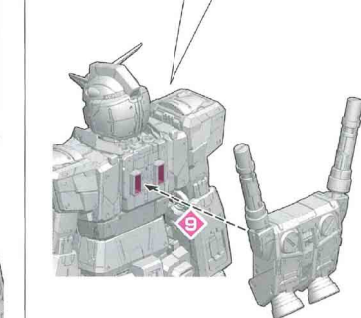
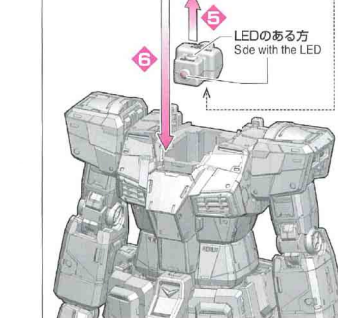
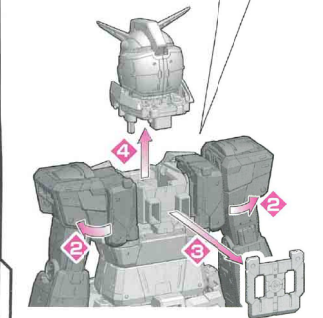
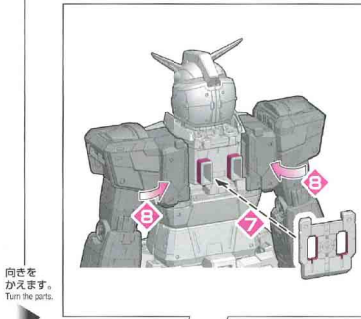
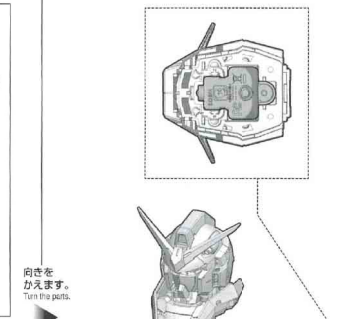
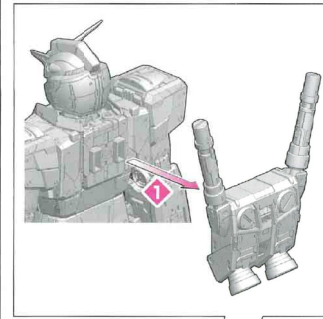
電池の交換方法 How to replace the batteries



電池を外すときに使用します。
Use to remove and separate batteries.

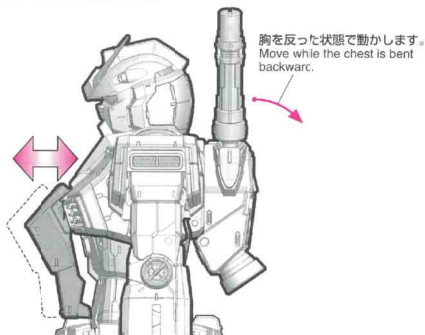


LEDユニットの入れかた How to Install the LED unit



スイッチの入れかた How to switch the lights on

※コクピットハッチを引き出し素早く戻します。
(ハッチを引き出したまま1秒経過すると自動的にスイッチがOFFになります。)
※使わないときはLEDユニットを外しておきます。
* Pull the cockpit hatch pulled out for over one second will result in the lights automatically turning off.
* Remove the LED unit when it is not in use.



胸を反った状態で動かします。
Move while the chest is bent backward.

- ①スイッチを一回押す
ツインアイ
コクピット/胸部放熱フィン
:青色で点灯、消灯後黄色で明滅。
:青色で点灯、消灯後黄色で明滅。
 - ②さらにスイッチを一回押す
ツインアイ
コクピット/胸部放熱フィン
:ピンク色で点灯、消灯後黄色で明滅。
:ピンク色で点灯、消灯後赤色で明滅。
 - ③さらにスイッチを一回押す
ツインアイ
コクピット/胸部放熱フィン
:ピンク色と黄色で交互に点灯。
:赤色で早い明滅。
 - ④さらにスイッチを一回押す
ツインアイ
コクピット/胸部放熱フィン
:黄色で明滅。
:緑色、青緑色、青色の順に点灯。(くりかえし点灯)
 - ⑤さらにスイッチを一回押すと①の演出に戻ります。
※点灯状態で1分間放置しておくと、自動的に消灯します。
※スイッチを長押しすると、消灯します。
- ① Press on the switch once.
Twin-Eyes: The lights turn on in blue, turn off, and then pulse in yellow.
Cockpit / Chest Heat Dissipation Fins: The lights turn on in blue, turn off, and then pulse in yellow.
 - ② Press on the switch again.
Twin-Eyes: The lights turn on in pink, turn off, and then pulse in yellow.
Cockpit / Chest Heat Dissipation Fins: The lights turn on in pink, turn off, and then pulse in red.
 - ③ Press on the switch again.
Twin-Eyes: The lights cycle between pink and yellow.
Cockpit / Chest Heat Dissipation Fins: The lights pulse quickly in red.
 - ④ Press on the switch again.
Twin-Eyes: The lights pulse quickly in yellow.
Cockpit / Chest Heat Dissipation Fins: The lights change from green, blue-green, and blue. (This cycle repeats.)
 - ⑤ When the switch is pressed again, it will switch back to "Stages ①."
* The lights will automatically turn off if the switch is left alone for over a minute.
* Holding down on the switch will result in the lights to turn off.

ビーム・サーベル/バーニアを発光させる場合 When lighting up the Beam Saber / Vernier

電池の入れかた How to install the batteries



スイッチをOFFにします。
Turn the switch OFF.



テスト用電池
Battery for testing



発光サーベルフタ
Lighting Saber cover

Yパーツ
Y Part

点灯チェック Lighting check

※安全上、LED発光部を直視することはお止めください。
* Never look directly into the LED lights.



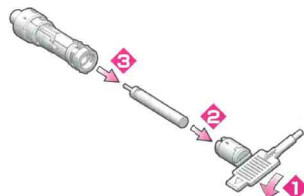
スイッチをONにします。
Turn the switch ON.

点灯させない時は、電池をはずします。
Remove batteries when not in use.

点灯しない場合は確認してください。If the light does not turn on

- 電池の+ (プラス/マイナス) は合っていますか?
- 電池ボックスはしっかりと閉まっていますか?
- Are the batteries inserted in the correct direction (+/-)?
- Is the battery cover closed properly?

電池の交換方法 How to replace the batteries

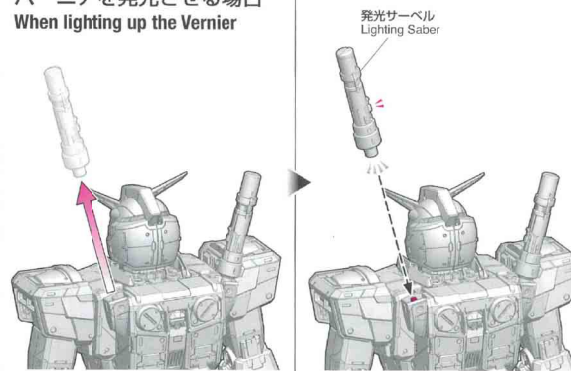
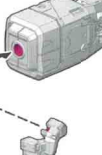


バーニアを発光させる場合 When lighting up the Vernier

60ページで使ったZパーツ
Z Part used in page 60.

奥までしっかり
はめ込みます。
Tightly fit the parts
as far as they will go.

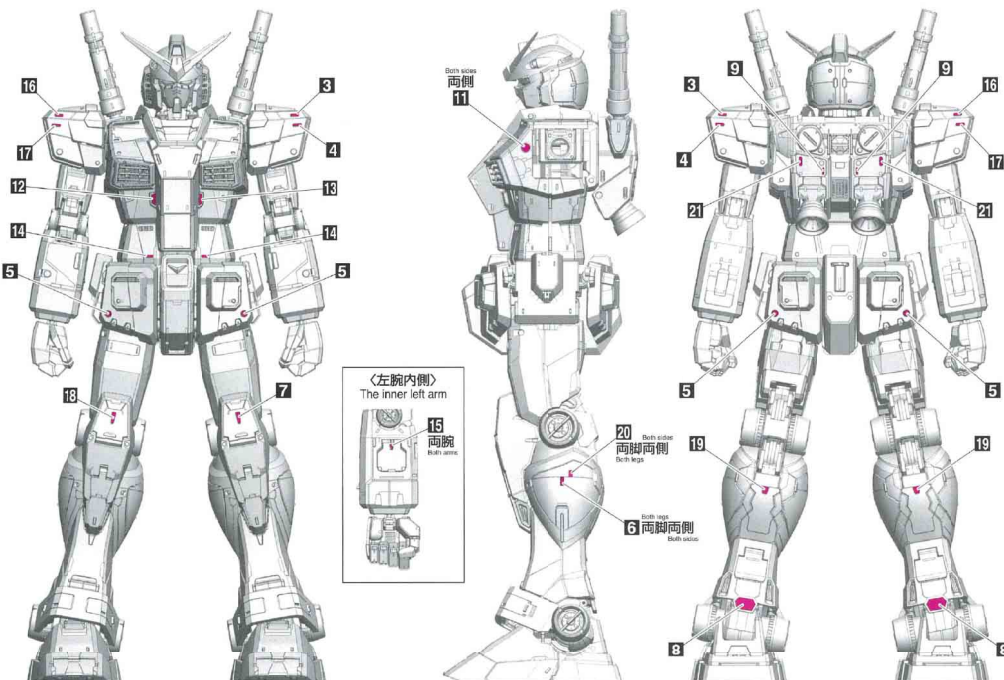
※手首は外しておきます。
* Remove the wrist part.



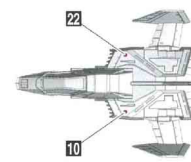
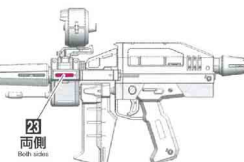
発光サーベル
Lighting Saber

METALLIC 3D STICKERS LOCATION

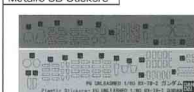
～メタリック3Dシールの貼り位置～



左腕内側
The inner left arm



メタリック3Dシール
Metallic 3D Stickers



※余ったシールは予備です。
* Remaining sticker is a spare.



フルハッチオープンの進化

Evolution of Full Hatch Opening Gimmicks

ガンダム史上最多となる多彩なハッチオープンギミックを実現。コックピットハッチはシャッター機構と合わせた二重構造のダブルオープン。頭部、四肢の各部、腰部ヘルウムコアのほか、胸部装甲など、メンテナンス構造も考慮したハッチオープンが盛り込まれている。

The biggest number of opening hatches in the history of GUNPLA have been enabled. The cockpit hatch has two opening gimmicks due to a dual-layer structure combined with a shutter mechanism. The head, limbs, and chest armor incorporate hatch opening structures for maintenance purposes.

Metal Parts

頭部バルカン砲、ランドセルのバーニアには、それぞれ金属パーツを採用。リアリティのある輝きと硬質感を付与する。

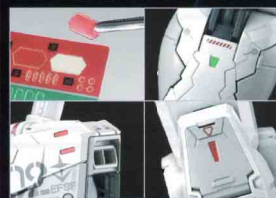
Metal parts have been used for the Head Vulcan Cannons and the verniers on the backpack. They give off realistic sheens and a sense of durability.



Metallic 3D Stickers

立体感のあるメタリック3Dシールを新開発。シート状のメタリックレイヤーとの組み合わせで、ライトやセンサー類の発光イメージを表現する。

Metallic 3D stickers with three-dimensional effects have been newly developed. They are combined with a sheet consisting of a metallic layer to simulate glowing lights and sensors.



A Sense of Density

膝裏などのパーツには多層フィンを採用。パーツの組み合わせにより、従来の成形品以上の密度あるディテールを実現する。

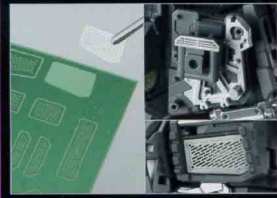
Multi-layer fins are incorporated for parts such as those used in the back of the knee. The combination parts allow for dense details that surpass expressions seen in conventional molded items.



Etching Stickers

金属製のエッチングシールにより、内部構造のトラスフレーム、胸部や脚部の放熱を担うヒートシンクなどをディテールアップ。

The metal etching stickers enhance the details in the internal truss frame and heat sinks that dissipate heat from the chest and legs.



Plated Parts

トラスフレームや一部外装には、艶あり、艶消しなど各種メッキを適材適所に施すことで、金属らしさを演出。

The truss frame and certain exterior parts are glossy and matte, and various types of platings are applied to precise sections to create a metallic appearance.



Panel Line Molds

設計段階からモールドやディテールの陰影を考慮。"黒入れ"なしでも、凹溝が際立つパーツ分割となっている。

Molds and shadows created by the details have been taken into consideration from the design stage during development. The parts are divided to make concave grooves stand out even without panel lining.



多彩なるマテリアル表現

A Variety of Material Expressions

内部構造や外装には、各部最適なマテリアルを使用。3種類のメッキ加工、エッチングシール、金属パーツを使い分けることで、金属表現としての情報量を向上。さらにメタリック3Dシールなど、複数の質感表現によりMSのリアリティを演出する。

Optimal materials are used for each section in the internal structure and exterior armor. Three types of plating, etching stickers, and metal parts have been used for different sections to add even more details to the metallic expressions. The metallic 3D stickers also add multiple textures to give the MS a realistic appearance.

可動の核となる“骨格”インサートフレーム

The Insert-molded Frame "Skeleton" is the Core of Articulation

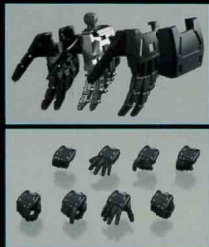
Mobile Space Utility Instrument Tactical—いわゆるMS（モビルスーツ）は有視界戦に対応する機動兵器として人型となった。携行武器を使用するための両腕、重力下で歩行するための脚部、さらにこれら四肢は宇宙においてAMBAC（能動的質量移動姿勢制御）としても機能する。インサートフレームは、そんな人を模したMSの“骨格”である。そして、「PERFECT GRADE UNLEASHED」の圧倒的な可動性能を実現する“核”でもある。装甲のスライド、シリンダーの伸縮などを含めた多彩な連動機構を内蔵。人型ならではの運用を考慮した可動を追求する。

Mobile Space Utility Instrument Tactical - MS (Mobile Suits) were mobile weapons that took on humanoid forms to adapt to visual range combat. Two arms to carry weapons and legs to walk in environments with gravity have been implemented and also function as AMBAC (Active Mass Balance Auto Control) devices in space. The insert frame is the "skeleton" of MS that imitates human anatomy. It is also the "core" that enables the outstanding articulation capabilities of the PERFECT GRADE UNLEASHED. Various interlocking mechanisms such as sliding armor parts and extending / contracting cylinders have been implemented. It pursues articulation that takes operations unique to humanoid forms into consideration.

Finger Joint Frame

マニピュレーターには、指関節フレームと内部クロームメッキを採用。表情とディテールを兼ね備えた固定ハンドパーツが付属する。

Finger joint frames and internal chrome plating have been adopted for the manipulators. Fixed hand parts with expressions and details are included.



Insert-molded Frame Cylinders

インサートフレームにはABS樹脂とPP（ポリプロピレン）の複合素材を使用。可動の保持力とパーツとしての適度な硬さ、柔軟性を併せ持つフレームを実現している。インサートフレームの連動機構と合わせて、各部のシリンダーも伸縮。内部フレームでは可動のメカニズムを再現する。A composite material consisting of ABS resin and PP (polypropylene) has been used for the insert-molded frame. This has resulted in the creation of a frame that can sustain poses and maintain the appropriate hardness in parts and flexibility. The cylinders in each section of the insert-molded frame can be extended and contracted with an interlocking mechanism. The internal frame is used to recreate articulation mechanisms.

Torso Articulation

胴体可動に新構造を採用。コア・ファイター（コア・ブロック）を内蔵したまま、前後、左右、ひねりなど幅広い可動が可能である。A new structure has been adopted in the torso articulation. A wide range of articulation such as forward and backward / left and right bending and twisting movements are enabled while storing the Core Fighter (Core Block).



ガンプラ史上最高の可動性能

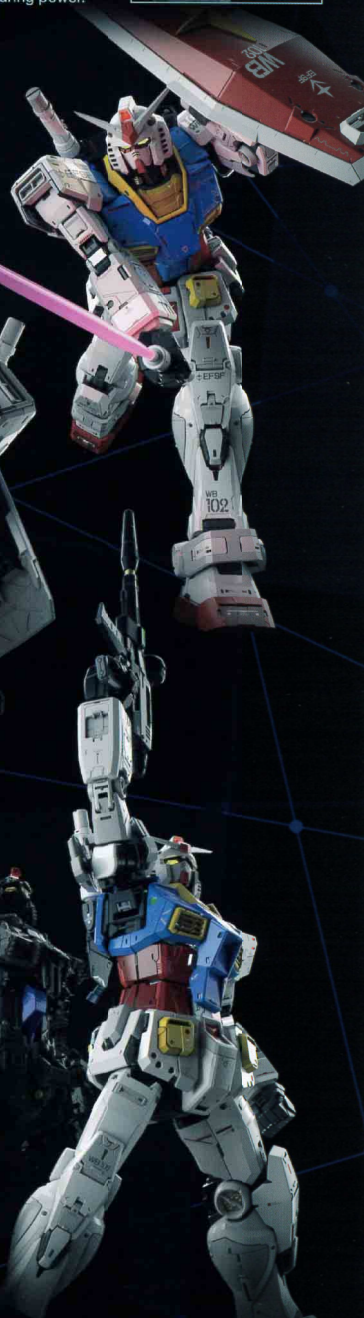
The Ultimate Articulation Capabilities in GUNPLA History

ライフルの両手撃ち、サーベルの斬り下ろし、そしてラスト・シューティング。一年戦争を戦い抜いた「RX-78-2 ガンダム」には印象的なシーンが多い。ポーズ再現はガンプラに課せられた使命とも言える。「PERFECT GRADE UNLEASHED」では大型インサートフレームと合わせて、ガンプラ史上最大の可動軸を設計。装甲と連動したスライド機構により、美しいフォルムでのダイナミックなポーズを可能とする。

There are countless iconic scenes during the featuring the RX-78-2 Gundam, an MS that fought through the One Year War, where the Gundam fires its Rifle using both hands, where it slashes enemies with its sabers, and the Last Shooting. The recreation of poses can be said to be a major mission assigned to GUNPLAs. The PERFECT GRADE UNLEASHED has a large insert-molded frame that has been designed with the most articulation points in the history of GUNPLA. The sliding mechanism linked to the armor enables dynamic poses utilizing its beautiful form.

Magnet Units

シールドにはマグネット機構を搭載。腕部内蔵の金属プレートとの組み合わせにより、高い保持力を誇る。The shield is equipped with a magnet mechanism. The combination of the metal plate in the arms enables strong securing power.



MARKING LOCATION

画像を見て、マーキングシールの貼る位置を確認してください。

Refer to the images for the placement of stickers.

このマーキングシールはプラモデルオリジナルのものですが、貼付指示は一式です。イメージに合わせてお貼りください。

The stickers are designed for this plastic model kit. The instructions show only an example. Please apply according to your preferences.

※マーキングシールの空白部分をカットして貼るとよりリアルになります。

※空白のマーキングシールは必ずお揃いにお持ちください。

※説明のため、一部画像を省略しています。

※画像と実際の商品とは多少異なります。

* Cut the blank space of the stickers for a more realistic appearance.

* Use the extra stickers freely.

* Some details in the image are omitted for the purpose of clarity.

* The actual product may vary slightly from the images.

COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。

※塗装には、必ず完全乾き（水性塗料）の後に貼付してください。

※ABS樹脂部分への塗装は剥離する恐れがありますので、塗装はあくまで自己責任です。

※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

* For a more life-like finish, refer to the color guide.

* Use of water-based paint is recommended for safety reasons.

* Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.

* The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.

RX-78-2 GUNDAM

本体等 ホワイト部の塗装色 Body, etc. (White part) ホワイト(White) 100% +グレー(Gray)少量 (small dose)	本体 ホワイトグレー部の塗装色 Body (White gray part) ホワイト(White) 85% +エアクラフトグレー(Aircraft gray) 10% +RLM65ライトブルー(Blue) 5%
胸等 ブルー部の塗装色 Chest, etc. (Blue part) ブルー(Blue) 95% +ホワイト(White) 5%	胸等 ライトブルー部の塗装色 Chest, etc. (Light blue part) コバルトブルー(Cobalt blue) 90% +クリアブルー(Clear blue) 10%
ランドセル等 ブルーブラック部の塗装色 Backpack, etc. (Blue black part) ブルー(Blue) 70% +ブラック(Black) 30% +ネイビーブルー(Navy blue) 10%	足、腰等 レッド部の塗装色 Legs, Waist, etc. (Red part) モンパルク(Red madder) 90% +シャインレッド(Shine red) 40% +ブラック(Black)少量 (small dose)
足、腰等 ダークレッド部の塗装色 Legs, Waist, etc. (Dark red part) ライトレッド(Light red) 50% +ブラック(Black)少量 (small dose)	インテーク、腰等 イエロー部の塗装色 Intake, Waist, etc. (Yellow part) イエロー(Yellow) 70% +ホワイト(White) 10% +オレンジイエロー(Orange yellow) 20%
インテーク、腰等 ダークイエロー部の塗装色 Intake, Waist, etc. (Dark yellow part) グレイイエロー(Gray yellow) 80% +オレンジイエロー(Orange yellow) 40% +ホワイト(White) 10%	トラスフレーム シルバー部の塗装色 Truss frame structure (Silver part) シルバー(Silver) 70% +ゴールド(Gold) 15% +焼色(Burnt iron) 15%
手 ダークグレー部の塗装色 Hands (Dark gray part) スモークグレー(Smoke gray) 60% +RLM75グレイバイオレット(Gray violet) 30% +マホガニー(Mahogany) 10%	ライフル グレーバイオレット部の塗装色 Rifle (Gray violet part) RLM75グレイバイオレット(Gray violet) 85% +ブラック(Black) 15%
フレーム グレー部の塗装色 Frame (Gray part) グレー(Gray) 80% +ブラック(Black) 10%	頭フレーム グレーブラック部の塗装色 Head frame (Gray black part) ダークグレー(Dark gray) 11% 50% +RLM75グレイバイオレット(Gray violet) 55% +コバルトブルー(Cobalt blue) 15% +ブラック(Black)少量 (small dose)

AMURO RAY

身体等 ホワイト部の塗装色 Body, etc. (White part) ホワイト(White) 100% +ブルーグレー(Blue gray)少量 (small dose)	身体等 ブラック部の塗装色 Body, etc. (Black part) ブラック(Black) 95% +ホワイト(White) 5%
身体等 レッド部の塗装色 Body, etc. (Red part) モンパルク(Red madder) 100%	ベルト等 ライトバイオレット部の塗装色 Belt, etc. (Light violet part) バイオレット(Violet) 55% +ホワイト(White) 45%
ブーツ等 ライトグレー部の塗装色 Boots, etc. (Light gray part) ホワイト(White) 40% +グレー(Gray) 30% +ミッドナイトブルー(Midnight blue) 20% +RLM65ライトブルー(Blue) 10%	バイザー ダークブルー部の塗装色 Visor (Dark blue part) ブルー(Blue) 45% +ミッドナイトブルー(Midnight blue) 40% +グリーン(Green) 5%
襟章 ブルー部の塗装色 Collar badge (Blue part) スカイブルー(Sky blue) 50% +コバルトブルー(Cobalt blue) 50%	髪 の塗装色 Hair マホガニー(Mahogany) 80% +ココアブラウン(Cocoa brown) 20%
顔 の塗装色 Face ホワイト(White) 50% +薄茶色(Pale brown) 50%	

SAYLA MASS

身体等 イエロー部の塗装色 Body, etc. (Yellow part) グレイイエロー(Gray yellow) 30% +ホワイト(White) 10%	身体等 ブラック部の塗装色 Body, etc. (Black part) ブラック(Black) 95% +ホワイト(White) 5%
身体等 レッド部の塗装色 Body, etc. (Red part) モンパルク(Red madder) 100%	ベルト等 マホガニー部の塗装色 Belt, etc. (Mahogany part) マホガニー(Mahogany) 100%
身体等 ピンク部の塗装色 Body, etc. (Pink part) オーセニングピンク(Orsening pink) 100% +ブラック(Black)少量 (small dose)	バイザー ダークブルー部の塗装色 Visor (Dark blue part) ブルー(Blue) 40% +ミッドナイトブルー(Midnight blue) 40% +グリーン(Green) 5%
襟章 ブルー部の塗装色 Collar badge (Blue part) スカイブルー(Sky blue) 50% +コバルトブルー(Cobalt blue) 50%	髪 の塗装色 Hair ホワイト(White) 90% +イエロー(Yellow) 10%
顔 の塗装色 Face ホワイト(White) 70% +薄茶色(Pale brown) 30%	

※ここに掲載している情報は2020年12月現在のものです。

※商品画像は開発中の設計データを使用したCGです。

※画像と実品とは多少異なりますのでご了承ください。

※画像はイメージです。

※この商品には「PG UNLEASHED / 60 RX-78-2 ガンダム」がセットに入っています。

* The information is current as of December, 2020.

* The images are CG representations based on developmental design data.

* The actual product may vary slightly from the images.

* The images are for illustrative purposes only.

* This package contains one set of "PG UNLEASHED 1/60 RX-78-2 GUNDAM".

